

# MODIFICHE E INTEGRAZIONI PER L'ANNO 2012 AL REGOLAMENTO TECNICO ED ALLE NORME DELL'ATTIVITA'

## REGOLAMENTO TECNICO

### **INTEGRAZIONE 2012**

- Pag. 28

#### **Art. 35 – I NUMERI DI GARA**

Al punto 2, lettera a), primo rigo, dopo la parola “applicato” aggiungere “**nella sua dimensione originale. L'inosservanza della disposizione determina l'estromissione del concorrente dalla gara.**”

\*\*\*\*\*

### **MODIFICA 2012**

- Pag. 28

#### **Art. 35 – IL MEZZO MECCANICO**

- Alla lettera a) del punto 3, dopo “possono utilizzare” depennare “**il pattino in linea fino alla lunghezza massima di mm. 300 (interassi estremi)**”.
- Depennare l'intera lettera f) “**Clap-skate: viene liberalizzato l'uso per le sole categorie Juniores e Seniores femminili e maschili**”.

\*\*\*\*\*

### **MODIFICA 2012**

**Pag. 35**

#### **CAP. IX – Art. 42 MODALITA' DI PARTENZA DELLE GARE**

Il punto 6 della lettera E (Gare in linea, a punti, a punti ed eliminazione e ad eliminazione) viene così sostituito:

- 1. Le sole categorie Giovanissimi ed Esordienti, nelle gare su strada, possono essere disposte su un massimo di due file per distanze superiori a 400 metri ed il segnale di partenza deve essere dato con il fischietto dal Giudice di Partenza, posizionato alle spalle dei concorrenti.**

\*\*\*\*\*

### **INTEGRAZIONE 2012**

- Pag.65

#### **Art. 73 - GARA DI AMERICANA A SQUADRE**

##### **B.1 PISTA PIANA**

- Alla lettera a) del punto 4, dopo “mediante spinta” aggiungere “**con ambedue le mani da tergo. Il semplice tocco o trascinarsi dell'atleta che riceve il cambio comporta l'eliminazione della squadra.**”

##### **B.2 PISTA SOPRAELEVATA/STRADA**

- Alla lettera b) del punto 3, dopo “mediante spinta” aggiungere “**con ambedue le mani da tergo. Il semplice tocco o trascinarsi dell'atleta che riceve il cambio comporta l'eliminazione della squadra.**”

\*\*\*\*\*

## MODIFICA 2012

- Pag.48

### Art. 59 - TIPI DI GARA

Vengono istituite le seguenti nuove gare per le categorie Giovanissimi ed Esordienti 1 e 2 f/m:

- DESTREZZA A DUE o TRE GIRI, su pista piana
- M. 100/180 SPRINT CON ABILITA', su pista piana, direzione antioraria ed oraria
- M. 100SPRINT/1 GIRO SPRINT, su pista sopraelevata
- M. 100 SPRINT/M. 200 SPRINT, su strada
- M. 200/400/600/800 IN LINEA, su pista sopraelevata e strada.

## NOTE ESPLICATIVE

- ⚡ La gara di DESTREZZA si svolge a fasi su numero di giri che varia in base alla categoria interessata.
- ⚡ Le gare M. 100 SPRINT e M. 180 SPRINT con ABILITÀ, in pista piana (in direzione antioraria ed oraria) si svolgono a fasi e presentano le seguenti ABILITA':
  - per le categorie Esordienti 1 e 2
    - una linea continua, di colore contrastante con la pavimentazione, posta davanti ai concorrenti alla distanza di cm. 20 dopo la linea di partenza, della stessa lunghezza e parallela a tale linea, che deve essere superata durante la fase di volo che il pattino compie in partenza CON IL PRIMO MOVIMENTO IN AVANZAMENTO;
  - per le categorie Giovanissimi 1 e 2, Esordienti 1 e 2
    - n. 3 BIRILLI, posti sull'asse longitudinale del rettilineo opposto a quello di partenza, ciascuno alla distanza di cm. 300 dal successivo (il secondo birillo collocato a metà del rettilineo), che devono essere superati in slalom, con inizio dalla destra del primo birillo dall'uscita della curva, se in senso antiorario, o dalla sinistra, se in senso orario.
- ⚡ Le gare M. 100 SPRINT e 1 GIRO SPRINT, su pista sopraelevata, si effettuano a fasi con le MODALITÀ DI SVOLGIMENTO della gara SPRINT con finale a 4 atleti, senza alcun recupero (pag. 55/56 del Regolamento tecnico, Edizione 2011).
- ⚡ Le gare M. 100 SPRINT E M. 200 SPRINT, su strada, si effettuano a fasi con le MODALITÀ DI SVOLGIMENTO della gara SPRINT con finale a 4 atleti, senza alcun recupero (pag. 55/56 del Regolamento tecnico, Edizione 2011).
- ⚡ Le gare M.200/400/600/800 IN LINEA, si effettuano:
  - su pista sopraelevata, con le modalità della GARA IN LINEA, PAG. 57 – ART. 66, A.1 (MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELLE GARE IN LINEA SU PISTA PIANA PER LE CATEGORIE GIOVANISSIMI ED ESORDIENTI)
  - su strada, come regolamentato dopo queste NOTE ESPLICATIVE.

\*\*\*\*\*

# **REGOLAMENTI**

## **DELLE NUOVE GARE ISTITUITE PER LE CATEGORIE GIOVANISSIMI 1-2, ESORDIENTI 1-2, RAGAZZI 1-2, ALLIEVI, JUNIORES E SENIORES**

### **🇮🇹 GARA DI DESTREZZA 1 - CATEGORIE GIOV/ESORD 1 E 2 F/M**

Pag. 48

CAP. XV - Art. 60

1. E' una gara che si effettua in pista piana su un percorso che presenta difficoltà tecniche diversificate e con un numero limitato di atleti.
2. Il percorso è caratterizzato, oltre che dai quattro birilli previsti dal regolamento per le gare in pista piana, da un quinto birillo collocato al centro del tracciato.

#### **A. MODALITA' DI SVOLGIMENTO**

La prova si articola:

- per le categorie Giovanissimi 1 e 2, su DUE giri da percorrere su un tracciato con difficoltà tecniche,
- per la categoria Esordienti 1 e 2, su TRE giri da percorrere su un tracciato con difficoltà tecniche.

La gara si effettua in una unica prova in direzione antioraria, composta da più fasi, come da planimetria in Appendice al Regolamento Tecnico, che definisce, oltre al percorso, la linea di partenza e le caselle nel cui ambito devono collocarsi i concorrenti all'atto della partenza

#### **B. REGOLAMENTO**

1. La composizione delle batterie della prima fase viene sorteggiata. Ciascuna batteria deve essere composta da un massimo di tre atleti, distribuendo equamente gli atleti appartenenti alla stessa società ed assicurando il miglior equilibrio numerico possibile.
2. Gli atleti chiamati alla partenza si posizionano negli spazi determinati dalle caselle, la cui scelta è libera. Ciascun atleta vi si colloca, scegliendo fra le caselle 2, 4 o 6, in base all'ordine con cui viene chiamato dal Giudice di Partenza.
3. La partenza viene data con le modalità previste per le gare sprint in pista piana.
4. La partenza può essere ripetuta, su decisione del Giudice Arbitro, in caso di guasto meccanico e/o di caduta causata da altro/i atleta/i, a condizione che tali eventi si verifichino entro l'uscita:
  - dal primo birillo dopo la partenza, nella gara di destrezza che si svolge su tre giri;
  - dalla prima curva, nella gara di destrezza che si svolge su due giri.
5. L'atleta che, durante l'esecuzione della prova, sposta per 3 volte il birillo oltre la sua sede regolamentare oppure non percorre le traiettorie del tracciato o, infine, taglia con uno o due pattini il percorso di gara viene eliminato e classificato al posto acquisito nella fase.
6. Nelle varie fasi si qualificano alla fase successiva i vincitori di ciascuna batteria.
7. Gli atleti non qualificati nella fase di qualificazione disputano una ulteriore prova di recupero.
8. La classifica finale della gara viene redatta in base alla posizione acquisita nelle varie fasi di gara.

