



**WORLD  
SKATE  
EUROPE**



**RINK HOCKEY**

**CLINIC - MEETING**

INTERNATIONAL REFEREES



ITALIANO



**MANCATA PRESENTAZIONE IN PISTA E ABBANDONO DI UNA PARTITA**

---

**ARTICOLO 5**

**MANCATA PRESENTAZIONE IN PISTA  
E ABBANDONO DI UNA PARTITA**

---

INTERNATIONAL REFEREES

 **MANCATA PRESENTAZIONE IN PISTA E ABBANDONO DI UNA PARTITA**

Relativamente all'intervallo tra i due tempi di una partita, le squadre hanno una tolleranza di cinque (5) minuti per presentarsi in pista e riprendere la gara.

Trascorsi cinque (5) minuti di tolleranza, se una delle due squadre non è in pista (oppure è in pista, ma senza il numero di giocatori necessario per iniziare la partita) gli arbitri principali devono considerare conclusa la partita per abbandono della squadra assente.

DUE (2) PORTIERI, un titolare e un sostituto

TRE (3) GIOCATORI DEIPISTA

INTERNATIONAL REFEREES

 **PROCEDURE PRELIMINARI ALLA PARTITA**

**ARTICOLO 6**

**PROCEDURE PRELIMINARI ALLA PARTITA**

INTERNATIONAL REFEREES

 **PROCEDURE PRELIMINARI ALLA PARTITA**

**Tutti i componenti della squadra arbitrale devono presentarsi sulla pista di gioco almeno Novanta (90) minuti prima orario fissato per l'inizio della partita.**

**Verificare i colori delle maglie dei giocatori e dei portieri di entrambe le squadre.**

**Qualora fosse necessario cambiare le maglie dei giocatori e/o dei portieri **e non ci fosse accordo** tra le due squadre, tocca alla squadra che gioca in casa (o considerata come tale in pista neutra) (**Squadra 1**) indossare maglie di colore diverso.**

3 INTERNATIONAL REFEREES

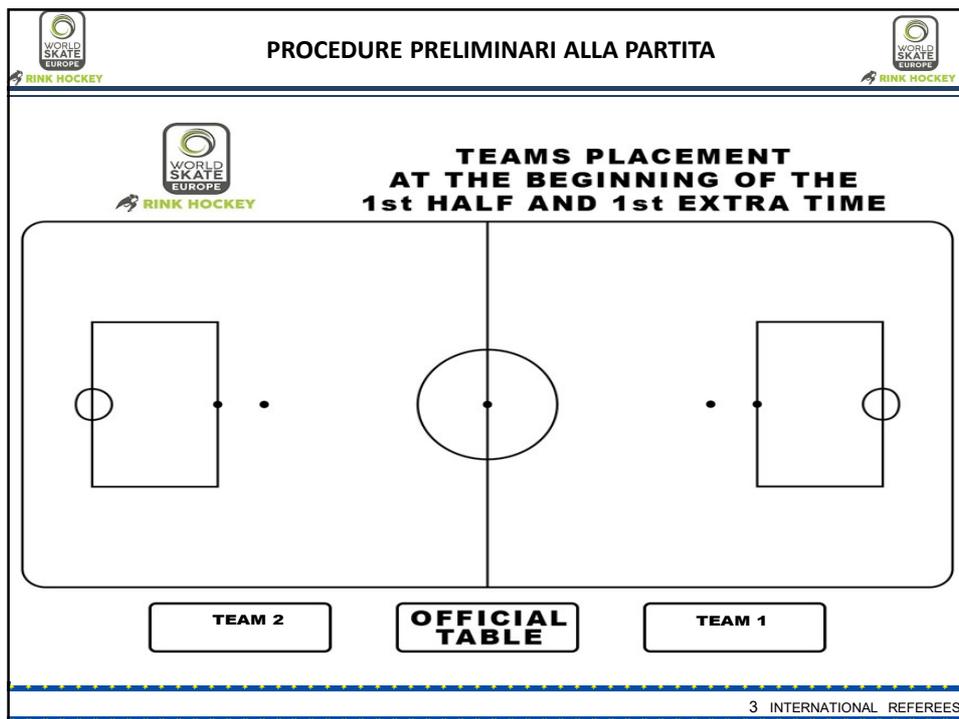
 **PROCEDURE PRELIMINARI ALLA PARTITA**

**METÀ PISTA OCCUPATA DA CIASCUNA SQUADRA ALL'INIZIO DELLA PARTITA E INIZIO DEL GIOCO**



**La squadra ospite, o considerata tale in pista neutra, (**SQUADRA 2**) avrà sempre il primo possesso della pallina all'inizio del primo tempo e dell'eventuale primo tempo supplementare.**

3 INTERNATIONAL REFEREES



**PROCEDURE PRELIMINARI ALLA PARTITA**

In condizioni normali, il riscaldamento delle due squadre deve concludersi almeno Quindici (15) minuti prima dell'inizio ufficiale della partita.

La pista deve essere disponibile per il riscaldamento delle squadre e degli arbitri almeno Trenta (30) minuti prima dell'inizio ufficiale della partita,

**Quando si verificasse un ritardo rispetto all'orario stabilito (ad esempio a causa del protrarsi di competizioni precedenti), gli arbitri principali devono avvisare i delegati e i capitani delle squadre che saranno seguite le seguenti procedure:**

- a) Alle squadre sarà garantito un tempo **minimo di 20 Minuti** per il riscaldamento
- b) I giocatori di entrambe le squadre devono prendere parte al riscaldamento con **le maglie da gioco e le attrezzature che utilizzeranno in partita;**
- c) Le squadre **non potranno tornare nello spogliatoio** al termine del riscaldamento

3 INTERNATIONAL REFEREES

 **PROCEDURE PRELIMINARI ALLA PARTITA**

ENTRADA EN LA PISTA DE LOS ÁRBITRO Y DE LOS EQUIPOS

**In condizioni normali,  
i capitani delle squadre devono approfittare del  
riscaldamento  
per trovare un accordo sulla pallina da utilizzare per la  
partita,  
consegnandola agli arbitri principali nel momento del  
loro ingresso in pista.**

3 INTERNATIONAL REFEREES

 **PROCEDURE PRELIMINARI ALLA PARTITA**

INGRESSO IN PISTA DELLE SQUADRE E DEGLI ARBITRI

**In condizioni normali, gli Arbitri Principali e l'arbitro Ausiliario devono entrare in pista Quindici (15) minuti dell'orario fissato per l'inizio della partita, procedendo a:**

L'immediata **uscita dalla pista** dei giocatori che stiano ancora facendo riscaldamento

La verifica delle condizioni delle due porte

PRESENTAZIONE DEI GIOCATORI E DEGLI ARBITRI E SALUTO ALLE AUTORITA' E AL PUBBLICO

Devono essere presenti **tutti i giocatori** di entrambe le squadre che possono partecipare alla partita, comprese le riserve.

**E' obbligatorio, sia per gli arbitri che per i giocatori, l'utilizzo delle maglie da gioco e delle attrezzature utilizzate in partita, con l'eccezione dei portieri che possono non indossare il casco e i guanti. È vietato indossare la maglia fuori dai pantaloncini o tenere i calzettoni abbassati alle caviglie.**

3 INTERNATIONAL REFEREES



COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

**ARTICOLO 8**

**COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE**

2 INTERNATIONAL REFEREES



COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

**In condizioni normali**, una partita di hockey su pista è giocata tra due (2) squadre, ciascuna formata dai seguenti giocatori, debitamente registrati nel verbale di gara:

**Cinque (5) giocatori secondo la seguente composizione:**

**Un (1) portiere ;**

**Quattro (4) giocatori di pista**

**Un (1) portiere di riserva**  
che deve essere disponibile per tutta la durata della partita tranne i casi in cui un infortunio o una sanzione disciplinare (cartellino rosso) ne impediscano la presenza in partita.

3 INTERNATIONAL REFEREES



## COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra può iscrivere nel verbale di gara i seguenti tesserati:  
**Fino ad un massimo di diece ( 10) giocatori tenendo presente che:  
sono obbligatori almeno due (2) portieri**

**Nelle competizioni internazionali per Squadre Nazionali o per Club NON è  
AMMESSA l'iscrizione e/o la partecipazione di un Giocatore-Allenatore.**

*Fino ad un massimo di 7 altri tesserati che ricoprono le seguenti funzioni:*

- DUE (2) DIRIGENTI DELLA SQUADRA
- UNO (1) ALLENATORE PRINCIPALE
- UNO (1) Vice allenatore (o un preparatore atletico)
- UNO (1) MEDICO
- UNO (1) massaggiatore (o infermiere o fisioterapista)
- UNO (1) meccanico (o attrezzista)

4 INTERNATIONAL REFEREES



## COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Per iniziare una partita è necessario che ogni squadra sia composta da:

**Un minimo di Cinque (5) giocatori, con la seguente composizione:**

**DUE (2) PORTIERI**, un titolare e un sostituto

**TRE (3) GIOCATORI DEIPISTA**

**Un minimo di Due (2) altri rappresentanti**, necessariamente con le seguenti funzioni: **UNO (1) DIRIGENTE DELLA SQUADRA;**  
**UNO (1) ALLENATORE PRINCIPALE**

Se, in qualunque momento della partita, una squadra rimane con soli Tre (3) giocatori in pista (**un portiere e due giocatori di pista**), gli arbitri principali devono **dichiarare conclusa la partita** e dovranno riferire dettagliatamente le circostanze che hanno portato alla loro decisione sul verbale di gara

5 INTERNATIONAL REFEREES

Per iniziare una partita è necessario che ogni squadra sia composta da:



**DUE (2) PORTIERI**  
*(1 titolare e 1 sostituto)*

**TRE (3) GIOCATORI DI PISTA**

**UNO (1) ALLENATORE PRINCIPALE**

**UNO (1) DIRIGENTE DELLA SQUADRA**

5 INTERNATIONAL REFEREES

**COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE**

**Giocare con un numero di giocatori inferiori a quello consentito**, pur in presenza sulla panchina delle riserve di giocatori in grado di entrare in pista, è considerata una **Grave Violazione dell'etica sportiva**. Se ciò accade, gli arbitri devono procedere nel seguente modo:

Interrompere immediatamente la partita ed espellere con il **cartellino rosso l'allenatore principale** o, in sua assenza e nell'ordine, il vice allenatore oppure uno dei dirigenti oppure il capitano in pista.

