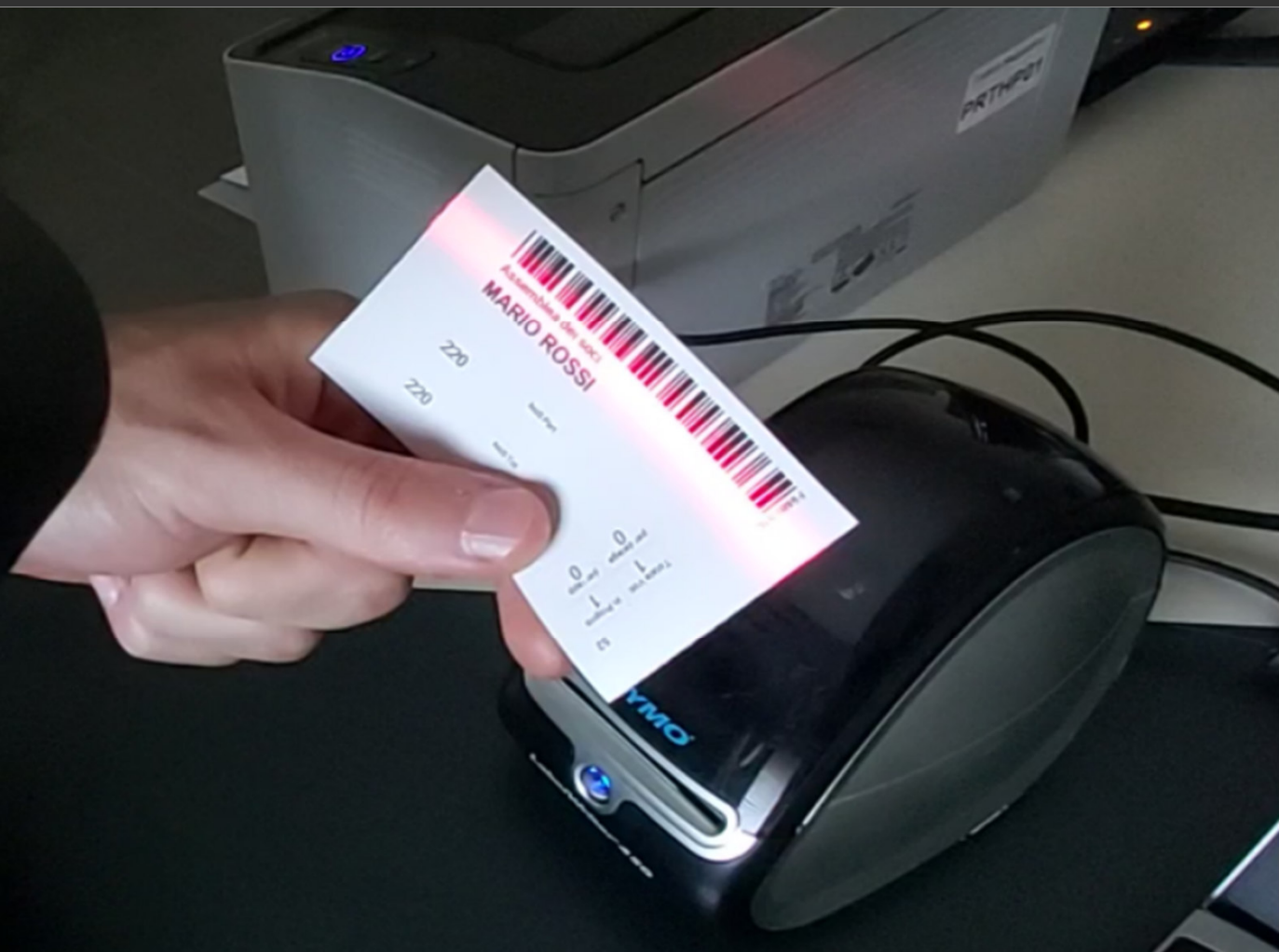


1

I Delegati sono chiamati ad uscire dalla sala per le operazioni di voto muniti del ticket e del documento di identità che presentano al personale addetto del seggio che scansiona il ticket per l'abilitazione al voto.



2

Il personale assegna automaticamente la cabina elettorale elettronica dove andare a votare. Il Delegato troverà nella cabina uno schermo touch-screen ed una stampante.

Ricerca cabina elettorale

Ricerca

Invis



3

Si raggiunge la cabina elettorale, lo schermo segnala il numero della cabina.

Si segue la procedura guidata.

Per votare sullo schermo touch-screen, si deve utilizzare il **gommino** presente sulla penna fornita da FISR ed in dotazione a tutti i votanti.



4

Il votante controlla i propri dati sulla schermata, per avere conferma dell'esattezza del riconoscimento.

I tasti verde e rosso si attivano.





5

Per proseguire con la procedura di voto, si preme il bottone «Avanti» sulla destra. In caso di errore, si preme il tasto rosso «Annulla» sulla sinistra.

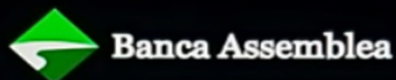




6

Si seleziona la preferenza con il gommino presente sulla penna. Appare una spunta rossa sulla scelta. Si preme il bottone verde «avanti» per proseguire.

N.B.: non sarà possibile proseguire senza prima avere espresso una preferenza.



ELEZIONE DEL PRESIDENTE

Candidato 1  
 Candidato 2  
 Candidato 3  
 BIANCO

Una sola preferenza!

Indietro

Avanti

7

Verificata la scelta, si preme il bottone verde «Conferma voto!» (in basso a destra). Il sistema registra e stampa una o più ricevute.

Con il bottone «Indietro» si può modificare la preferenza, con il bottone «annulla voto» si può annullare.

## RIEPILOGO VOTO

MARIO ROSSI

ELEZIONE DEL PRESIDENTE

✓ Candidato 1

Indietro

Annulla voto



**Conferma voto!**

Premere qui per registrare il voto, e concludere

8

Finita la procedura di voto, si ritirano una o più ricevute cartacee a conferma dell'avvenuta votazione della preferenza effettuata.

La o le ricevute, vanno chiuse ripiegandole in «quattro» parti e riposte nelle rispettive urne