## TABELLA NUMERICA DELLA GARA DI DESTREZZA

N° atleti	BATTERIE					FINALE
1 - 3	-	-	-	-	-	1°-2°-3°
4 - 5	2B P2 v	-	-	-	-	1°-2°/3°-4°-5°
6	3B P3 v	1 batt. Rec. P1 v	2B P2 v	-	-	1°-2°/3°-4°
7 - 9	3B P3 v	2 batt. Rec. P2 v	2B P2 v	-	-	1°-2°/3°-4°-5°
10	4B P4 v	2 batt. Rec. P2 v	3B P3 v	-	-	1°-2°-3°
11 - 12	4B P4 v	3 batt. Rec. P3 v	3B P3 v	-	-	1°-2°-3°
13 - 15	5B P5 v	4 batt. Rec. P4 v	3B P3 v	-	-	1°-2°-3°
16 - 18	6B P6 v	4 batt. Rec. P4 v	4B P4 v	2B P2 v	-	1°-2°/3°-4°
19 - 21	7B P7 v	5 batt. Rec. P5 v	4B P4 v	2B P2 v	-	1°-2°/3°-4°
22 - 24	8B P8 v	6 batt. Rec. P6 v	5B P5 v	2B P2 v	-	1°-2°/3°-4°-5°
25 - 27	9B P9 v	6 batt. Rec. P6 v	5B P5 v	2B P2 v	-	1°-2°/3°-4°-5°
28 - 30	10B P10 v	7 batt. Rec. P7 v	6B P6 v	3B P3 v	-	1°-2°-3°
58 - 60	20B P20 v	14 batt. Rec. P14 v	12B P12 v	4B P4 v	2B P2 v	1°-2°/3°-4°
82 - 84	28B P28 v	19 batt. Rec. P19 v	16B P16 v	6B P6 v	3B P3 v	1°-2°-3°

### LEGENDA

B = batterie

P = n° atleti per batteria che accedono alla fase successiva

\*\*\*\*\*

+ GARE M. 100 SPRINT / 180 SPRINT CON ABILITA' (DIREZIONE ANTIORARIA ED ORARIA) SU PISTA PIANA - CATEGORIE GIOV/ESORD 1 E 2 F/M

Pag. 53

CAP. XV – Art. 64

### Le abilità:

#### - per le categorie Esordienti 1 e 2

- una linea continua, di colore contrastante con la pavimentazione, posta alla distanza di cm. 20 davanti ai concorrenti dopo la linea di partenza, della stessa lunghezza e parallela a tale linea, che deve essere superata durante la fase di volo che il pattino compie in partenza **CON IL PRIMO MOVIMENTO IN AVANZAMENTO;**

#### - per le categorie Giovanissimi 1 e 2, Esordienti 1 e 2

- n. 3 BIRILLI, posti sull'asse longitudinale del rettilineo opposto a quello di partenza, ciascuno alla distanza di cm. 300 dal successivo (il secondo birillo collocato a metà del rettilineo), che devono essere superati in slalom, con inizio dalla destra del primo birillo dall'uscita della curva, se in senso antiorario, o dalla sinistra, se in senso orario.

### A. MODALITA' DI SVOLGIMENTO

La prova si articola:

- per le categorie Giovanissimi 1 e 2, su m. 100 sprint;
- per la categoria Esordienti 1 e 2, su m. 180 sprint.

La gara si effettua in due prove, ciascuna composta di più fasi, da effettuare in direzione antioraria ed oraria, come da planimetria in Appendice al Regolamento Tecnico, che definisce, oltre al percorso, la linea di partenza e le caselle nel cui ambito devono collocarsi i concorrenti all'atto della partenza.

### B. REGOLAMENTO

1. La composizione delle batterie della prima fase viene sorteggiata. Ciascuna batteria deve essere composta da un massimo di tre atleti, distribuendo equamente gli atleti

appartenenti alla stessa società ed assicurando il miglior equilibrio numerico possibile.

2. Gli atleti chiamati alla partenza si posizionano negli spazi determinati dalle caselle, la cui scelta è libera. Ciascun atleta vi si colloca, scegliendo fra le caselle 2, 4 o 6, in base all'ordine con cui viene chiamato dal Giudice di Partenza.
3. La partenza viene data con le modalità previste per le gare sprint in pista piana.
4. La partenza può essere ripetuta, su decisione del Giudice Arbitro, in caso di guasto meccanico e/o di caduta causata da altro/i atleta/i, a condizione che tali eventi si verifichino entro l'uscita dalla prima curva.
5. La partenza deve essere ripetuta nel caso in cui un atleta tocchi l'area compresa fra la linea di partenza e la seconda linea distante cm. 20 dalla prima; dopo due errori di esecuzione in tale fase, l'atleta viene retrocesso di cm. 80, immediatamente dietro la linea dei box, effettuando la partenza senza tale gesto tecnico.
6. Il tocco della linea distante cm. 20 da quella di partenza non determina alcuna sanzione.
7. L'atleta che, durante l'esecuzione della prova, sposta per 3 volte il birillo oltre la sua sede regolamentare oppure non percorre le traiettorie del tracciato o, infine, taglia con uno o due pattini il percorso di gara viene eliminato e classificato al posto acquisito nella fase, con diritto di accesso alla prova in direzione contraria, se ancora da effettuare.
8. Nelle varie fasi di gara si qualificano alla fase successiva i vincitori di ciascuna batteria.
9. Gli atleti non qualificati nella prima fase (qualificazione) disputano una ulteriore prova ai fini della determinazione della posizione nella classifica finale.
10. La classifica di ciascuna prova viene redatta in base alla posizione acquisita nelle varie fasi di gara.
11. I vincenti delle due prove, in direzione antioraria ed oraria, se atleti differenti, disputano la finalissima ad eliminazione diretta nelle due prove di direzione contraria.
12. Viene dichiarato vincitore assoluto della gara di destrezza l'atleta che sia arrivato primo ad entrambe le prove della finalissima. In caso contrario, i due atleti vengono dichiarati vincitori ex aequo.
13. La classifica finale della gara viene redatta in base alla somma delle posizioni acquisite nelle due prove.