Punire la squadra con la sanzione disciplinare di un periodo di inferiorità numerica in conformità con l'articolo 18 di questo regolamento.

Dopo avere verificato che la squadra sanzionata mantiene in pista un totale di QUATTRO ( 4) giocatori (incluso il portiere), assegnare un **Tiro Diretto** a favore della squadra avversaria.

6 INTERNATIONAL REFEREES

 **PANCHINA DELLE RISERVE**

**ARTICOLO 9**

**PANCHINA DELLE RISERVE**

7 INTERNATIONAL REFEREES

 **PANCHINA DELLE RISERVE**



MEDICO

DIRIGENTE DELLA SQUADRA

MECCANICO

MASSAGGIATRICE

5 GIOCATORI

ALLENATORE PRINCIPALE

DIRIGENTE DELLA SQUADRA

VICE ALLENATORE

8 INTERNATIONAL REFEREES

 **PANCHINA DELLE RISERVE**

Ciascuna squadra deve occupare la panchina che si trova davanti alla propria area di difesa, invertendo il posto durante l'intervallo.

E' obbligatorio posizionare una protezione dietro ogni panchina delle riserve per migliorare la sicurezza (vedi foto)





9 INTERNATIONAL REFEREES

 **TIME OUT**

**ARTICOLO 16**

**TIME OUT**

10 INTERNATIONAL REFEREES

 **TIME OUT**

**In ogni tempo regolamentare di gioco di una partita, ogni squadra può chiedere:**

Un time out della **durata di un (1) minuto**.

Un time out della **durata di TRENTA (30) secondi** che può essere concesso solo dopo avere richiesto il time out di cui al punto precedente.

Una squadra che non chiede uno o entrambi i propri time out nel primo tempo regolamentare non può aggiungerli a quelli autorizzati nel secondo tempo.

**Nei tempi supplementari non sono consentiti time out, anche nel caso in cui non siano stati chiesti nei tempi regolamentati**

10 INTERNATIONAL REFEREES

 **TIME OUT**

**Il time out viene concesso solo dopo la conferma degli arbitri principali tramite un fischio e l'apposita segnalazione verso il tavolo ufficiale di gara.**

**Nel caso in cui ci siano uno (1) o più giocatori infortunati in pista, gli arbitri principali ordineranno l'inizio del time out soltanto al termine delle operazioni di assistenza e dopo l'uscita dei giocatori infortunati.**

**Se la squadra che ha richiesto il time out rientra in pista rinunciando in tutto o in parte al time out, gli arbitri principali devono ordinare l'immediata ripresa del gioco, senza attendere la normale conclusione del time out.**

10 INTERNATIONAL REFEREES



**SANZIONI DISCIPLINARI PER I TESSERATI**

**ARTICOLO 17**

**SANZIONI DISCIPLINARI**

**PER I TESSERATI**

10 INTERNATIONAL REFEREES



**SANZIONI DISCIPLINARI PER I TESSERATI**

Nell'esercizio della loro azione disciplinare, gli arbitri principali possono ricorrere alle seguenti procedure e sanzioni:

**Ammonizione verbale**, nei casi e con le procedure specificate dai punti 2 e 3 dell'articolo 30

**Cartellino blu**, seguito dalle procedure specificate dai punti 2.1 e 2.2 dell'articolo 32.

**Cartellino rosso**, seguito dalle procedure specificate dai punti 2.1 e 2.2 dell'articolo 33.

10 INTERNATIONAL REFEREES

 **SANZIONI DISCIPLINARI PER I TESSERATI**

Gli arbitri principali devono essere **Molto Rigorosi** nel **controllo disciplinare** dei tesserati delle squadre che si trovano in panchina non permettendo che restino in piedi più di tre (3) tesserati e sanzionando sempre, con **Severità**, **tutte le proteste e i gesti in palese polemica con le decisioni arbitrali**. **Al controllo delle panchine deve collaborare anche l'Arbitro Ausiliario.**

Gli arbitri principali devono consentire un **“dialogo chiarificatore”** delle proprie decisioni con **l'Allenatore Principale** delle squadre.

Il dialogo deve essere in tono **Rispettoso e di Breve Durata**.

Non deve essere consentito un dialogo prolungato che possa essere scambiato per una **Palese Polemica**.

10 INTERNATIONAL REFEREES

 **SANZIONI DISCIPLINARI PER I TESSERATI**

Gli Arbitri Principali **non dovranno dare spazio** ai giocatori **(incluso il capitano, che sia o meno in pista)** e agli altri tesserati che manifestino palese disaccordo con le loro decisioni.

I tesserati che si rivolgono con **parole scurrili o gesti insultanti** a qualunque arbitro o componente del tavolo ufficiale di gara dovranno essere sanzionati con il **cartellino rosso** dagli arbitri principali e la loro squadra dovrà subire le sanzioni previste. **(“PERIODO IN INFERIORITA”, LIBRE DIRECTO o un PENALTI)**

I tesserati che, pur **senza ricorrere a parole scurrili o insulti**, manifestano comunque un **palese disaccordo con le decisioni arbitrali**, dovranno essere sanzionati dagli arbitri principali. **(Ammonizione Verbale)**

10 INTERNATIONAL REFEREES



**SANZIONE DISCIPLINARE ALLA SQUADRA–INFERIORITÀ NUMERICA**

**ARTICOLO 18**

**SANZIONE DISCIPLINARE ALLA SQUADRA**

**GIOCARE IN “INFERIORITÀ NUMERICA”**

10 INTERNATIONAL REFEREES



**SANZIONE DISCIPLINARE ALLA SQUADRA–INFERIORITÀ NUMERICA**

**Giocare un periodo in inferiorità numerica è la sanzione disciplinare che, nel corso di una partita e solo per parte di essa, penalizza la squadra i cui tesserati abbiano commesso falli gravi o molto gravi.**

**Nel corso di ogni periodo di inferiorità numerica, una squadra deve avere:**

**Quattro (4) Giocatori in pista, compreso UN (1) Portiere.**

11 INTERNATIONAL REFEREES

 **INFERIORITÀ NUMERICA PER UNA SINGOLA INFRAZIONE**

Quando, in un qualsiasi momento della partita, si verifica una singola infrazione, il corrispondente periodo di inferiorità numerica sarà uno dei seguenti:

- Inferiorità numerica per un massimo di **2 minuti** quando il trasgressore è punito con un **cartellino blu**.
- Inferiorità numerica per un massimo di **4 minuti** quando il trasgressore è punito con un **cartellino rosso**.

In entrambi i casi, il periodo di inferiorità numerica inizia nel momento in cui gli arbitri consentono la ripresa del gioco dopo avere esercitato l'azione disciplinare nei confronti del trasgressore.

**Un periodo di inferiorità numerica si conclude quando:**

- a) la squadra sanzionata subisce una rete
- b) si esaurisce il tempo massimo della sua durata.

12 INTERNATIONAL REFEREES

 **INFERIORITÀ NUMERICA PER DUE INFRAZIONI**

Quando un tesserato della stessa squadra commette una seconda infrazione sanzionata con cartellino blu o rosso (sia essa nello stesso o in altro momento del gioco) mentre il precedente periodo di inferiorità numerica non si è ancora concluso, la sua squadra dovrà essere sanzionata con un secondo periodo di inferiorità numerica.

**LA PRIMA INFERIORITA'**- corrisponderà alla prima infrazione segnalata dagli arbitri.

**LA SECONDA INFERIORITA'**- corrisponderà alla seconda infrazione segnalata dagli arbitri :

*Il secondo periodo di inferiorità numerica inizierà nel momento in cui si concluderà il primo.*

**Ciascun periodo di inferiorità numerica si conclude quando:**

- a) la squadra sanzionata subisce una rete
- b) si esaurisce il tempo massimo della sua durata.

13 INTERNATIONAL REFEREES

 **INFERIORITÀ NUMERICA PER TRE O PIU' INFRAZIONI**

Quando un tesserato della stessa squadra commette una **terza o successiva infrazione sanzionata con cartellino Blu o Rosso** (sia essa nello stesso o in altro momento del gioco) **mentre i due (2) precedenti periodi di inferiorità numerica non si sono ancora conclusi**, gli arbitri dovranno sanzionare la squadra:

Con un ulteriore periodo di inferiorità numerica per ciascuna infrazione commessa.

