



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

NORME PER L'ATTIVITA' - CORSA -

Edizione 2010

REGOLAMENTO TECNICO

N.B.: le descrizioni in “**grassetto**” individuano le variazioni apportate alle Norme per l'Attività dell'anno precedente.

SOMMARIO

REGOLAMENTO TECNICO

Cap. 1 – PERCORSI

Percorsi di gara	4
Pista	4
- Birilli	4
- Sanzioni per tocco di birillo	5
- Attività su pista	5
Strada	5
Direzione di marcia	6
Omologazione dei percorsi di gara	6
Idoneità del percorso di gara	6
Impianti, attrezzature e servizi	6

Cap. 2 – GARE

Distanze ufficiali per primati italiani	9
Distanze ufficiali per Campionati pista/strada	9
Distanza di gara	9
➤ Tipologie di gara	9
- Gara di destrezza	10
- Gara a cronometro	11
- Gara a cronometro a due atleti contrapposti	11
- Gara ad inseguimento	12
- Gara sprint	14
- Gara m.1000 formula mondiale	17
- Gara in linea	18
- Gara a punti	21
- Gara a punti ed eliminazione	23
- Gara ad eliminazione	24
- Gara a tappe	25
- Gara a tempo	26
- Gara Americana	26
▪ Norme comuni	26
▪ Composizione delle batterie	27
▪ Norme tecniche	
○ Pista piana	29
○ Pista sopraelevata/strada	30
○ Classifica delle squadre doppie e/o ritirate	30
Trofeo delle Province	30
Giochi Nazionali per Società “Bruno Tiezzi”	31

Cap. 3 – PARTENZE	
➤ Linea di partenza	
- Distanza effettiva di gara.....	33
- Posizionamento su pista piana/ sopraelevata/strada	33
➤ Modalità di svolgimento	
- Generalità	34
- Gara a cronometro	34
- Gare a cronometro a due atleti contrapposti e ad inseguimento	34
- Gara sprint	35
- Gare in linea, a punti, a punti ed eliminazione e ad eliminazione	35
➤ False partenze	35
➤ Ripetizione di partenza	36
Cap. 4 – ARRIVI E CLASSIFICHE	
➤ Arrivo	
- Posizionamento della linea di arrivo e generalità	37
➤ Classifiche	
- Classifica ex aequo nelle gare di destrezza	37
- Classifica ex aequo nelle gare a cronometro a due atleti contrapposti	37
- Classifica ex aequo nelle gare a cronometro	38
- Classifica ex aequo nelle gare in linea	38
- Classifica dei doppiati e dei ritirati	38
Cap. 5 – TESTE DI SERIE	39
Cap. 6 – POSTILLE OPERATIVE	
Condizioni particolari di gara	40
Equipaggiamento per le competizioni	41
Sicurezza degli atleti in gara	42
Riscaldamento tecnico-Prove tecniche	43
Comportamento degli atleti in gara	43
Scarso agonismo	44
Allenatori	44
Controllo antidoping	45
Cap. 7 – APPARECCHIATURE OTTICO-ELETTRONICHE PER IL RILEVAMENTO DI TEMPI ED ARRIVI	46

Capitolo 1

PERCORSI

PERCORSI DI GARA

- Il percorso di gara può essere su pista o su strada. Il percorso su strada può essere “aperto” o a “**circuito chiuso**”.
- Le misure del percorso di gara su pista o su strada devono essere prese a 30 centimetri dal limite interno (corda).
- Nei percorsi su strada che abbiano curve a destra ed a sinistra, le misure devono essere prese lungo una linea immaginaria, alla distanza di 30 centimetri dal limite interno delle rispettive curve e sulla ideale traiettoria di percorrenza.
- Le curve di tutti i percorsi di gara, che non hanno una delimitazione naturale, devono essere evidenziate con una linea che indichi il limite interno (corda) del percorso, sulla quale devono essere posti segnali mobili ben visibili. Questi segnali non devono costituire un pericolo per i concorrenti.