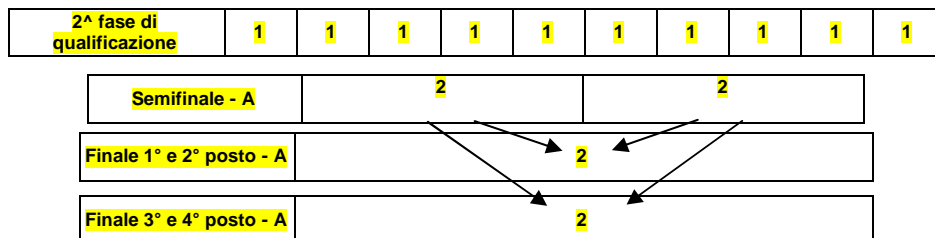
## **GARE M. 100 SPRINT E M. 180 SPRINT CON ABILITÀ TABELLA ESEMPLIFICATIVA DELLE FASI**

Esempio delle fasi delle Gare m. 100/180 sprint con abilità in caso di n° 30 partecipanti

### **A. DIREZIONE ANTIORARIA**

1 <sup>a</sup> fase di qualificazione	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
Batterie dei n.q. della 1 <sup>a</sup> fase	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2

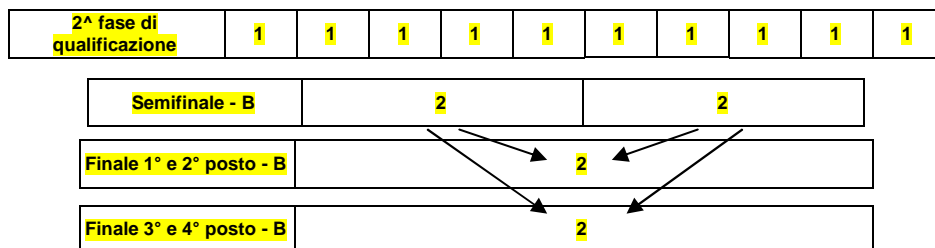
<b>Fasi di qualificazione</b>	<b>La composizione delle batterie avviene per sorteggio. Si qualificano i vincitori di ciascuna batteria.</b>									
-------------------------------	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--



**B. DIREZIONE ORARIA**

<b>Fasi di qualificazione</b>	<b>La composizione delle batterie avviene per sorteggio. Si qualificano i vincitori di ciascuna batteria.</b>									
-------------------------------	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

<b>1^a fase di qualificazione</b>	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
<b>Batterie dei n.q. della 1^a fase</b>	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2



**FINALISSIMA**

**(in caso di vincitori differenti delle due prove A e B)**

**DIREZIONE ANTIORARIA**

<b>Atleti vincitori di A e B</b>	2
----------------------------------	---

**DIREZIONE ORARIA**

<b>Atleti vincitori di A e B</b>	2
----------------------------------	---

**L'ATLETA VINCENTE DELLE DUE PROVE IN DIREZIONE CONTRARIA VIENE DICHIARATO VINCITORE ASSOLUTO DELLA GARA DI ABILITA'. NEL CASO IN CUI IL VINCENTE DELLE DUE PROVE NON SIA LO STESSO, I DUE CONCORRENTI VENGONO CLASSIFICATI EX AEQUO.**

## TABELLA NUMERICA DELLE GARE M. 100/180 SPRINT CON ABILITÀ

N° atleti	BATTERIE					FINALE
1 - 3	-	-	-	-	-	1°-2°-3°
4 - 5	2B P2 v	-	-	-	-	1°-2°/3°-4°-5°
6 - 9	3B P3 v	1 o 2 batt. esclusi	-	-	-	1°-2°-3°
10 - 12	4B P4 v	2 o 3 batt. esclusi	2B P2 v	-	-	1°-2°/3°-4°
13 - 15	5B P5 v	3 o 4 batt. esclusi	2B P2 v	-	-	1°-2°/3°-4°-5°
16 - 18	6B P6 v	4 batt. esclusi	3B P3 v	-	-	1°-2°-3°
19 - 21	7B P7 v	4 o 5 batt. esclusi	3B P3 v	-	-	1°-2°-3°
22 - 24	8B P8 v	5 o 6 batt. esclusi	3B P3 v	-	-	1°-2°-3°
25 - 27	9B P9 v	6 batt. esclusi	3B P3 v	-	-	1°-2°-3°
28 - 30	10B P10 v	6 o 7 batt. esclusi	4B P4 v	2B P2 v	-	1°-2°/3°-4°
58 - 60	20B P20 v	13 o 14 batt. esclusi	7B P7 v	3B P3 v	-	1°-2°-3°
82 - 84	28B P28 v	19 batt. esclusi	10B P10 v	4B P4 v	2B P2 v	1°-2°/3°-4°

### LEGENDA

B = batterie

P = n° atleti per batteria che accedono alla fase successiva

\*\*\*\*\*

## + M.100 SPRINT E 1 GIRO SPRINT SU PISTA SOPRAELEVATA CATEGORIE GIOV/ESORD 1 E 2 F/M

Pag. 53

CAP. XV – Art. 64

### MODALITA' DI SVOLGIMENTO

1. Le gare M. 100 SPRINT e 1 GIRO SPRINT, su pista sopraelevata, si effettuano con le modalità della gara SPRINT con finale a 4 atleti, senza alcun recupero (pag. 55/56 del Regolamento tecnico, Edizione 2011).
2. Accedono alla fase successiva i primi due classificati di ciascuna batteria.
3. Le batterie sono composte come da successiva tabella, tenendo conto che 5 è il numero massimo di concorrenti ammessi alla partenza.
4. Se alla partenza risultasse un numero di 5 atleti, deve essere disputata direttamente la finale.
5. La classifica finale della gara viene redatta in base alla posizione acquisita nelle varie fasi di gara.

## + M.100 SPRINT E M.200 SPRINT SU STRADA CATEGORIE GIOV/ESORD 1 E 2 F/M

**MODALITA' DI SVOLGIMENTO**

2. Le gare M. 100 SPRINT e M. 200 SPRINT, su strada, si effettuano con le modalità della gara SPRINT con finale a 4 atleti, senza alcun recupero (pag. 55/56 del Regolamento tecnico, Edizione 2011).
3. Accedono alla fase successiva i primi due classificati di ciascuna batteria.
4. Le batterie sono composte come da successiva tabella, tenendo conto che 5 è il numero massimo di concorrenti ammessi alla partenza.
5. Se alla partenza risultasse un numero di 5 atleti, deve essere disputata direttamente la finale.
6. La classifica finale della gara viene redatta in base alla posizione acquisita nelle varie fasi di gara.

<p style="text-align: center;"><b>TABELLA NUMERICA DELLE GARE SPRINT SU PISTA SOPRAELEVATA E SU STRADA CATEGORIE GIOVANISSIMI/ESORDIENTI 1 E 2 F/M</b></p>
--

<b>N° ATLETI</b>					
<b>1 - 5</b>	<b>FINALE</b>				
<b>6 - 10</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>			
<b>11 - 15</b>	<b>3B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>		
<b>16 - 20</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>		
<b>21 - 25</b>	<b>5B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>		
<b>26 - 30</b>	<b>6B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>	
<b>31 - 35</b>	<b>7B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>	
<b>36 - 40</b>	<b>8B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>	
<b>41 - 45</b>	<b>9B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>	
<b>46 - 50</b>	<b>10B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>	
<b>51 - 55</b>	<b>11B2P</b>	<b>5B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>	
<b>56 - 60</b>	<b>12B2P</b>	<b>5B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>	
<b>61 - 65</b>	<b>13B2P</b>	<b>6B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>
<b>66 - 70</b>	<b>14B2P</b>	<b>6B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>
<b>71 - 75</b>	<b>15B2P</b>	<b>6B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>
<b>76 - 80</b>	<b>16B2P</b>	<b>7B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>
<b>81 - 85</b>	<b>17B2P</b>	<b>7B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>
<b>86 - 90</b>	<b>18B2P</b>	<b>8B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>
<b>91 - 95</b>	<b>19B2P</b>	<b>8B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>
<b>96 - 100</b>	<b>20B2P</b>	<b>8B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>
<b>101 - 105</b>	<b>21B2P</b>	<b>9B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>
<b>106 - 110</b>	<b>22B2P</b>	<b>9B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>
<b>111 - 115</b>	<b>23B2P</b>	<b>10B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>
<b>116 - 120</b>	<b>24B2P</b>	<b>10B2P</b>	<b>4B2P</b>	<b>2B2P</b>	<b>FINALE</b>