**La durata del periodo di inferiorità numerica sarà di 5 minuti**, indipendentemente dalla sanzione disciplinare comminata all'infrattore (cartellino rosso o blu).

Ciascun periodo di inferiorità numerica inizierà nel momento in cui si concluderà il precedente.

*Ciascun periodo di inferiorità numerica si conclude quando:*

- la squadra sanzionata subisce una rete
- si esaurisce il tempo massimo della sua durata.

14 INTERNATIONAL REFEREES

 **DUE (2) "INFERIORITÀ" PER DUE INFRAZIONI**

**2 INFERIORITÀ**

1<sup>a</sup> INFERIORITÀ

2<sup>a</sup> INFERIORITÀ

**TIMELINE**

8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

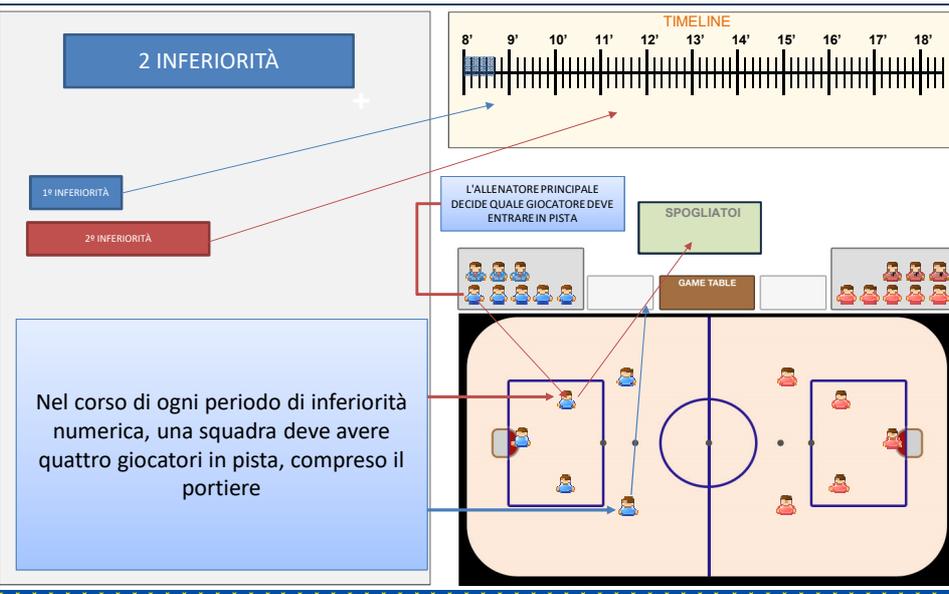
L'ALLENATORE PRINCIPALE DECIDE QUALE GIOCATORE DEVE ENTRARE IN PISTA

SPOGLIATOI

GAME TABLE

Nel corso di ogni periodo di inferiorità numerica, una squadra deve avere quattro giocatori in pista, compreso il portiere

15 INTERNATIONAL REFEREES



**TRE (3) INFERIORITÀ DOVUTE ALL'ACCUMULO DELLE INFRAZIONI**

WORLD SKATE EUROPE  
RINK HOCKEY

**3 INFERIORITÀ**

1<sup>a</sup> INFERIORITÀ  
2<sup>a</sup> INFERIORITÀ  
3<sup>a</sup> INFERIORITÀ 2 Min

L'ALLENATORE PRINCIPALE DECIDE QUALE GIOCATORE DEVE ENTRARE IN PISTA

SPOGLIATOI

GAME TABLE

Se, in qualunque momento della partita, una squadra rimane con soli 3 giocatori in pista (un portiere e due giocatori di pista), gli arbitri principali devono dichiarare conclusa la partita.

TIMELINE  
8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

15 INTERNATIONAL REFEREES

**SQUADRE IN PARITA' NUMERICA – SANZIONI DISCIPLINARI IN CASO DI ESPULSIONI CONTEMPORANEE**

WORLD SKATE EUROPE  
RINK HOCKEY

**La sanzione della inferiorità numerica non si applica quando l'espulsione temporanea (cartellino blu) o l'espulsione definitiva (cartellino rosso) di un identico numero di tesserati di entrambe le squadre si verifica simultaneamente (vale a dire allo stesso minuto di gioco) tra due squadre che stanno giocando con lo stesso numero di giocatori in pista (quattro o cinque).**

16 INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE**  
**RINK HOCKEY**

### SANZIONE DISCIPLINARE ALLE SQUADRE IN CASO DI INFRAZIONI SIMULTANEE

SANZIONE DISCIPLINARE	PANCHINA DELLE RISERVE	
	Squadra A	Squadra B
un giocatore di ciascuna squadra	Si	Si
<b>INFERIORITÀ NUMERICA</b>	<b>NO INFERIORITÀ</b>	
	No	No
	5	5

**TIMELINE**  
8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

L'ALLENATORE PRINCIPALE DECIDE QUALE GIOCATORE DEVE ENTRARE IN PISTA.

SOSPENSIONE 2MIN

GAME TABLE

SOSPENSIONE 2MIN

CARTELLINI BLU SIMULTANEI

17 INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE**  
**RINK HOCKEY**

### SANZIONE DISCIPLINARE ALLE SQUADRE IN CASO DI INFRAZIONI SIMULTANEE

SANZIONE DISCIPLINARE	PANCHINA DELLE RISERVE	
	Squadra A	Squadra B
un giocatore di ciascuna squadra	Si	Si
<b>INFERIORITÀ NUMERICA</b>	<b>NO INFERIORITÀ</b>	
	No	No
	4	4

**TIMELINE**  
8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

L'ALLENATORE PRINCIPALE DECIDE QUALE GIOCATORE DEVE ENTRARE IN PISTA.

SOSPENSIONE 2MIN

GAME TABLE

SOSPENSIONE 2MIN

CARTELLINI BLU SIMULTANEI

18 INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE**  
**RINK HOCKEY**

### SANZIONE DISCIPLINARE ALLE SQUADRE IN CASO DI INFRAZIONI SIMULTANEE

SANZIONE DISCIPLINARE	PANCHINA DELLE RISERVE	
	Squadra A	Squadra B
un giocatore di ciascuna squadra	No	Si
<b>INFERIORITÀ NUMERICA</b>	<b>INFERIORITÀ 2 MIN</b>	<b>INFERIORITÀ 2 MIN</b>
	Si	Si
	4	4

**TIMELINE**  
8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

1ª infrazione A  
1ª infrazione B

SOSPENSIONE 2MIN  
SOSPENSIONE 2MIN

GAME TABLE

CARTELLINI BLU SIMULTANEI

19 INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE**  
**RINK HOCKEY**

### SANZIONE DISCIPLINARE ALLE SQUADRE IN CASO DI INFRAZIONI SIMULTANEE

SANZIONE DISCIPLINARE	PANCHINA DELLE RISERVE	
	Squadra A	Squadra B
un giocatore di ciascuna squadra	No	No
<b>INFERIORITÀ NUMERICA</b>	<b>INFERIORITÀ 2 MIN</b>	<b>INFERIORITÀ 2 MIN</b>
	Si	Si
	4	4

**TIMELINE**  
8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

1ª infrazione A  
1ª infrazione B

SOSPENSIONE 2MIN  
SOSPENSIONE 2MIN

GAME TABLE

CARTELLINI BLU SIMULTANEI

20 INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE**  
**RINK HOCKEY**

### SANZIONE DISCIPLINARE ALLE SQUADRE IN CASO DI INFRAZIONI SIMULTANEE

SANZIONE DISCIPLINARE	PANCHINA DELLE RISERVE	
	Squadra A	Squadra B
un giocatore di ciascuna squadra	Si	Si
<b>INFERIORITÀ NUMERICA</b>	<b>NO INFERIORITÀ</b>	
	No	No
	<b>5</b>	<b>5</b>

**CARTELLINI BLU SIMULTANEI**

**TIMELINE**

L'ALLENATORE PRINCIPALE DECIDE QUALE GIOCATORE DEVE ENTRARE IN PISTA.

SOSPENSIONE 2MIN

GAME TABLE

SOSPENSIONE 2MIN

21 INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE**  
**RINK HOCKEY**

### SANZIONE DISCIPLINARE ALLE SQUADRE IN CASO DI INFRAZIONI SIMULTANEE

SANZIONE DISCIPLINARE	PANCHINA DELLE RISERVE	
	Squadra A	Squadra B
un giocatore di ciascuna squadra	Si	Si
<b>INFERIORITÀ NUMERICA</b>	<b>INFERIORITÀ 2 MIN</b>	<b>INFERIORITÀ 2 MIN</b>
	No	No
	<b>5</b>	<b>5</b>

**INFERIORITÀ NUMERICA**

**NUOVA SANZIONE DISCIPLINARE**

<b>INFERIORITÀ 2 MIN</b>	
Si	Si
<b>4</b>	<b>4</b>

**CARTELLINO BLU**

**TIMELINE**

L'ALLENATORE PRINCIPALE DECIDE QUALE GIOCATORE DEVE USCIRE DALLA PISTA.