PISTA

- Si chiama “pista” quel percorso di gara che si trovi in un impianto all’aperto o al coperto e che abbia due rettilinei **paralleli** della stessa lunghezza **raccordati da** due curve simmetriche dello stesso raggio.
- Le piste possono essere perfettamente piane oppure possono avere curve sopraelevate.
- La lunghezza totale di una pista non deve essere inferiore a 80 metri, né superiore a **200**; ad eccezione della pista piana, la larghezza minima è di 5 metri.
- Il pavimento della pista può essere di qualsiasi materiale, purché perfettamente levigato e non eccessivamente sdruciolevole per non compromettere l’aderenza.

Le piste con curve sopraelevate devono essere lunghe non meno di 150 metri e non più di **200** metri. La sopraelevazione deve salire gradualmente ed uniformemente dal bordo interno fino a raggiungere quello esterno, con andamento moderatamente convesso oppure ad angolo costante (pendenza unica). **Sono ammesse, in via transitoria, piste non rispondenti alle misure indicate, purché costruite entro il 31 dicembre 2009.**

Tutte le piste sopraelevate devono essere delimitate da una recinzione esterna **completamente rivestita, dalla base al corrimano superiore, da materiale idoneo e resistente. Il corrimano superiore deve essere privo di elementi che costituiscano pericolo per gli atleti.**

□ BIRILLI

Il percorso su pista piana è delimitato da quattro birilli.

La posizione dei birilli che delimitano il percorso di gara, le linee di partenza e di arrivo sono riportate nelle planimetrie in Appendice al Regolamento Tecnico.

I birilli devono essere realizzati in materiale plastico rigido di colore vivace e possibilmente, al fine di consentire una maggiore sicurezza agli atleti in gara, di forma a sezione di sfera, avente un diametro di cm. 20 ed un'altezza di cm. 10. Non sono ammesse sporgenze alla base dei birilli.

La Società organizzatrice di manifestazioni e campionati deve mettere a disposizione dei Giudici di curva birilli di riserva per consentire la rapida sostituzione di quelli che, delimitando il percorso, vengono urtati e spostati lontano dalla zona di collocazione durante lo svolgimento della gara .

❑ SANZIONI PER TOCCO DEL BIRILLO

Agli atleti gareggianti su un percorso delimitato da birilli è fatto divieto di toccare e, conseguentemente, di spostare il birillo stesso, collocato in un cerchio del diametro di cm. 30 (zona non punibile). Uscito il birillo completamente da tale spazio, l'atleta che ne ha provocato lo spostamento viene ammonito.

Nell'ambito della stessa fase di gara, alla terza infrazione, l'atleta viene eliminato e classificato nell'ordine inverso degli atleti usciti dalla gara, senza diritto di accesso alla fase successiva. Nelle sole gare di destrezza ed a cronometro ad atleti contrapposti è consentito l'accesso alla fase successiva.

Le ammonizioni per tocco del birillo si estinguono al termine della fase di gara nella quale sono state sanzionate. Inoltre, tali provvedimenti non sono cumulabili con altre sanzioni disciplinari.

L'atleta, che tocca con un pattino l'area al di fuori dei birilli delimitanti il percorso di gara o che taglia con uno o due pattini il percorso di gara, viene eliminato e classificato nell'ordine inverso degli atleti usciti dalla gara, senza diritto di accesso alla fase successiva. Nelle sole gare di destrezza ed a cronometro ad atleti contrapposti è consentito l'accesso alla fase successiva.

❑ ATTIVITA' SU PISTA

Per le categorie Giovanissimi ed Esordienti l'attività deve essere effettuata solo su pista piana avente lo sviluppo massimo di m. 80.

Per le categorie **Ragazzi 1 e 2**, Allievi, Juniores e Seniores l'attività può essere effettuata sia su pista piana (Campionati Provinciali, Campionati Regionali Indoor e Campionati Italiani Indoor) che su pista con curve sopraelevate (Campionati Provinciali, Campionati Regionali e Campionati Italiani).