\*\*\*\*\*

**⊕ M.200/400/600/800 IN LINEA, SU PISTA SOPRAELEVATA  
CATEGORIE GIOV/ESORD 1 E 2 F/M**

**Pag. 57  
CAP. XV – Art. 66**

**MODALITA' DI SVOLGIMENTO**

**⊕ Le gare M.200/400/600/800 IN LINEA, su pista sopraelevata, si effettuano con le modalità descritte a Pag. 57 – Art. 66 – Punto A.1. (MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELLE GARE IN LINEA SU PISTA PIANA - CATEGORIE GIOVANISSIMI ED ESORDIENTI)**

\*\*\*\*\*

**INTEGRAZIONE 2012**

**⊕ M.200/400/600/800 IN LINEA, SU STRADA  
CATEGORIE GIOV/ESORD 1 E 2 F/M**

Pag. 59

CAP. XV – Art. 66

Nella lettera A.4.(Gare in linea su strada), prima del paragrafo NUMERO MASSIMO DI CONCORRENTI AMMESSI ALLA PARTENZA, inserire:

**CATEGORIE GIOVANISSIMI ED ESORDIENTI 1 E 2**

1. Le categorie Giovanissimi ed Esordienti, nelle gare su strada, possono essere disposte su un massimo di due file per distanze superiori a 400 metri.

\*\*\*\*\*

**GARE DEL CAMPIONATO ITALIANO INDOOR  
SU PISTA SOPRAELEVATA  
CATEGORIE RAGAZZI 1 E 2, ALLIEVI, JUNIORES, SENIORES**

**+ 1 GIRO CRONO AD ATLETI CONTRAPPOSTI  
(CATEGORIE RAGAZZI 2, ALLIEVI, JUNIORES, SENIORES F/M)**

Pag. 50

CAP. XV – Art. 62

La gara si svolge in due fasi, a tempo, su un giro di pista tra due atleti contrapposti che partono da punti equidistanti fra loro.

**A. REGOLAMENTO**

1. Nella prima fase tutti gli abbinamenti degli atleti vengono sorteggiati.
2. Nella prima fase ciascun atleta effettua la prova a cronometro in parallelo con altro atleta.
3. Se alla partenza di una prova è presente un solo concorrente, la prova viene effettuata a cronometro individuale.
4. Il tempo viene rilevato tramite l'utilizzo di fotocellule collegate con apparecchio scrivente, azionato elettronicamente al segnale di partenza, dato in simultanea ad entrambi i concorrenti.
5. In caso di mancato funzionamento delle fotocellule devono ripetere la prova entrambi i concorrenti.
6. Il tempo realizzato da ogni concorrente deve essere reso noto subito dopo l'arrivo.
7. Dopo la prima fase, accedono direttamente alla finale i 6 migliori tempi, che vengono abbinati con il sistema "a serpentine".
8. Viene dichiarato vincitore l'atleta con il miglior tempo realizzato nella fase finale.
9. La classifica finale viene redatta in base ai tempi realizzati nell'ultima fase di gara.

\*\*\*\*\*

## **GARA 2 GIRI SPRINT (CATEGORIE RAGAZZI 1, ALLIEVI, JUNIORES, SENIORES F/M)**

La gara 2 GIRI SPRINT - cat. RAGAZZI 1, ALLIEVI, JUNIORES, SENIORES F/M - si effettua con le modalità previste per la gara sprint dall'art. 64, pag. 55 del Regolamento Tecnico, Edizione 2011, che resta in vigore.

\*\*\*\*\*

## **INSEGUIMENTO A SQUADRE (CATEGORIE RAGAZZI 1 E 2/ALLIEVI, JUNIORES / SENIORES F/M)**

Pag. 51  
CAP. XV – Art. 63

1. E' una gara che viene disputata in tre fasi tra due squadre contrapposte, che partono da punti equidistanti fra loro.
2. Le squadre devono essere composte da tre atleti.
3. L'atleta che determina l'arrivo o l'eliminazione è l'ultimo.

### **A. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE**

1. Ogni società può iscrivere due squadre per ogni raggruppamento Ragazzi/Allievi e Juniores/Seniores.
2. La società conferma la partecipazione della/e squadra/e all'atto della conferma presenza-atleti. I nominativi dei componenti la squadra (3 titolari + 1 riserva), fra i quali deve essere presente almeno un atleta della categoria superiore del raggruppamento, devono essere comunicati al Giudice addetto ai concorrenti al momento dell'appello della/e squadra/e, prima della partenza della gara.
3. Nel caso in cui una stessa società confermi la partecipazione di due squadre, esse dovranno indossare divise di gara diversificate.
4. Alla composizione della squadra dei raggruppamenti delle categorie Ragazzi/Allievi e Juniores/Seniores possono partecipare gli atleti di ciascuna delle due categorie.
5. La composizione della squadra può essere modificata ad ogni turno di qualificazione, scegliendo tra i quattro atleti della società comunicati al momento dell'appello.
6. Nel caso in cui la società partecipi con due squadre, non possono essere utilizzati atleti diversi da quelli confermati alla presenza-atleti.

### **B. MODALITÀ DI SVOLGIMENTO**

1. La gara ad inseguimento a squadre si effettua, indipendentemente dalla lunghezza dell'anello, su 8 giri completi, per la squadra formata dal raggruppamento delle categorie Ragazzi/Allievi, e su 12 giri completi, per la squadra formata dal raggruppamento delle categorie Juniores e Seniores.

### **C. REGOLAMENTO**

1. Nella prima fase gli abbinamenti vengono predisposti per sorteggio.
2. Ciascuna squadra effettua la prova in parallelo con altra squadra.
3. Nella prima fase la gara si effettua a tempo.
4. Se alla partenza di una prova è presente una sola squadra, la squadra effettua la prova a cronometro e viene classificata in base al tempo realizzato.
5. Il tempo viene rilevato tramite l'utilizzo di fotocellule collegate con apparecchio scrivente, azionato elettronicamente al segnale di partenza, dato in simultanea ad entrambe le squadre.
6. In caso di mancato funzionamento delle fotocellule devono ripetere la prova entrambe le squadre.

7. Accedono alla seconda fase (semifinale) i migliori 4 tempi, che vengono abbinati con il sistema "a serpentine".
8. In caso di pari tempo al millesimo al quarto posto, le squadre interessate effettuano lo spareggio per il passaggio del turno.
9. Le due semifinali vengono disputate ad eliminazione diretta.
10. Le squadre vincitrici delle due semifinali accedono alla terza fase (finale), in cui disputano, sempre ad eliminazione diretta, la finale per il primo e secondo posto.
11. Le due squadre eliminate nella semifinale disputano la finale per il terzo e quarto posto.
12. La squadra doppiata viene classificata in base al tempo cronometrico realizzato nella fase.
13. Gli atleti della squadra che sta per essere doppiata devono mantenere la posizione "in treno" fino a quando non siano passati tutti gli atleti della squadra doppiante.
14. Le squadre escluse dopo la prima fase vengono classificate in base al tempo impiegato.
15. Le squadre ritirate vengono classificate all'ultimo posto dell'ultima fase di gara disputata.