SOSPENSIONE 2MIN

GAME TABLE

SOSPENSIONE 2MIN

22 INTERNATIONAL REFEREES

**SANZIONE DISCIPLINARE ALLE SQUADRE  
IN CASO DI INFRAZIONI SIMULTANEE DIVERSE**

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
<b>INFERIORITÀ NUMERICA</b>	<b>INFERIORITÀ 2 MIN</b>	<b>INFERIORITÀ 4 MIN</b>

**TIMELINE**

**SOSPENSIONE 2MIN** **SPOGLIATOI**

**CARTELLINO ROSSO** **CARTELLINO BLU**

**SIMULTANEI**

23 INTERNATIONAL REFEREES

**ULTERIORI INFRAZIONI COMMESSE DOPO LA RIPRESA DEL GIOCO DA UN  
ATLETA CHE STA SCONTANDO UNA ESPULSIONE TEMPORANEA**

Se un giocatore o un portiere che sta scontando una espulsione temporanea commette violazioni gravi o gravissime, gli arbitri principali devono applicare le seguenti procedure:

- **Interrompere immediatamente il gioco e punire il colpevole con un cartellino rosso diretto, determinando la sua definitiva espulsione dalla partita e conseguente allontanamento dalla panchina.**
- **Punire la sua squadra con una "INFERIORITÀ" – 4 Minuti**
- **Riprendere la partita con un tiro diretto contro la squadra del giocatore espulso**

24 INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

### ULTERIORI INFRAZIONI COMMESSE DOPO LA RIPRESA DEL GIOCO DA UN ATLETA CHE STA SCONTANDO UNA ESPULSIONE TEMPORANEA

## RIPRENDERE IL GIOCO CON UN TIRO DIRETTO

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
1° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 2 MIN	
2° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 4 MIN	

CARTELLINO ROSSO

**TIMELINE**

8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

1° INFERIORITÀ A    2° INFERIORITÀ A

SOSPENSIONE 2MIN

SPOGLIATOI

GAME TABLE

25 INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

### SANZIONI DISCIPLINARI APPLICATE A UNA SQUADRA CHE STA GIOCANDO CON 4 GIOCATORI IN PISTA

Quando una squadra che a seguito di infortuni o sanzioni sta giocando con il soli 4 giocatori (portiere incluso) subisce una nuova sanzione per fallo grave o molto grave di uno o più dei suoi tesserati, saranno adottate le seguenti procedure:

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
1° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 2 MIN	
2° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ 2 MIN	
3° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ 2 MIN	

CARTELLINO BLU

Se non vi è alcun sostituto disponibile, la partita dovrà essere sospesa e dichiarata conclusa

**TIMELINE**

8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

1° INFERIORITÀ    2° INFERIORITÀ    3° INFERIORITÀ A 5 MIN

SOSPENSIONE 2MIN

SOSPENSIONE 2MIN

SOSPENSIONE 2MIN

GAME TABLE

26 INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

### SANZIONI DISCIPLINARI APPLICATE A UNA SQUADRA CHE STA GIOCANDO CON 4 GIOCATORI IN PISTA

Quando una squadra che a seguito di infortuni o sanzioni sta giocando con il soli 4 giocatori (portiere incluso) subisce una nuova sanzione per fallo grave o molto grave di uno o più dei suoi tesserati, saranno adottate le seguenti procedure:

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
<b>1° INFERIORITÀ</b>	INFERIORITÀ 2 MIN	
<b>2° INFERIORITÀ</b>	INFERIORITÀ 2 MIN	
<b>3° INFERIORITÀ</b>	INFERIORITÀ 4 MIN	

CARTELLINO ROSSO

■

*Se non vi è alcun sostituto disponibile, la partita dovrà essere sospesa e dichiarata conclusa*

**TIMELINE**

8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

1° INFERIORITÀ A 2 MIN  
2° INFERIORITÀ 2 MIN  
3° INFERIORITÀ A 4 MIN

27 INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

## ESEMPI DI ALCUNE SITUAZIONI DI GIOCO E DELLE CORRISPONDENTI PROCEDURE ARBITRALI

29 INTERNATIONAL REFEREES



**ESEMPI DI ALCUNE SITUAZIONI DI GIOCO E  
DELLE CORRISPONDENTI PROCEDURE ARBITRALI**

---

**PRINCIPIO VALIDO PER TUTTI GLI ESEMPI PRESENTATI  
MODALITA' DI RIPRESA DEL GIOCO**

In tutti gli esempi presentati in seguito, gli arbitri dovranno **sempre ordinare la ripresa del gioco in funzione della situazione che ne aveva provocato l'interruzione**, disponendo che sia eseguita l'azione tecnica prevista dalle regole del gioco per ogni caso specifico, indipendentemente dai fatti che si sono verificati successivamente alla interruzione della partita.

---

30 INTERNATIONAL REFEREES



**ESEMPIO: CARTELLINO BLU MOSTRATO A UN GIOCATORE IN PISTA.**

---

- Quando gli arbitri principali mostrano un cartellino blu a un giocatore devono sospenderlo dalla partita per un periodo di 2'. I giocatori espulsi temporaneamente devono scontare per intero la loro espulsione su una delle sedie poste tra la panchina e il tavolo ufficiale di gara. Al termine dei 2' possono tornare in panchina a disposizione del loro allenatore.
- **Squadra dell'infrattore:** è punita con un'inferiorità numerica - giocare con un giocatore in meno in pista – che avrà la durata massima di 2', ma che può concludersi anticipatamente se la squadra subisce un gol.

---

ART. 10" POWER PLAY
31 INTERNATIONAL REFEREES

**ESEMPIO: CARTELLINO BLU MOSTRATO A UN GIOCATORE IN PISTA.**

WORLD SKATE EUROPE  
RINK HOCKEY

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
1° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 2 MIN	
2° INFERIORITÀ		

TIMELINE

SOSPENSIONE 2MIN

GAME TABLE

CARTELLINO BLU

32 INTERNATIONAL REFEREES

**ESEMPIO: CARTELLINO BLU MOSTRATO A UN GIOCATORE IN PANCHINA CHE AVEVA GIÀ ACCUMULATO DUE CARTELLINI BLU**

WORLD SKATE EUROPE  
RINK HOCKEY

Dopo aver mostrato il cartellino blu, a causa della accumulazione durante la partita di 3 cartellini blu, dovrà essere mostrato un cartellino rosso all'infrattore, escludendolo definitivamente dalla partita e obbligandolo ad abbandonare immediatamente la panchina per tornare negli spogliatoi.

33 INTERNATIONAL REFEREES

**ESEMPIO: CARTELLINO BLU MOSTRATO A UN GIOCATORE IN PANCHINA CHE AVEVA GIÀ ACCUMULATO DUE CARTELLINI BLU**

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
1° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 2 MIN	
2° INFERIORITÀ		

**TIMELINE**

8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

L'ALLENATORE PRINCIPALE DECIDE QUALE GIOCATORE USCIRA' DALLA PISTA.

SPOGLIATOI

GAME TABLE

IN PRECEDENZA SANZIONATO CON 2 CARTELLINI BLU

CARTELLINO BLU

CARTELLINO ROSSO

34 INTERNATIONAL REFEREES

**ESEMPIO: CARTELLINO BLU MOSTRATO A UN GIOCATORE IN PISTA. A CAUSA DELLE PROTESTE, VIENE MOSTRATO UN CARTELLINO ROSSO AL DIRIGENTE DELLA SQUADRA DELL'INFRAITTORE.**

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
1° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 2 MIN	
2° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 4 MIN	

**TIMELINE**

8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

SOSPENSIONE 2MIN

SPOGLIATOI

GAME TABLE

PROTESTE

DIRIGENTE DELLA SQUADRA

CARTELLINO ROSSO

CARTELLINO BLU

35 INTERNATIONAL REFEREES

**ESEMPIO: SE DURANTE LA PARTITA, UN GIOCATORE È PUNITO PER UNA INFRAZIONE GRAVE O GRAVISSIMA**

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
1° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 2 MIN	
2° INFERIORITÀ		

**IL GIOCO RIPRENDE**

**TIRO DIRETTO**

CARTELLINO BLU

TIMELINE

8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

SOSPENSIONE 2MIN

SPOGLIATOI

GAME TABLE

36 INTERNATIONAL REFEREES

**ESEMPIO: SE DURANTE LA PARTITA, UN GIOCATORE È PUNITO CON CARTELLINO BLU E, DOPO LA RIPRESA DEL GIOCO, UN TESSERATO È PUNITO CON CARTELLINO ROSSO**

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
1° INF. NUMERICA	INF. NUMERICA 2 MIN	
2° INF. NUMERICA	INF. NUMERICA 4 MIN	

**IL GIOCO RIPRENDE**

**NON C'E' GOL**

CARTELLINO ROSSO

TIMELINE

8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

SOSPENSIONE 2MIN

VESTUARIOS

GAME TABLE

37 INTERNATIONAL REFEREES

**ESEMPIO: CARTELLINO BLU A UN GIOCATORE IN PISTA. A CAUSA DI PROTESTE, A GIOCO ANCORA FERMO, NUOVO CARTELLINO BLU ALLO STESSO GIOCATORE**

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
1° INFERIORITÀ	INF. NUMERICA 2 MIN	
2° INFERIORITÀ	INF. NUMERICA 2 MIN	