Le prove di Campionato Regionale ed Italiano devono essere disputate obbligatoriamente su pista con curve sopraelevate, ad eccezione delle prove dei Campionati Provinciali, dei Campionati Italiani Indoor che, si ribadisce, possono essere effettuate su pista piana.

In tutti i casi in cui l'attività debba svolgersi su pista piana, lo sviluppo minimo del percorso deve essere di m. 80. Eccezionalmente, le prove di Campionato Provinciale e Regionale Indoor possono essere disputate su pista piana con sviluppo minimo di m. 50.

STRADA

- Si chiama "percorso stradale aperto" quel percorso di gara su strada la cui partenza è fissata ad una estremità e l'arrivo all'altra estremità.

- Si chiama “circuito stradale chiuso” quel percorso di gara formato da un anello stradale, **possibilmente di forma asimmetrica**, che i concorrenti devono percorrere per intero, una o più volte, in base alla distanza della gara.
- La lunghezza del circuito stradale chiuso non deve essere inferiore a 250 metri. Per i soli Campionati Provinciali, i Comitati competenti possono autorizzare un circuito di misura inferiore, purché conforme, a giudizio del Giudice Arbitro, alle norme di sicurezza.
- La larghezza di qualsiasi percorso stradale non deve essere inferiore a 5 metri.
- La pavimentazione del percorso deve essere uniforme, sufficientemente levigata, senza spaccature e screpolature, e non eccessivamente sdruciolevole per non compromettere l’aderenza.
- La pendenza del percorso stradale aperto non deve di regola essere superiore al 5%. Le eccezioni a questa norma non devono superare il 25% di tutto il percorso.

DIREZIONE DI MARCIA

Per le gare su pista o su percorso stradale chiuso a circuito, la direzione della marcia sarà, di norma, in senso antiorario.

OMOLOGAZIONE DEI PERCORSI DI GARA

- Tutti i percorsi di gara, ove si svolge attività agonistica, devono essere preventivamente omologati dalla Commissione di Settore. Per i Campionati Provinciali, Regionali e per i Trofei l’omologazione è a cura del Comitato Regionale competente sul territorio, sentito il parere del Rappresentante di specialità del C.T.A. Regionale.
- L’omologazione per le prove di Campionato Italiano, Campionati Regionali e Provinciali è concessa per i percorsi che presentano i requisiti di seguito specificati alla voce “IMPIANTI, ATTREZZATURE E SERVIZI”.

IDONEITA’ DEL PERCORSO DI GARA

La decisione relativa alla idoneità del percorso di gara spetta al Giudice Arbitro, sentiti il Direttore dell’organizzazione ed il Commissario di Gara, ove convocato, prima dell’inizio della competizione.

IMPIANTI, ATTREZZATURE E SERVIZI

Il campo di gara deve essere provvisto di impianti, attrezzature e servizi vari in base al tipo di manifestazione.

- a) Per competizioni su pista o su circuito stradale chiuso devono essere predisposti e disponibili:
- impianto di amplificazione e diffusione;
 - contagiri che indichi il numero di giri da percorrere;
 - sistema di segnalazione per indicare il limite dei 50 metri (strada) o uscita di prima curva (pista);
 - campana o altro segnale acustico per indicare l’ultimo giro;
 - nelle manifestazioni a carattere provinciale e regionale deve essere presente sul percorso di gara l’ambulanza con personale paramedico; in caso di soccorso ad atleta infortunato, la manifestazione può proseguire ed essere portata a termine a condizione che sia presente altro personale paramedico o un Medico. Nelle altre manifestazioni devono essere presenti un medico e l’ambulanza con personale paramedico. Ai

Campionati Italiani devono essere presenti sul percorso di gara un medico e n° 2 ambulanze con personale paramedico. In caso di soccorso la gara in atto può essere portata a termine, a condizione che il Medico rimanga a disposizione;