# NORME PER L'ATTIVITA'

## ATTIVITA' DI CATEGORIA

### MODIFICA 2012- CATEGORIE GIOVANISSIMI ED ESORDIENTI 1 E 2 F/M

- Pag. 17 / 19

#### CAP.IV – ARTICOLI 9 / 10 - ATTIVITA' DI CATEGORIA

Vengono ridefinite le **DISPOSIZIONI PARTICOLARI**:

Le categorie Giovanissimi 1 e 2 ed Esordienti 1 e 2 possono svolgere l'attività:

- su pista piana, su pista sopraelevata e su strada.

L'attività su strada può essere svolta quando sussistano le seguenti caratteristiche:

- il percorso deve essere "a circuito", privo di differenze altimetriche;
- la pavimentazione deve essere di asfalto a grana fine, privo di fratture, sconnessioni e asperità, pianeggiante.

\*\*\*\*\*

### MODIFICA 2012 - CATEGORIE GIOVANISSIMI ED ESORDIENTI 1 E 2 F/M

- Pag. 11

#### CAP.III – ART. 6 punto A. - TABELLA SINOTTICA DELL'ATTIVITA'

- Pag. 12 e seguenti

#### CAP.IV – ARTICOLI 7 / 8 / 9 / 10 - ATTIVITA' DI CATEGORIA

## ATTIVITA' 2012

### 1. Le gare dell'attività sono:

CATEGORIE	INDOOR	PISTA PIANA	PISTA SOPRAELEV	STRADA
ESORDIENTI 2	Destrezza 1 (tre giri) m 180 sprint con abilità	Destrezza 1 (tre giri) m 180 sprint con abilità	1 giro sprint m 800 linea	m 200 sprint m 800 linea
ESORDIENTI 1	Destrezza 1 (tre giri) m 180 sprint con abilità	Destrezza 1 (tre giri) m 180 sprint con abilità	1 giro sprint m 600 linea	m 200 sprint m 600 linea
GIOVANISSIMI 2	Destrezza 1 (due giri) m 100 sprint con abilità	Destrezza 1 (due giri) m 100 sprint con abilità	m. 100 sprint m. 400 linea	m. 100 sprint m 400 linea
GIOVANISSIMI 1	Destrezza 1 (due giri) m 100 sprint con abilità	Destrezza 1 (due giri) m 100 sprint con abilità	m. 100 sprint m. 200 linea	m. 100 sprint m 200 linea

2. Nel caso in cui le categorie gareggino abbinate, vengono svolte le gare della categoria inferiore e disposte classifiche e premiazioni separate.

## MODIFICA 2012 – CATEGORIA RAGAZZI 1 E 2

- Pag. 12 e seguenti

### CAP.IV – ARTICOLI 7 / 8 - ATTIVITA' DI CATEGORIA

Le categorie RAGAZZI 1 e 2 svolgono al Campionato Italiano Indoor su pista sopraelevata le seguenti gare:

**RAGAZZI 2 : 1 giro crono ad atleti contrapposti**  
m. 3000 linea

**RAGAZZI 1 : 2 giri sprint**  
m. 1500 linea

Le categorie RAGAZZI 1 e 2 possono partecipare ad ambedue le gare

\*\*\*\*\*

## CAMP. ITALIANO INDOOR SU PISTA SOPRAELEVATA RIEPILOGO DELLE GARE

- Pag. 16 e seguenti

### CAP.IV – ARTICOLI 8 - ATTIVITA' DI CATEGORIA

#### ATTIVITA' 2012

CATEGORIA	INDOOR
SENIORES	Pista sopraelevata 1 giro crono ad atleti contrapposti 2 giri sprint m 5000 punti m 10000 punti/eliminazione 12 giri Inseguimento a squadre J/S
JUNIORES	Pista sopraelevata 1 giro crono ad atleti contrapposti 2 giri sprint m 5000 punti m 10000 punti/eliminazione
ALLIEVI	Pista sopraelevata 1 giro crono ad atleti contrapposti 2 giri sprint m 1500 linea m 3000 punti 8 giri Inseguimento a squadre R/S
RAGAZZI 2	Pista sopraelevata 1 giro crono ad atleti contrapposti m 3000 linea
RAGAZZI 1	Pista sopraelevata 2 giri sprint m 1500 linea

\*\*\*\*\*

## RIEPILOGO DELLE GARE DELL'ATTIVITÀ AGONISTICA

Art. 7 - DISTANZE DI GARA DI CATEGORIA  
TABELLA A

CATEGORIA	INDOOR	PISTA	STRADA
SENIORES	<u>Pista piana</u> 3 giri sprint m 1000 f.m. m 3000 linea m 5000 punti m 3000 Am. J/S <u>Pista sopraelevata</u> 1 giro crono atl.contr. 2 giri sprint m 5000 punti m 10000 p/elim 12 giri Ins.sq. J/S	2 giri sprint m 300 cr. m 500 sprint m 1000 f.m. m 5000 linea m 5000 punti m 10000 pun-elim m 15000 elim. m 3000 Am. J/S	m 200 cr. m 500 sprint m 1500 linea m 5000 linea m 5000 punti m 10000 punti m 20000 elim. Km 42,125 linea m 5000 Am. J/S
JUNIORES	<u>Pista piana</u> 3 giri sprint m 1000 f.m. m 3000 linea m 5000 punti <u>Pista sopraelevata</u> 1 giro crono atl.contr. 2 giri sprint m 5000 punti m 10000 p/elim 12 giri Ins.sq. J/S	2 giri sprint m 300 cr. m 500 sprint m 1000 f.m. m 5000 linea m 5000 punti m 10000 pun-elim m 15000 elim. m 3000 Am. J/S	m 200 cr. m 500 sprint m 1500 linea m 5000 linea m 5000 punti m 10000 punti m 20000 elim. Km 42,125 linea m 5000 Am. J/S
ALLIEVI	<u>Pista piana</u> 3 giri sprint m 1000 linea m 3000 punti m 3000 Am. R/A <u>Pista sopraelevata</u> 1 giro crono atl.contr. 2 giri sprint m 1500 linea m 3000 punti 8 giri Ins.sq. R/A	2 giri sprint m 300 cr. m 500 sprint m 1000 linea m 5000 elim. m 5000 punti m 3000 Am. R/A	m 200 cr. m 500 sprint m 1500 linea m 5000 punti m 10000 elim. m 3000 Am. R/A
RAGAZZI 2	<u>Pista piana</u> 3 giri sprint m 3000 linea <u>Pista sopraelevata</u> 1 giro crono atl.contr. m 3000 linea 8 giri Ins.sq. R/A	2 giri sprint m 200 cr. m. 300 sprint m 1000 linea m. 3000 linea m 5000 elim. m 3000 Am. R/A	m 200 cr. m 1500 linea m. 3000 linea m 5000 elim. m 3000 Am. R/A
RAGAZZI 1	<u>Pista piana</u> 3 giri sprint m 1500 linea <u>Pista sopraelevata</u> 2 giri sprint m 1500 linea 8 giri Ins.sq. R/A	2 giri sprint m 300 sprint m 1000 linea m 3000 linea m 3000 Am. R/A	m 300 sprint m 1500 linea m 3000 linea m 3000 Am. R/A
CATEGORIA	INDOOR	PISTA PIANA	STRADA/P.SOPR.
ESORDIENTI 1 e 2	Destrezza 1 m.180 sprint+abil.	Destrezza 1 m.180 sprint+abil.	1 giro sprint m 200 sprint m 600/800 linea
GIOVANISSIMI 1 e 2	Destrezza 1 m.100 sprint+abil.	Destrezza 1 m.100 sprint+abil.	m 100 sprint m 200/400 linea