**TIMELINE**

8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

1° INFERIORITÀ 2° INFERIORITÀ

AL TERMINE DELLA 1° INFERIORITÀ

SOSPENSIONE 4MIN SPOGLIATOI GAME TABLE

PROTESTE

2° CARTELLINO BLU

38 INTERNATIONAL REFEREES

**ESEMPIO: CARTELLINO BLU A UN GIOCATORE IN PISTA. A CAUSA DI PROTESTE, CON IL GIOCO ANCORA FERMO, CARTELLINO BLU A UN ALTRO GIOCATORE DELLA STESSA SQUADRA CHE ERA IN PISTA**

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
1° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 2 MIN	
2° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 2 MIN	

**TIMELINE**

8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

1° INFERIORITÀ 2° INFERIORITÀ

AL TERMINE DELLA 1° INFERIORITÀ NUMERICA

SOSPENSIONE 2MIN SOSPENSIONE 2MIN SPOGLIATOI L'ALLENATORE PRINCIPALE DECIDE QUALE GIOCATORE DEVE ENTRARE IN PISTA. GAME TABLE

2° CARTELLINO BLU

39 INTERNATIONAL REFEREES

**ESEMPIO: CARTA ROSSO A UN GIOCATORE IN PISTA. PER PROTESTE, CON IL GIOCO ANCORA FERMO, CARTELLINO ROSSO AL MECCANICO**

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
1° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 4 MIN	
2° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 4 MIN	

**TIMELINE**

8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

1° INFERIORITÀ A (8' - 12')

2° INFERIORITÀ (11' - 15')

AL TERMINE DELLA 1° INFERIORITÀ

**MECCANICO PROTESTA**

CARTELLINO ROSSO  
CARTELLINO

SPOGLIATOI

GAME TABLE

40 INTERNATIONAL REFEREES

**ESEMPIO: CARTELLINO BLU A UN GIOCATORE IN PISTA MENTRE LA SUA SQUADRA STA GIOCANDO CON SOLI 4 GIOCATORI IN PISTA E STA SCONTANDO DUE DISTINTE INFERIORITA' NUMERICHE**

SANZIONE DISCIPLINARE	Squadra A	Squadra B
1° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 2 MIN	
2° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 2 MIN	
3° INFERIORITÀ	INFERIORITÀ. 2 MIN	

**TIMELINE**

8' 9' 10' 11' 12' 13' 14' 15' 16' 17' 18'

1° INFERIORITÀ A (8' - 10')

INFERIORITÀ. 2 MIN (10' - 11')

INFERIORITÀ. 5 MIN (11' - 16')

SOSPENSIONE 2MIN

SOSPENSIONE 2MIN

SOSPENSIONE 4MIN

SPOGLIATOI

GAME TABLE

*Se non c'è nessun sostituto disponibile, gli arbitri dovranno sospendere la partita*

CARTELLINO BLU

41 INTERNATIONAL REFEREES



# ART 20

## ENTRATA E USCITA DALLA PISTA SOSTITUZIONI

INTERNATIONAL REFEREES



➔ **SOSTITUZIONE IRREGOLARE E SANZIONE DEGLI INFRATTORI.**

**A gioco fermo, una sostituzione non può mai essere considerata irregolare.** Gli arbitri principali non possono ordinare la ripresa del gioco senza avere verificato che siano rispettate tutte le condizioni previste da questo regolamento.

**A gioco in corso,** gli arbitri dovranno sanzionare una sostituzione irregolare se si verifica una delle seguenti circostanze:

- *Se l'entrata in pista di un portiere o un giocatore sostituito avviene prima dell'uscita dalla pista del giocatore o portiere sostituito.*
- *L'indebita presenza in pista di un giocatore o di un portiere che non è autorizzato a partecipare alla partita, o perché è stato espulso temporaneamente o definitivamente o perché non è inserito nel verbale di gara.*

INTERNATIONAL REFEREES



**ART 21°**

**AZIONE DEL PORTIERE  
NELLA PARTITA**

INTERNATIONAL REFEREES



**POSIZIONE DI BASE DI UN PORTIERE E AZIONI IN DIFESA DEL SUO PORTER**

**Come tutti gli altri giocatori in pista, il portiere deve reggersi sui suoi pattini. Il portiere può tenere un ginocchio appoggiato a terra ad eccezione di quando si appresta ad opporsi ad un tiro diretto o ad un tiro di rigore**

INTERNATIONAL REFEREES


**POSIZIONE ORDINARIA DEL PORTIERE E AZIONI IN DIFESA DELLA SUA PORTA**

**In posizione ordinaria, un portiere deve reggersi sulle ruote o sui puntali dei suoi pattini.**  
**E' ammesso che il portiere tenga un ginocchio appoggiato al suolo.**




INTERNATIONAL REFEREES


**POSIZIONE ORDINARIA DEL PORTIERE E AZIONI IN DIFESA DELLA SUA PORTA**

**In posizione ordinaria, il portiere deve reggersi sui suoi pattini. Il portiere può tenere un ginocchio appoggiato a terra ad eccezione di quando si appresta ad opporsi ad un tiro diretto o ad un tiro di rigore.**

Nel tentativo di parare un tiro o di evitare di subire un gol, il portiere può  
 Inginocchiarsi,  
 Sedersi,  
 Sdraiarsi o  
 Strisciare  
 Potendo toccare la pallina con qualunque parte del corpo, anche mentre tocca la pista

INTERNATIONAL REFEREES

 **INFRAZIONI DEL PORTIERE NELLA DIFESA DELLA PROPRIA PORTA**

**Nel tentativo di difendere la propria porta, il portiere **non può**:**

- Afferrare o bloccare la pallina con la mano**
- Sdraiarsi volontariamente sulla pallina**
- Bloccare volontariamente la pallina tra le gambe impendendo che possa essere giocata**

**Se si verifica una delle infrazioni, gli arbitri principali devono interrompere immediatamente il gioco e assegnare un rigore contro la squadra del portiere che ha commesso l'infrazione, senza assumere alcun provvedimento disciplinare.**

INTERNATIONAL REFEREES

 **ART 22**

**GIOCARE LA PALLINA**

ART 17° JUGANDO LA BOLA INTERNATIONAL REFEREES

 **RESTRIZIONI ALL'AZIONE DEI GIOCATORI NEL CONTROLLO DELLA PALLINA**

**GIOCARE LA PALLINA CON IL BASTONE O TIRARE – PROCEDURE ARBITRALI**

**La pallina può essere giocata soltanto con il bastone. Se un giocatore non si trova nell'area di rigore di una delle due squadre, può fermare la pallina con i pattini e con qualunque parte del corpo ad eccezione delle mani.**

**La pallina può essere giocata soltanto con la parte piatta del bastone. È vietato colpire la pallina di taglio con la parte sottile (bordo) del bastone.**

**Costituisce eccezione a questa norma il portiere nella propria area e l'attaccante che tira verso la porta avversaria dall'interno dell'area avversaria.**

INTERNATIONAL REFEREES

 **RESTRIZIONI ALL'AZIONE DEI GIOCATORI NEL CONTROLLO DELLA PALLINA**

**GIOCARE LA PALLINA CON IL BASTONE O TIRARE – PROCEDURE ARBITRALI**

**Quando un giocatore alza il bastone al di sopra dell'altezza della propria spalla, gli arbitri principali possono:**

**Punire il giocatore con un fallo tecnico quando considerano l'azione pericolosa per sé stessi o per i giocatori in pista.**

**Considerare valida l'azione se il giocatore, dopo avere alzato il bastone in **modo non pericoloso** per gli arbitri o per gli altri giocatori in pista, controlla la pallina e decide di passarla a un compagno o tirare verso la porta avversaria per cercare di segnare una rete.**

INTERNATIONAL REFEREES

	<b>RESTRIZIONI ALL'AZIONE DEI GIOCATORI NEL CONTROLLO DELLA PALLINA</b>
<p><b>Gli arbitri principali devono interrompere il gioco e segnalare un fallo tecnico quando un giocatore commette una qualunque delle seguenti infrazioni:</b></p> <p><b>Giocare la pallina mentre tocca la pista di gioco con la mano o con qualunque altra parte del corpo, oltre ai pattini (ad eccezione del portiere nella sua area di rigore).</b></p> <p><b>Giocare la pallina con le mani, le braccia o qualunque altra parte del suo corpo.</b></p> <p><b>Fermare la pallina con la mano o calciarla intenzionalmente.</b></p> <p><b>Tenere bloccata la pallina tra la balaustra e i pattini o tra la balaustra e il bastone.</b></p> <p><b>Toccare la pallina mentre è appoggiato o aggrappato alla porta, ad eccezione del portiere quando si trova nella sua area di rigore.</b></p> <p><b>Mentre è in possesso della pallina, restare fermo e con le spalle rivolte verso la pista di gioco in uno dei quattro angoli della pista o dietro a una delle due porte.</b></p>	
<small>INTERNATIONAL REFEREES</small>	