- spogliatoi separati per concorrenti (uomini e donne) e giudici;
- area separata a prova di pioggia, con tavoli e sedie, provvista di prese di corrente ed illuminazione a disposizione della Giuria;
- area o locale a prova di pioggia, provvista di prese di corrente ed illuminazione, riservata alla stampa;
- area riservata agli atleti ed agli accompagnatori;
- area, esterna al percorso di gara, all'altezza della linea di partenza o di arrivo, riservata agli allenatori di atleti in gara (obbligatorio solo per prove di Campionato Italiano)
- **un podio per l'effettuazione delle premiazioni composto di tre moduli di cm. 150x80, alti rispettivamente cm. 30, 20 e 10 per l'individuazione del 1°, 2° e 3° posto di arrivo;**
- recinzioni, transenne o altri accorgimenti atti ad evitare che il pubblico possa immettersi nel circuito di gara;
- servizio d'ordine;
- impianto di illuminazione per gare in notturna, idoneo ad assicurare ai Giudici posizionati sul percorso la lettura dei numeri sulla divisa degli atleti in gara da/in ogni punto del tracciato;
- impianto di illuminazione sulla linea di arrivo, per gare in notturna, idoneo a garantire il perfetto funzionamento delle apparecchiature utilizzate per il rilevamento dei tempi e delle immagini. Per assicurare una adeguata illuminazione della linea del traguardo deve essere installato un traliccio di sostegno per il gruppo di lampade alogene dell'altezza di 3 metri, spostato di 50 centimetri oltre la linea di arrivo, in modo da illuminare frontalmente gli atleti. L'intensità luminosa delle luci deve essere di 2200 lux (salvo diversa, successiva indicazione della Federazione Italiana Cronometristi), misurata a terra su ciascun punto della linea di arrivo;
- Scan-o-Vision o Finish-Lynx e cronometraggio elettronico automatico con fotocellule unitamente al display per la visualizzazione dei tempi parziali. Finish-Lynx e cronometraggio elettronico automatico con fotocellule e display per la visualizzazione dei tempi parziali sono obbligatori per prove di Campionato Italiano;
- fotocopiatrice;
- risme di carta;
- personal computer [Requisiti hardware: Pentium 3 o sup., 512Mb Ram, disco fisso con 20Mb di spazio libero, dotato di floppy-disk da 3,5" o porta USB e di CD-rom. Requisiti software: Windows 95/98/ME/XP/NT/2000/2003, Internet Explorer Word (opzionale), connessione a Internet (per aggiornamento del programma e trasmissione dei risultati)];
- stampante.

- b) Per competizioni su percorso stradale aperto devono, inoltre, essere predisposti:
- uno striscione da applicare sopra la linea di arrivo con la scritta "ARRIVO" (se ci sono traguardi intermedi, questi devono essere indicati sulla pavimentazione);
 - cartelli indicatori posti a 5000, 3000 e 1000 metri dall'arrivo;
 - segnali e protezioni per ogni eventuale ostacolo o deviazione e per ogni altro punto che il Giudice Arbitro consideri pericoloso;
 - un rifornimento di viveri (per competizioni con una distanza superiore ai 20 Km) da collocare a circa metà percorso;
 - mezzi di trasporto (almeno 4 moto con pilota e caschi per i Giudici), provvisti di speciali segnali di riconoscimento, per permettere alla Giuria di seguire la competizione;
 - mezzi di trasporto per eventuali infortunati o ritirati. Su questi mezzi dovranno prendere posto un medico per i primi soccorsi ed un giudice che prenderà nota, agli effetti della classifica, dei ritirati nell'ordine di abbandono della gara;
 - un adeguato numero di apparecchiature ricetrasmittenti portatili per consentire il collegamento fonico tra i membri della Giuria;
 - una efficace protezione degli incroci stradali, unitamente all'impiego eventuale di personale di associazioni di volontariato.

Capitolo 2 GARE

DISTANZE UFFICIALI PER PRIMATI ITALIANI

Le distanze ufficiali sia su pista che su strada, sui cui possono essere effettuati tentativi di record italiani, sono:

- a) metri 100 – 200 – 300 – 400 – 500 – 1.000 – 1.500 – 2.000 – 3.000 – 5.000 – 7.000 – 10.000 – 15.000 – 20.000 – 30.000 – 50.000 – 100.000;
- b) maratona femminile e maschile su strada (Km 42);
- c) a tempo: 1 ora;
- d) a tempo: 24 ore.