Art. 8 - PRONTUARIO DELL'ATTIVITA' AGONISTICA

PISTA

CATEGORIA	CAMP. PROV. PISTA	CAMP. REG. PISTA	CAMP. ITAL. PISTA
SENIORES	2 giri sprint m 5000 linea m 3000 Am. J/S	m 300 cr. m 500 sprint m 5000 punti m 3000 Am . J/S	m 300 cr. m 500 sprint m 1000 f.m. m 15000 elim. m 10000 pun-elim m 3000 Am. J/S
JUNIORES	2 giri sprint m 5000 linea	m 300 cr. m 500 sprint m 5000 punti	m 300 cr. m 500 sprint m 1000 f.m. m 15000 elim. m 10000 pun-elim
ALLIEVI	2 giri sprint m 1000 linea m 3000 Am. R/A	m 300 cr. m 500 sprint m 5000 punti m 3000 Am . R/A	m 300 cr. m 500 sprint m 1000 linea m 5000 elim. m 5000 punti m 3000 Am. R/A
RAGAZZI 2	2 giri sprint m 1000 linea	m 300 sprint m 3000 linea	m 200 cr. m 1000 linea m 5000 elim.
RAGAZZI 1	2 giri sprint m 1000 linea	m 300 sprint m 3000 linea	m 300 sprint m 1000 linea m 3000 linea
	CAMP. PROV. PISTA PIANA	CAMP. REG. PISTA PIANA	GIOCHI NAZ. B.TIEZZI
ESORDIENTI 2	Destrezza 1 m.180 sprint+abil.	Destrezza 1 m.180 sprint+abil.	Destrezza 1 m.180 sprint+abil.
ESORDIENTI 1	Destrezza 1 m.180 sprint+abil.	Destrezza 1 m.180 sprint+abil.	Destrezza 1 m.180 sprint+abil.
GIOVANISSIMI 2	Destrezza 1 m.100 sprint+abil.	Destrezza 1 m.100 sprint+abil.	Destrezza 1 m.100 sprint+abil.
GIOVANISSIMI 1	Destrezza 1 m.100 sprint+abil.	Destrezza 1 m.100 sprint+abil.	Destrezza 1 m.100 sprint+abil.

**STRADA**

<b>CATEGORIA</b>	<b>CAMP. PROV. STRADA</b>	<b>CAMP. REG. STRADA</b>	<b>CAMP. ITAL. STRADA</b>
<b>SENIORES</b>	m 500 sprint m 5000 linea m 3000 Am.J/S	m 200 cr. m 1500 linea m 5000 punti m 5000 Am . J/S	m 200 cr. m 500 sprint m 1500 linea m 20000 eliminaz. m 10000 punti m 5000 Am . J/S
<b>JUNIORES</b>	m 500 sprint m 5000 linea	m 200 cr. m 1500 linea m 5000 punti	m 200 cr. m 500 sprint m 1500 linea m 20000 eliminaz. m 10000 punti
<b>ALLIEVI</b>	m 500 sprint m 1500 linea m 3000 Am.R/A	m 200 cr. m 1500 linea m 5000 punti m 3000 Am.R/A	m 200 cr. m 500 sprint m 1500 linea m 10000 eliminaz. m 5000 punti m 3000 Am. R/A
<b>RAGAZZI 2</b>	m 300 sprint m 1500 linea	m 300 sprint m 3000 linea	m 200 cr. m 1500 linea m 5000 eliminaz.
<b>RAGAZZI 1</b>	m 300 sprint m 1500 linea	m 300 sprint m 3000 linea	m 300 sprint m 1500 linea m 3000 linea
<b>CATEGORIE</b>	<b>CAMP. PROV./REG. STRADA</b>	<b>CAMP. PROV./REG. PISTA SOPRAELEVATA</b>	
<b>ESORDIENTI 2</b>	m 200 sprint m 800 linea	1 giro sprint m 800 linea	
<b>ESORDIENTI 1</b>	m 200 sprint m 600 linea	1 giro sprint m 600 linea	
<b>GIOVANISSIMI 2</b>	m 100 sprint m 400 linea	m 100 sprint m 400 linea	
<b>GIOVANISSIMI 1</b>	m 100 sprint m 200 linea	m 100 sprint m 200 linea	

**INDOOR – MARATONA – TROFEO DELLE PROVINCE**

CATEGORIA	CAMP.PROV. E REG. INDOOR	CAMP. ITAL. INDOOR	CAMP. ITAL. MARATONA
SENIORES	3 giri sprint m 3000 linea	<u>Pista piana</u> 3 giri sprint m 1000 f.m. m 5000 punti m 3000 Am. J/S  <u>Pista sopraelev.</u> 1 giro crono atleti contrapposti 2 giri sprint m 5000 punti m 10000 p/elim 12 giri Ins.sq. J/S	Km 42,125 linea
JUNIORES	3 giri sprint m 3000 linea	<u>Pista piana</u> 3 giri sprint m 1000 f.m. m 5000 punti <u>Pista sopraelev.</u> 1 giro crono atleti contrapposti 2 giri sprint m 5000 punti m 10000 p/elim	Km 42,125 linea
ALLIEVI	3 giri sprint m 1000 linea	<u>Pista piana</u> 3 giri sprint m 1000 linea m 3000 punti m 3000 Am . R/A  <u>Pista sopraelev.</u> 1 giro crono atleti contrapposti 2 giri sprint m 1500 linea m 3000 punti 8 giri Ins.sq. R/A	
RAGAZZI 2	3 giri sprint m 1000 linea	<u>Pista piana</u> 3 giri sprint m 3000 linea  <u>Pista sopraelev.</u> 1 giro crono atleti contrapposti m 3000 linea	
RAGAZZI 1	3 giri sprint m 1000 linea	<u>Pista piana</u> 3 giri sprint m 1500 linea  <u>Pista sopraelev.</u> 2 giri sprint m 1500 linea	
	<b>CAMP. PROV. INDOOR</b>	<b>CAMP. REG. INDOOR</b>	<b>TROFEO DELLE PROVINCE</b>
ESORDIENTI 1 e 2	Destrezza 1 m.180 sprint+abil.	Destrezza 1 m.180 sprint+abil	Destrezza 1 m.180 sprint+abil
GIOVANISSIMI 1 e 2	Destrezza 1 m.100 sprint+abil.	Destrezza 1 m.100 sprint+abil .	Destrezza 1 m.100 sprint+abil .

\*\*\*\*\*

## **MODIFICA 2012 – CATEGORIE GIOVANISSIMI/ESORDIENTI 1 E 2 F/M**

- Pag. 17 / 19

CAP.IV – ARTICOLI 9 / 10 - ATTIVITA' DI CATEGORIA

### **CAMPIONATI PROVINCIALI /REGIONALI G/E**

Le categorie Giovanissimi 1 e 2 ed Esordienti 1 e 2 svolgono l'attività:

- su pista piana,
- su strada o su pista sopraelevata.