	<b>RESTRIZIONI ALL'AZIONE DEI GIOCATORI NEL CONTROLLO DELLA PALLINA</b>
<p><b><u>LA PALLINA ESCE DALLA PISTA O RESTA BLOCCATA TRA LA BALAUSTR A E LA RETE DI PROTEZIONE</u></b></p> <p><b>Se la pallina esce dalla pista (per azione volontaria di un giocatore, per una deviazione, dopo aver colpito i pali o la traversa), gli arbitri principali interromperanno il gioco e <b>fischieranno per riprenderlo</b> nel modo seguente:</b></p> <p><b>Con un tiro indiretto contro la squadra dell'infrattore se sono certi su quale sia stato il giocatore responsabile dell'uscita della pallina dalla pista.</b></p> <p><b>Con un Ingaggio quando gli arbitri non sono in grado di individuare l'infrattore.</b></p>	
<small>INTERNATIONAL REFEREES</small>	



**ART 23°**

**SEGNARE E CONVALIDARE UN GOL**

INTERNATIONAL REFEREES



**SEGNARE E CONVALIDARE UN GOL**

**GOL NON VALIDI**

**UN GOL NON È VALIDO SE È IL RISULTATO DI:**

- Un rimpallo accidentale o volontario su una parte del corpo o sui pattini di un giocatore della squadra che lo ha segnato.**
- Un tiro indiretto che termina nella porta della squadra avversaria senza che nessun altro giocatore lo abbia toccato.**
- Un tiro di avvio del gioco che termina nella porta della squadra avversaria senza che nessun altro giocatore lo abbia toccato.**
- L'intervento di un elemento estraneo al gioco, entrato indebitamente in pista.**

**L'azione di un giocatore che si trova in possesso di pallina dietro alla porta e che fa passare la pallina sopra alla porta stessa.**

INTERNATIONAL REFEREES



# ART 26°

## TIPI DI FALLI E INFRAZIONI

INTERNATIONAL REFEREES



- ➔ **INFRAZIONI LIEVI**
- ➔ **FALLI DI SQUADRA**
  - A gioco fermo soltanto le due seguenti infrazioni:*
    - Il mancato rispetto della distanza nella esecuzione dei tiri indiretti
    - Allontanare o trattenere la pallina ritardando l'esecuzione di un tiro indiretto
- ➔ **FALLI GRAVI**
  -  **Falli da Cartellino blu**
- ➔ **FALLI MOLTO GRAVI**
  -  **Falli da Cartellino rosso**

INTERNATIONAL REFEREES

 **ARTICOLO 26 - TIPI DI FALLI E INFRAZIONI**

**Infrazioni e falli tecnici**  
**Infrazioni e falli disciplinari (suddivisi ulteriormente nel modo seguente)**

Quanto riguarda la Gravità:

- Infrazioni lievi
- Falli di squadra
- Falli Gravi = Falli da **cartellino blu**
- Falli molto Gravi = Falli da **cartellino rosso**

Quanto riguarda la Forma:

- Falli verbali
- Falli di contatto

Quanto riguarda il Momento:

- Falli commessi a gioco in corso
- Falli commessi a gioco fermo

Quanto riguarda la Luogo:

- Falli commessi all'interno della pista
- Falli commessi nella panchina delle riserve

INTERNATIONAL REFEREES

 **ART 27°**

**SANZIONE DEI FALLI**

INTERNATIONAL REFEREES



La sanzione disciplinare dell'infrattore può consistere in

**AMMONIZIONE VERBALE**  
 AMMONIZIONE VERBALE – Situazioni specifiche  
 AMMONIZIONE VERBALE – Situazioni generiche

**SOSPENSIONE TEMPORANEA DEL GIOCO - *Cartellino Blu***  
**ESCLUSIONE DEFINITIVA DAL GIOCO - *Cartellino Rosso***

La sanzione tecnica e disciplinare della squadra dell'infrattore può consistere in

<u>Sanzione tecnica della squadra:</u>	L'esecuzione di un <u> tiro indiretto</u> , L'esecuzione di un <u>RIGORE o di un TIRO DIRETTO</u>
<u>Sanzione disciplinare della squadra:</u>	Giocare con un giocatore in meno in pista ( <i>"Periodo di Inferiorità"</i> )

INTERNATIONAL REFEREES



**GIOCO DURO E SCORRETTO**

**Nel gioco dell'hockey su pista non è permesso il gioco duro e scorretto. Gli arbitri principali devono punire ogni condotta irregolare. È vietato in particolare:**

- Spingere un avversario contro la porta o contro la balaustra.
- Spingere o caricare un avversario o fare intenzionalmente ostruzione.
- Minacciare o colpire un avversario con il bastone o trattenerlo per una parte del corpo o dell'attrezzatura.
- Tenere comportamenti aggressivi, colpire gli avversari con calci e pugni, porre in atto ogni altro tipo di aggressione.

INTERNATIONAL REFEREES



**ART 30°**

**AMMONIZIONE VERBALE**

INTERNATIONAL REFEREES



**AMMONIZIONE VERBALE**

**L'ammonizione verbale di un giocatore, di un portiere o di un tesserato deve essere fatta in modo pubblico ed evidente.**

Gli arbitri principali devono essere vicini all'infrattore, facendolo alzare se necessario, e devono indicargli, con gesti espliciti, che quella appena commessa è la prima infrazione e non può essere ripetuta.

Gli arbitri principali devono annotare tutte le ammonizioni verbali comminate durante la partita.

L'arbitro ausiliario deve annotare sul verbale ufficiale di gara tutte le ammonizioni verbali comminate dagli arbitri principali durante la partita.

INTERNATIONAL REFEREES

	<h2>AMMONIZIONE VERBALE</h2>
<b>INFRAZIONI SANZIONABILI CON AMMONIZIONI VERBALI IN SITUAZIONI SPECIFICHE</b>	
<p>Sono considerate ammonizioni verbali specifiche quelle relative a specifiche infrazioni relative alla esecuzione <b>di tiri di rigore e di tiri diretti.</b></p>	
<p>Gli arbitri devono ricorrere alle ammonizioni verbali specifiche nei seguenti casi:</p>	
<p>Nei confronti di un giocatore posizionato nell'area di rigore di una squadra che beneficia di un tiro diretto o di un tiro di rigore che si muove in direzione della pallina prima che questa sia toccata dal giocatore incaricato del tiro.</p>	
<p>Nei confronti di un portiere che, in occasione di un tiro diretto o di un tiro di rigore, prima che la pallina sia toccata dal giocatore incaricato del tiro.</p>	
<p>Nei confronti di un giocatore incaricato di eseguire un tiro diretto o un tiro di rigore che inizia l'esecuzione del tiro prima che l'arbitro principale abbia segnalato l'avvio dell'azione.</p>	
<small>INTERNATIONAL REFEREES</small>	

	<h2>AMMONIZIONE VERBALE</h2>
<b>INFRAZIONI SANZIONABILI CON AMMONIZIONI VERBALI IN SITUAZIONI GENERICHE</b>	
<p><b>In situazioni di gioco generiche, gli arbitri principali devono sanzionare con una ammonizione verbale coloro che commettono le seguenti infrazioni:</b></p>	
<p><b>Un giocatore o un portiere</b> che simula un infortunio o finge di avere subito un colpo da parte di un avversario</p>	
<p><b>Un giocatore o un portiere</b> che entra o esce dalla pista scavalcando la balaustra, sia a gioco in corso che fermo</p>	
<p><b>Un medico o un massaggiatore</b> che entra in pista per assistere un giocatore e un portiere senza la preventiva autorizzazione degli arbitri principali.</p>	
<p><b>Un portiere</b> che va nei pressi della panchina delle riserve (per pulire la visiera o per qualunque altro motivo) senza la preventiva autorizzazione degli arbitri principali.</p>	
<p><b>Un giocatore</b> incaricato di eseguire un tiro di rigore o un tiro diretto che va nei pressi della panchina delle riserve senza la preventiva autorizzazione degli arbitri principali.</p>	
<small>INTERNATIONAL REFEREES</small>	

 **AMMONIZIONE VERBALE**

**Un giocatore o un portiere** che prende attivamente parte al gioco nonostante la sua attrezzatura non rispetti le norme regolamentari.

**Un giocatore o un portiere** che cerca illegittimamente di beneficiare di un fallo.

**Un allenatore, un giocatore o qualsiasi altro tesserato** che manifesta pubblicamente il proprio dissenso verso una decisione arbitrale senza usare insulti o parole scurrili.

INTERNATIONAL REFEREES

 **AMMONIZIONE VERBALE**

**Quando un tesserato già ammonito verbalmente commette una ulteriore infrazione punibile con una ammonizione verbale (in qualsiasi momento della partita ciò accada), gli arbitri dovranno:**

**Mostrare un cartellino Blu** se l'infrattore è **un giocatore, un portiere o l'allenatore principale** e applicare le ulteriori sanzioni previste per la sua squadra.

**Mostrare un cartellino rosso** se l'infrattore è **un altro tesserato** e applicare le ulteriori sanzioni previste per la sua squadra.

INTERNATIONAL REFEREES

 **DIFETTI MOLTO GRAVE (CARTA ROSSO)**

**ART 33°**

**FALLI MOLTO GRAVI  
(CARTELLINO ROSSO)**

**Comité Européen de Rink-Hockey** INTERNATIONAL REFEREES

 **FALLI MOLTO GRAVI (CARTELLINO ROSSO)**

**I falli molto gravi, sanzionati con cartellino rosso, comprendono atti molto gravi di indisciplina che possono sfociare in violenza o serie conseguenze, così come le azioni violente che possono mettere a rischio l'integrità fisica di soggetti terzi. Ad Esempio:**

**Assumere i seguenti atteggiamenti nei confronti di Arbitri, Avversari, Compagni di squadra o Persone del Pubblico:**

- Minacciare, insultare, ingiuriare o lasciarsi andare a gesti osceni.
- Aggredire o tentare di aggredire.
- Reagire o tentare di reagire a una aggressione con atteggiamenti aggressivi e/o violenti.
- Commettere qualunque altro atto violento o brutale.
- Comportarsi in modo inappropriato quando si è espulsi temporaneamente (giocatori o portieri), potestando o manifestando platealmente dissenso con gli arbitri principali o con qualunque altro componente del tavolo ufficiale di gara.