DISTANZE UFFICIALI PER CAMPIONATI PISTA/STRADA

Le distanze ufficiali su pista e su strada per i Campionati

- a) Provinciali
- b) Regionali Indoor
- c) Regionali
- d) Italiani Indoor
- e) Italiani di categoria
- f) Italiani Assoluti
- g) Italiano di Maratona

sono stabilite dalla Commissione di Settore.

DISTANZA DI GARA

Ai Campionati Federali (Provinciali, Regionali ed Italiani) su pista e strada, esclusi i Campionati Indoor, la distanza di gara deve essere effettiva.

Tale disposizione non si applica alle categorie Giovanissimi ed Esordienti.

TIPOLOGIE DI GARA

- Gara di destrezza
- Gara a cronometro
- Gara a cronometro a due atleti contrapposti
- Gara ad inseguimento
- Gara sprint
- Gara m.1000 formula mondiale
- Gara in linea
- Gara a punti
- Gara a punti ed eliminazione
- Gara a tappe
- Gara a tempo
- Gara Americana

Trofeo delle Province

Giochi nazionali per Società "Bruno Tiezzi"

GARA DI DESTREZZA

Si tratta di una gara che si effettua in pista piana su un percorso che presenta difficoltà tecniche realizzate ad arte. Possono essere previste penalità.

La classifica viene redatta in base al tempo ed alle penalità.

➤ IL PERCORSO

Il percorso è caratterizzato, oltre che dai quattro birilli stabiliti dal regolamento per lo svolgimento delle gare in pista piana, da un quinto birillo collocato al centro del tracciato di gara.

➤ MODALITA' DI SVOLGIMENTO

La prova si articola su tre giri con rilevamento del tempo da percorrere su un tracciato con molteplici difficoltà tecniche, come da planimetria in Appendice che definisce, oltre al percorso, la linea di partenza e le caselle nel cui ambito devono collocarsi i concorrenti all'atto della partenza.

➤ REGOLAMENTO

La gara si svolge in due prove a tempo.

Le composizioni di tutte le batterie di ambedue le prove vengono sorteggiate. Tali composizioni devono essere rese note dalla Segreteria ai partecipanti prima dell'inizio di ciascuna prova.

Le batterie devono essere composte distribuendo equamente gli atleti appartenenti alla stessa società e assicurando il miglior equilibrio numerico possibile.

Viene chiamato alla partenza un numero massimo di tre atleti per volta, che si posizionano negli spazi determinati dalle caselle, già previste per la partenza delle gare in linea. La scelta delle caselle è libera e ciascun atleta vi si colloca, in base all'ordine con cui viene chiamato dal Giudice di Partenza, scegliendo fra le caselle 2, 4 o 6.

La partenza viene data con le stesse modalità delle gare sprint in pista piana, descritte nel capitolo PARTENZE alle pagine 34 e seguenti.

Il tempo realizzato da ogni concorrente deve essere reso noto subito dopo ciascun arrivo.

La classifica finale viene redatta in base alla somma dei tempi impiegati in ciascuna delle due prove.

Viene dichiarato vincitore l'atleta con la migliore somma dei tempi impiegati.

Gli atleti eliminati che non completano una delle due prove vengono classificati in base al tempo ottenuto nella prova ultimata e dopo quanti abbiano concluso ambedue le prove.

In caso di mancato funzionamento delle fotocellule devono ripetere la prova solo gli atleti per i quali non è stato possibile rilevare il tempo impiegato. Agli atleti che ripetono la prova viene attribuito il tempo dell'ultima prova effettuata.

➤ CLASSIFICA EX AEQUO NELLA GARA DI DESTREZZA

Per la regolamentazione che disciplina la classifica della gara, nel caso in cui due o più atleti abbiano, nella somma dei tempi realizzati, lo stesso tempo finale, si leggano le norme specifiche descritte a pag. 37.