I Campionati Provinciali e Regionali possono essere effettuati su strada quando sussistano le seguenti caratteristiche:

- il percorso deve essere "a circuito", privo di differenze altimetriche;
- la pavimentazione deve essere di asfalto a grana fine, scorrevole, privo di fratture, sconnessioni e asperità, pianeggiante.

Qualora tali condizioni non siano assicurate, l'attività su strada può essere effettuata su pista sopraelevata.

\*\*\*\*\*

## **MODIFICA 2012 – CATEGORIE ALLIEVI, JUNIORES, SENIORES**

- Pag. 21 e seguenti

CAP.IV – ARTICOLI 11 / 12 / 13 / 14 - ATTIVITA' DI CATEGORIA

Viene ridefinita la modalità di partecipazione al **CAMPIONATO ITALIANO INDOOR:**

1. Partecipazione ad un massimo di due delle gare previste.
2. Per le categorie allievi, juniores e seniores le gare devono essere scelte consecutivamente.

\*\*\*\*\*

- Pag. 32

CAP.IV – ARTICOLI 18 - ATTIVITA' DI CATEGORIA

### **CATEGORIA MASTER F/M**

## **MODIFICA 2012**

Viene istituita l'attività federale – Campionati Provinciali/Regionali e Campionati Italiani – della categoria MASTER F/M.

- Pag. 11

CAP.III – ART. 6 punto A. - TABELLA SINOTTICA DELL'ATTIVITA'

- Pag. 12 e seguenti

CAP.IV – ARTICOLI 7 / 8 / 14 - ATTIVITA' DI CATEGORIA

### **ATTIVITA' 2012**

<b>CATEGORIE</b>	<b>CAMP PROVINCIALI</b>	<b>CAMP REGIONALI</b>	<b>CAMP ITALIANI</b>
<b>MASTER</b>	<b>m 3000 linea</b>	<b>m 5000 linea</b>	<b>m 10000 linea</b>

## INTEGRAZIONE 2012

- Pag. 32

### Art. 18 - CATEGORIA MASTER F/M

1. Al primo rigo del punto 1 della lettera C (DISPOSIZIONI PARTICOLARI) dopo la parola "ruote" aggiungere "con le limitazioni previste per la categoria seniores dall'Art. 35 – punto 3 del Regolamento Tecnico, edizione 2011".

\*\*\*\*\*

### + PUNTEGGIO PER LA GARA AMERICANA AI CAMPIONATI PROVINCIALI E REGIONALI

L'annotazione relativa al punteggio previsto per la gara Americana, esposta a pag.40 – punto D, viene spostata ed inserita a pag. 39 al Punto 2 delle lettere A e B dell'Art. 25, Campionato Provinciale e Regionale di Società.

Pag. 39 – Art. 25

#### A. CAMPIONATO PROVINCIALE DI SOCIETA'

2. Il punteggio previsto ai Campionati Provinciali per la gara americana è pari al doppio di quello attribuito nelle gare individuali. Non viene assegnato il punteggio di partecipazione.

#### B. CAMPIONATO REGIONALE DI SOCIETA'

2. Il punteggio previsto ai Campionati Regionali per la gara americana è pari al doppio di quello attribuito nelle gare individuali. Non viene assegnato il punteggio di partecipazione.

### CONSEGUENTEMENTE, IL PUNTO 3 DELLA LETTERA C, PAG. 40, DELLA GARA AMERICANA VIENE COSI' RIDEFINITO:

Pag. 40 – Art. 25

#### C. NORME COMUNI PER I CAMPIONATI PROVINCIALI E REGIONALI

3. Tale punteggio non ha alcun valore ai fini della premiazione degli atleti e delle Società sul campo di gara.

\*\*\*\*\*

### + MANIFESTAZIONI EXTRA CAMPIONATO + ATTIVITÀ INTERNAZIONALE DELLE SOCIETA'

## MODIFICA 2012

- Pag. 44

### Art. 27 - MANIFESTAZIONI EXTRA CAMPIONATO

#### A. NORME PER LA RICHIESTA DI AUTORIZZAZIONE

1. Le richieste di autorizzazione per l'organizzazione di trofei, maratone e manifestazioni extra campionato (in seguito, per brevità, sintetizzate in manifestazioni) devono pervenire alla Commissione di Settore entro e non oltre il 31 ottobre dell'anno antecedente l'effettuazione della gara, con il benestare del Comitato Regionale competente sul territorio, sentito il parere del Rappresentante di specialità del C.T.A. Regionale, dopo la pubblicazione del Calendario Federale.

\*\*\*\*\*

## MODIFICA 2012

L'intestazione della norma **AUTORIZZAZIONE ALL'ATTIVITA' INTERNAZIONALE** ed il Punto 1 - CAP. IX, Art. 34 vengono modificati come segue:

Pag. 49

### Art. 34 - COMUNICAZIONE DI ATTIVITA' INTERNAZIONALE

1. Le Società e gli atleti, che intendano partecipare all'attività internazionale (trofei, maratone ed altro), **devono comunicare, in una unica nota informativa o di volta in volta, l'attività internazionale alla Commissione di Settore.**

\*\*\*\*\*

## + TASSE E AMMENDE

### INTEGRAZIONE 2012

Pag. 53 - Art. 39 TASSE E AMMENDE

Tabella sinottiche degli oneri amministrativi

#### Pag. 53 - Art. 39 TASSE E AMMENDE

Iscrizione Campionati Italiani pista/strada – Maratona – Indoor (per ciascun atleta e Campionato)	€ 3,00
Iscrizione Campionati Regionali (per ciascun atleta)	€ 3,00
Iscrizione Campionati Provinciali (per ciascun atleta)	€ 3,00
Soprattassa per ritardata iscrizione (per ciascun atleta)	€ 10,00
Depennamento atleti dopo termini previsti per Campionati Provinciali, Regionali	€ 13,00
Depennamento atleti dopo termini previsti per Campionati Italiani	€ 26,00
Atleti confermati, non depennati e assenti alla partenza della manifestazione (trofei, Campionati Italiani pista/strada/indoor/maratona) - per ogni gara ed atleta -	€ 20,00
Squadra di Americana confermata, non depennata e assente alla partenza della gara (trofei, Campionati Regionali e Italiani pista/strada/ indoor) - per squadra -	€ 52,00