INTERNATIONAL REFEREES



**FALLI MOLTO GRAVI (CARTELLINO ROSSO)**

**Minacciare, spingere o cercare di attaccare un avversario a gioco fermo.**

**Entrare con entrambi i pattini su un avversario facendolo cadere a terra.**

**Colpire violentemente un avversario su parti del corpo non protette (busto, mani, braccia, gambe o ginocchia).**

**Agganciare intenzionalmente il pattino di un avversario con il bastone facendolo cadere.**

**Lanciare oggetti sulla pista in direzione della pallina o contro gli arbitri principali, gli avversari o i compagni di squadra.**

**Provocare il pubblico con gesti o espressioni considerate offensive.**

INTERNATIONAL REFEREES



**FALLI MOLTO GRAVI (CARTELLINO ROSSO)**

**Commettere un ulteriore fallo grave o molto grave quando si è già stati espulsi temporaneamente e il gioco è già ripreso.**

**Interferire direttamente in qualunque azione della partita, impedendo il normale sviluppo dell'azione della squadra avversaria o della propria da parte di un qualunque tesserato che si trova nella panchina delle riserve (giocatore, allenatore, delegato o altro tesserato).**

INTERNATIONAL REFEREES



**FALLI MOLTO GRAVI (CARTELLINO ROSSO)**

**SANZIONE DISCIPLINARE PER L'INFRATTORE**

**Gli arbitri principali devono mostrare un cartellino rosso all'infrattore ed espellerlo definitivamente costringendolo ad abbandonare la panchina delle riserve.**

**SANZIONE DISCIPLINARE E TECNICA PER LA SQUADRA DELL'INFRATTORE**

**DISCIPLINARE:** La squadra dell'infrattore è punita con un periodo di inferiorità numerica della durata massima di 4 minuti in conformità con l'articolo 18.

**TECNICA:** Con l'eccezione di quando disposto dal punto successivo, la squadra dell'infrattore è punita con la sanzione tecnica di un tiro diretto o un tiro di rigore in funzione del punto in cui è stato commesso il fallo.

**Se il fallo molto grave è commesso a gioco fermo (durante una pausa del gioco, nell'intervallo fra due tempi o al termine della partita) non si darà luogo a nessuna sanzione tecnica.**

INTERNATIONAL REFEREES



**ART 35°**

**TIRO DIRETTO E  
TIRO DI RIGORE**

INTERNATIONAL REFEREES

 **RESTRIZIONI AI MOVIMENTI DEI PORTIERI IN OCCASIONE DI TIRI DIRETTI E TIRI DI RIGORE**



Quando si oppone a un tiro diretto o un tiro di rigore, un portiere deve:

- Restare con le ruote di entrambi i pattini a terra e con il freno o le ruote anteriori dei pattini sulla linea di porta
- Tenere il proprio bastone contro entrambi i pattini, orizzontale e parallelo alla linea di porta
- La mano con cui tiene il bastone non deve toccare né la porta, né la pista
- la mano libera deve restare ferma e non deve toccare né la porta, né la pista
- Non effettuare alcun movimento prima che l'esecutore del tiro tocchi la pallina

INTERNATIONAL REFEREES

 **RESTRIZIONI AI MOVIMENTI DEI PORTIERI IN OCCASIONE DI TIRI DIRETTI E TIRI DI RIGORE**

All'interno della sua area di rigore, portiere non può, intenzionalmente, impedire che la palla venga giocata, pertanto non è consentito:

- Afferrare o bloccare la palla con la mano;
- Sdraiarsi sulla palla;
- Trattenerne la palla tra le gambe e i gambali
- Aprire e chiudere le gambe per evitare che la palla possa essere giocata;
- Utilizzare il bastone per bloccare la palla contro i suoi pattini o i suoi guanti
- Utilizzare il bastone per trasportare la sfera e immobilizzala e tra le gambe e i gambali

*Se si verifica una di queste infrazioni, gli Arbitri Principali devono interrompere immediatamente il gioco e assegnare un Rigore contro la squadra del portiere che ha commesso l'infrazione, senza assumere alcun provvedimento disciplinare.*

INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

### SANZIONI PER I MOVIMENTI DEL PORTIERE IN OCCASIONE DI TIRI DIRETTI E TIRI DI RIGORE

**RIGORE / TIRO DIRETTO (DURANTE LA PARTITA)**

**1<sup>a</sup> VIOLAZIONE**

IL PORTIERE È AMMONITO VERBALMENTE DAGLI ARBITRI PRINCIPALI, CHE PRIMA LO FARANNO **ALZARE IN PIEDI**, E POI LO AVVISERANNO IN MODO CHIARO CHE NON PUÒ PIÙ RIPETERE LO STESSO FALLO

Se nell'esecuzione del libero diretto o rigore il portiere si muove prima che il giocatore tocchi la palla, è necessario applicare le seguenti procedure:

**Comité Européen de Rink-Hockey**      **ART 29° LIBRE DIRECTO Y PENALTI**      **INTERNATIONAL REFEREES**

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

### SANZIONI PER I MOVIMENTI DEL PORTIERE IN OCCASIONE DI TIRI DIRETTI E TIRI DI RIGORE

**RIGORE / TIRO DIRETTO (PER DECIDERE IL VINCITORE O LA PRIORITA')**

**1<sup>a</sup> VIOLAZIONE**

IL PORTIERE È AMMONITO VERBALMENTE DAGLI ARBITRI PRINCIPALI, CHE PRIMA LO FARANNO **ALZARE IN PIEDI**, E POI LO AVVISERANNO IN MODO CHIARO CHE NON PUÒ PIÙ RIPETERE LO STESSO FALLO

Se nell'esecuzione del libero diretto o rigore il portiere si muove prima che il giocatore tocchi la palla, è necessario applicare le seguenti procedure:

**Comité Européen de Rink-Hockey**      **ART 29° LIBRE DIRECTO Y PENALTI**      **INTERNATIONAL REFEREES**

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

**SANZIONI PER I MOVIMENTI DEL PORTIERE IN OCCASIONE DI TIRI DIRETTI E TIRI DI RIGORE**

**RIGORE / TIRO DIRETTO (DURANTE LA PARTITA)**

**2<sup>a</sup> VIOLAZIONE**

**INFERIORITÀ: 2 MIN**

**CARTELLINO BLU**

Se nell'esecuzione del libero diretto o rigore il portiere si muove prima che il giocatore tocchi la palla, è necessario applicare le seguenti procedure:

L'ALLENATORE PRINCIPALE DECIDE QUALE GIOCATORE FAR USCIRE PER INSERIRE UN PORTIERE

SOSPENSIONE 2MIN

SPOGLIATOI

GAME TABLE

3 SEG

**Comité Européen de Rink-Hockey** ART 29° LIBRE DIRECTO Y PENALTI INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

**SANZIONI PER I MOVIMENTI DEL PORTIERE IN OCCASIONE DI TIRI DIRETTI E TIRI DI RIGORE**

**RIGORE / TIRO DIRETTO (PER DECIDERE IL VINCITORE O LA PRIORITÀ)**

**2<sup>a</sup> VIOLAZIONE**

**CARTELLINO ROSSO**

Se nell'esecuzione del libero diretto o rigore il portiere si muove prima che il giocatore tocchi la palla, è necessario applicare le seguenti procedure:

ALLENATORE PRINCIPALE FA ENTRARE UN PORTIERE IN PISTA

SPOGLIATOI

GAME TABLE

3 SEG

**INTERNATIONAL REFEREES**

**WORLD SKATE EUROPE**  
**RINK HOCKEY**

### SANZIONI PER I MOVIMENTI DEL PORTIERE IN OCCASIONE DI TIRI DIRETTI E TIRI DI RIGORE

**RIGORE / TIRO DIRETTO (DURANTE IL GIOCO)**  
UNO DEGLI ARBITRI PRINCIPALI HA FISCHIATO PER INTERROMPERE IL GIOCO

**NON CONVALIDARE IL GOL**

**INFERIORITÀ: 2 MIN**

L'ARBITRO INTERROMPE IL GIOCO PER SEGNALARE L'INFRAZIONE DEL PORTIERE

Quando un giocatore realizza una rete battendo un rigore o battendo un tiro libero direttamente in porta, contemporaneamente al movimento anticipato del portiere, gli arbitri principali devono attenersi alle seguenti procedure:

L'ALLENATORE PRINCIPALE DECIDE QUALE GIOCATORE FAR USCIRE PER INSERIRE UN PORTIERE

SOSPENSIONE 2MIN

SPOGLIATOI

GAME TABLE

3 SEG

INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE**  
**RINK HOCKEY**

### SANZIONI PER I MOVIMENTI DEL PORTIERE IN OCCASIONE DI TIRI DIRETTI E TIRI DI RIGORE

**RIGORE / TIRO DIRETTO (PER DECIDERE IL VINCITORE O LA PRIORITÀ)**  
UNO DEGLI ARBITRI PRINCIPALI HA FISCHIATO PER INTERROMPERE IL GIOCO

**NON CONVALIDARE IL GOL**

L'ARBITRO INTERROMPE IL GIOCO PER SEGNALARE L'INFRAZIONE DEL PORTIERE

Quando un giocatore realizza una rete battendo un rigore o battendo un tiro libero direttamente in porta, contemporaneamente al movimento anticipato del portiere, gli arbitri principali devono attenersi alle seguenti procedure:

ALLENATORE PRINCIPALE FA ENTRARE UN PORTIERE IN PISTA

SPOGLIATOI

GAME TABLE

3 SEG

INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

### SANZIONI PER I MOVIMENTI DEL PORTIERE IN OCCASIONE DI TIRI DIRETTI E TIRI DI RIGORE

**RIGORE / TIRO DIRETTO (DURANTE IL GIOCO)**  
**NESSUN ARBITRO HA FISCHIATO PER INTERROMPERE IL GIOCO**

**CONVALIDARE IL GOL**

**INFERIORITÀ: 2 MIN**

NESSUNO DEGLI ARBITRI HA INTERROTTO IL GIOCO E NON È STATA FISCHIATA NESSUNA INFRAZIONE DEL PORTIERE

Quando un giocatore realizza una rete battendo un rigore o battendo un tiro libero direttamente in porta, contemporaneamente al movimento anticipato del portiere, gli arbitri principali devono attenersi alle seguenti procedure:

L'ALLENATORE PRINCIPALE DECIDE QUALE GIOCATORE FAR USCIRE PER INSERIRE UN PORTIERE

SOSPENSIONE 2MIN

SPOGLIATOI

GAME TABLE

3 SEG

**Comité Européen de Rink-Hockey** ART 29° LIBRE DIRECTO Y PENALTI INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

### SANZIONI PER I MOVIMENTI DEL PORTIERE IN OCCASIONE DI TIRI DIRETTI E TIRI DI RIGORE

**RIGORE / TIRO DIRETTO (PER DECIDERE IL VINCITORE O LA PRIORITÀ)**  
**NESSUN ARBITRO HA FISCHIATO PER INTERROMPERE IL GIOCO**

**CONVALIDARE IL GOL**

NESSUNO DEGLI ARBITRI HA INTERROTTO IL GIOCO E NON È STATA FISCHIATA NESSUNA INFRAZIONE DEL PORTIERE

Quando un giocatore realizza una rete battendo un rigore o battendo un tiro libero direttamente in porta, contemporaneamente al movimento anticipato del portiere, gli arbitri principali devono attenersi alle seguenti procedure:

ALLENATORE PRINCIPALE FA ENTRARE IL PORTIERE Reserva

SPOGLIATOI

GAME TABLE

3 SEG

**Comité Européen de Rink-Hockey** ART 29° LIBRE DIRECTO Y PENALTI INTERNATIONAL REFEREES

 **LINEE GUIDA DA PRENDERE IN CONSIDERAZIONE NELL'ESECUZIONE DEL RIGORE**

- Il giocatore incaricato di battere il tiro di rigore deve tirare direttamente in porta posizionandosi vicino alla pallina, sul punto di battuta..
- Se non riesce a segnare un gol, l'esecutore del tiro di rigore può nuovamente tirare in porta o giocare la pallina in ogni modo quando ne rientra in possesso
  - dopo una parata del portiere,
  - dopola respinta dei pali
  - Dopo il rimpallo contro la balaustra.

INTERNATIONAL REFEREES

 **LINEE GUIDA DA PRENDERE IN CONSIDERAZIONE NELL'ESECUZIONE DEL RIGORE**

- Nell'esecuzione di un tiro di rigore non sono consentite finte, pertanto non è concesso:
  - Arrestare o compiere un movimento non continuo con il bastone prima di colpire la pallina.
  - Compiere movimenti del corpo o del bastone, prima di avere colpito la pallina, tali da ingannare il portiere avversario e indurlo ad incorrere in sanzioni disciplinari.
  - Non iniziare l'esecuzione del tiro di rigore entro 15 secondi a disposizione.
- Nel caso di un rigore concesso alla fine del tempo di gioco o nel caso di un rigore per determinare il vincitore della partita, dopo l'esecuzione del tiro di rigore non è consentita nessuna altra azione.

INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE**  
**RINK HOCKEY**

**SANZIONE DELLE VIOLAZIONI DEI GIOCATORI NON COINVOLTI NELL'ESECUZIONE DEL RIGORE O DEL TIRO DIRETTO**

**L'ARBITRO FISCHIA E FERMA IL GIOCO**

IL GIOCATORE È AMMONITO VERBALMENTE DAGLI ARBITRI PRINCIPALI E AVVISATO IN MODO CHIARO CHE NE' LUI NE' UN SUO COMPAGNO DI SQUADRA PUÒ PIU' RIPETERE LO STESSO FALLO.

Un giocatore non coinvolto nella esecuzione di un rigore o di un tiro diretto (che pertanto si trova all'interno dell'area di rigore della squadra che batte il tiro) può uscire dall'area di rigore soltanto dopo che il giocatore incaricato del tiro abbia toccato la pallina

**3**  
SEG

INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE**  
**RINK HOCKEY**

**SANZIONE DELLE VIOLAZIONI DEI GIOCATORI NON COINVOLTI NELL'ESECUZIONE DEL RIGORE O DEL TIRO DIRETTO**

SE L'INFRAZIONE AVVIENE PRIMA DI INIZIARE L'ESECUZIONE DEL TIRO

VALIDO PER ENTRAMBE LE SQUADRE

**L'ARBITRO FISCHIA E FERMA IL GIOCO**

INFERIORITÀ - 2 MIN

IL RIGORE DOVRA' ESSERE RIPETUTO

Un giocatore non coinvolto nella esecuzione di un rigore o di un tiro diretto (che pertanto si trova all'interno dell'area di rigore della squadra che batte il tiro) può uscire dall'area di rigore soltanto dopo che il giocatore incaricato del tiro abbia toccato la pallina

**3**  
SEG

SOSPENSIONE 2MIN

SPOGLIATOI

GAME TABLE

INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE**  
**RINK HOCKEY**

**SANZIONE DELLE VIOLAZIONI DEI GIOCATORI NON COINVOLTI NELL'ESECUZIONE DEL RIGORE O DEL TIRO DIRETTO**

SE LA INFRAZIONE AVVIENE DOPO L'INIZIO DELLA ESECUZIONE DEL TIRO

INFRAZIONE COMMESSA DA UN GIOCATORE DELLA SQUADRA CHE BENEFICIA DEL RIGORE

**L'ARBITRO FISCHIA E FERMA IL GIOCO**

INFERIORITÀ. 2 MIN

**NON C'E' GOL**

Un giocatore non coinvolto nella esecuzione di un rigore o di un tiro diretto (che pertanto si trova all'interno dell'area di rigore della squadra che batte il tiro) può uscire dall'area di rigore soltanto dopo che il giocatore incaricato del tiro abbia toccato la pallina

SPOGLIATOI  
SOSPENSIONE 2MIN  
3 SEG

GAME TABLE

INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE**  
**RINK HOCKEY**

**SANZIONE DELLE VIOLAZIONI DEI GIOCATORI NON COINVOLTI NELL'ESECUZIONE DEL RIGORE O DEL TIRO DIRETTO**

SE LA INFRAZIONE AVVIENE DOPO L'INIZIO DELLA ESECUZIONE DEL RIGORE

INFRAZIONE È STATA ESEGUITA SOLO DA GIOCATORE SQUADRA SANZIONATO CON RIGORE

**2<sup>a</sup> VIOLAZIONE**

INFERIORITÀ. 2 MIN

**L'ESECUZIONE DOVRÀ ESSERE RIPETUTO SEMPRE**

Un giocatore non coinvolto nella esecuzione di un rigore o di un tiro diretto (che pertanto si trova all'interno dell'area di rigore della squadra che batte il tiro) può uscire dall'area di rigore soltanto dopo che il giocatore incaricato del tiro abbia toccato la pallina

SOSPENSIONE 2MIN  
SPOGLIATOI  
3 SEG

GAME TABLE

INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

### SANZIONE DELLE VIOLAZIONI DEI GIOCATORI NON COINVOLTI NELL'ESECUZIONE DEL RIGORE O DEL TIRO DIRETTO

SE LA INFRAZIONE AVVIENE DOPO L'INIZIO DELLA ESECUZIONE DEL RIGORE

**È GOL!**

**CONVALIDARE IL GOL**

INFERIORITÀ: 2 MIN

CARTELLINO BLU

Un giocatore non coinvolto nella esecuzione di un rigore o di un tiro diretto (che pertanto si trova all'interno dell'area di rigore della squadra che batte il tiro) può uscire dall'area di rigore soltanto dopo che il giocatore incaricato del tiro abbia toccato la pallina

SOSPENSIONE 2MIN

SPOGLIATOI

3 SEG

GAME TABLE

INTERNATIONAL REFEREES

**WORLD SKATE EUROPE RINK HOCKEY**

**PROBLEMI?**

INTERNATIONAL REFEREES