# APPENDICE

## **GIOVANISSIMI / ESORDIENTI**

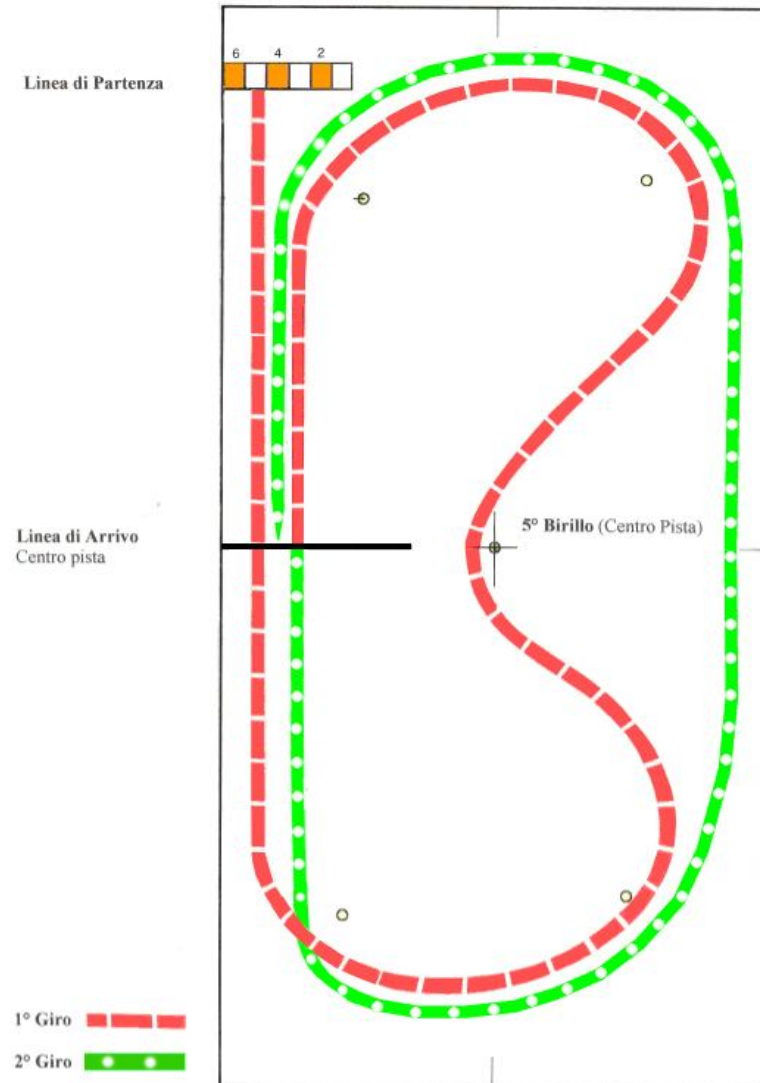
### **PLANIMETRIE**

#### **GARE SU PISTA PIANA**

- **DI DESTREZZA**
- **SPRINT CON ABILITA'**

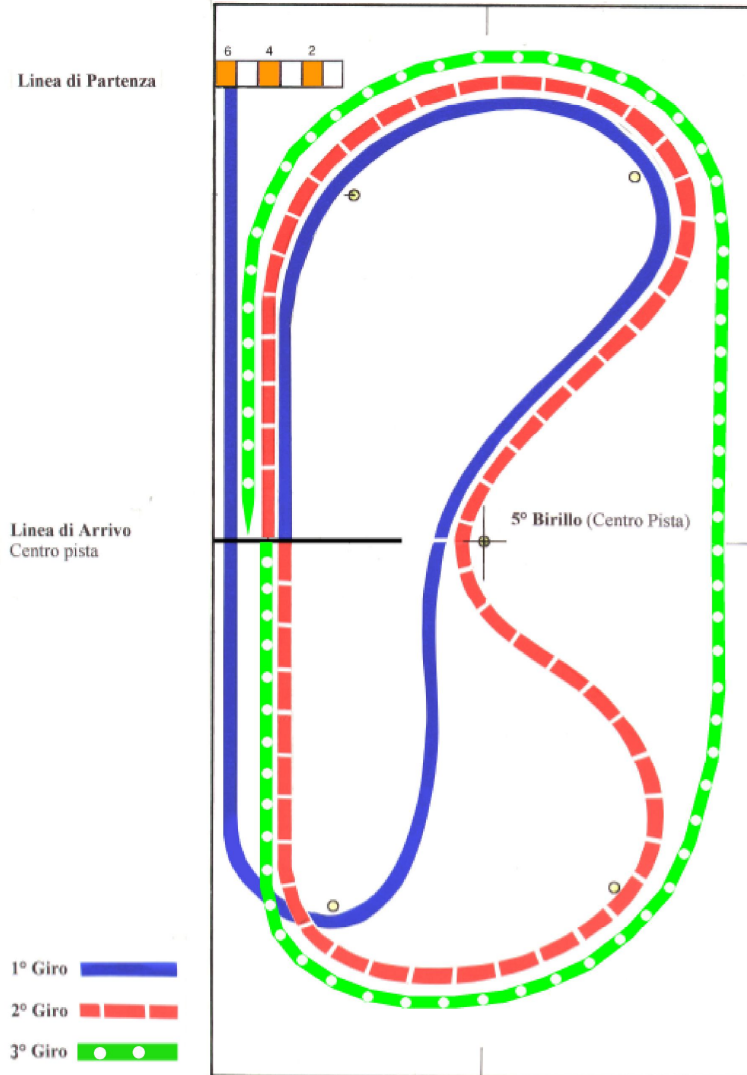
# PROVA DI DESTREZZA GIOVANISSIMI

(Pista Piana m. 80)



# PROVA DI DESTREZZA ESORDIENTI

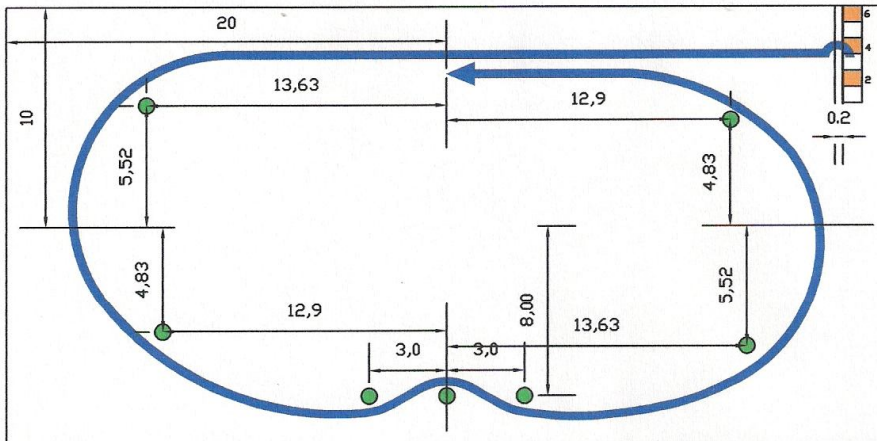
(Pista Piana m. 80)




# GARA SPRINT CON ABILITA'

Cat. Giovanissimi - Esordienti

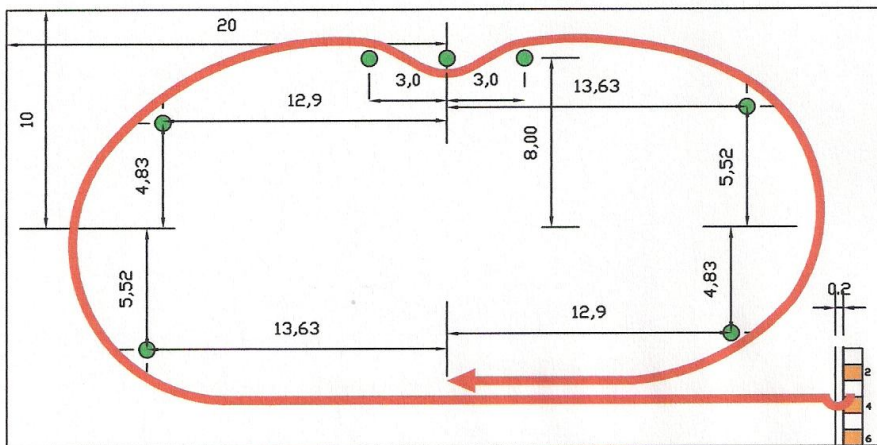
PRIMA PROVA (Direzione Antioraria)



## Legenda

 Fase di volo in partenza (per Cat. Esord.)

SECONDA PROVA (Direzione Oraria)



Le planimetrie sopraindicate si riferiscono alle prove per la categoria Giovanissimi; le prove sprint per la categoria Esordienti si svolgono con le stesse modalità più un secondo giro completo.