➤ PENALITA'

Viene eliminato e classificato nell'ordine inverso degli atleti usciti dalla gara, con diritto di accesso alla fase successiva, ove prevista, l'atleta che, durante l'esecuzione della prova, sposta il birillo per 3 volte oltre la sua sede regolamentare o non percorre le traiettorie del tracciato, come indicato nella Planimetria in Appendice, o, infine, taglia con uno o due pattini il percorso di gara.

GARA A CRONOMETRO

Si tratta di una gara cronometrata nella quale un numero illimitato di concorrenti o di squadre percorre, in ordine di sorteggio ed individualmente, una distanza prestabilita.

Ai Campionati Italiani la gara a cronometro viene effettuata in due fasi:

1° fase: **QUALIFICAZIONE**

Se nella prima fase i concorrenti alla partenza sono in numero pari o inferiore a 12, la prova di qualificazione non viene effettuata e gli atleti accedono direttamente alla finale.

Nella fase di qualificazione, se due o più atleti si classificano al 12° posto, ex aequo al millesimo di secondo, vengono ammessi in soprannumero alla finale.

2° fase: **FINALE**

Prendono parte alla fase finale i primi 12 atleti classificati nella precedente qualificazione e l'ordine di partenza è inverso ai tempi ottenuti nella prima fase.

La classifica viene redatta in base al tempo impiegato in questa fase. Il tempo realizzato deve essere reso noto subito dopo ciascun arrivo.

➤ PARTENZA DELLA GARA A CRONOMETRO

Per la regolamentazione che disciplina la partenza della gara a cronometro si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo PARTENZE alle pagine 34 e seguenti.

GARA A CRONOMETRO A DUE ATLETI CONTRAPPOSTI

(CAT. ESORDIENTI 1 E 2)

➤ MODALITA' DI SVOLGIMENTO

La gara si svolge, in due prove a tempo, su due giri di pista ad atleti contrapposti: la prima prova viene eseguita in senso antiorario, la seconda in senso orario.

La planimetria della pista piana dovrà essere adeguata alla direzione di marcia, come esposto in Appendice al Regolamento Tecnico.

Ciascun atleta effettua la prova a cronometro, in parallelo con altro concorrente, con l'utilizzo delle fotocellule.

Dopo la conferma presenza-atleti, vengono sorteggiati tutti gli abbinamenti degli atleti di ambedue le prove.

Gli abbinamenti di ambedue le prove devono essere resi noti dalla Segreteria ai partecipanti prima dell'inizio delle gare.

Il tempo realizzato da ogni concorrente deve essere reso noto subito dopo ciascun arrivo.

La classifica finale viene redatta in base alla somma dei tempi impiegati in ciascuna prova.

Viene dichiarato vincitore l'atleta con la migliore somma dei tempi realizzati.

➤ NORME PARTICOLARI

Può essere richiesta la ripetizione della prova:

- in caso di doppiaggio dell'avversario, qualora l'atleta doppiante si ritenesse danneggiato;
- dal solo atleta caduto accidentalmente durante la prova a cronometro; anche l'atleta contrapposto, qualora ne risultasse danneggiato, può richiedere la ripetizione della prova.

In caso mancato funzionamento delle fotocellule devono ripetere la prova solo gli atleti per i quali non è stato possibile rilevare il tempo impiegato.

Agli atleti che ripetono la prova viene attribuito il tempo dell'ultima prova effettuata.

➤ PARTENZA DELLA GARA A CRONOMETRO A DUE ATLETI CONTRAPPOSTI

Per la regolamentazione che disciplina la partenza della gara a cronometro a due atleti contrapposti si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo PARTENZE alle pagine 34 e seguenti.

➤ CLASSIFICA EX AEQUO NELLA GARA A CRONOMETRO A DUE ATLETI CONTRAPPOSTI

Per la regolamentazione che disciplina la classifica della gara, nel caso in cui due o più atleti abbiano, nella somma dei tempi realizzati, lo stesso tempo finale, si leggano le norme specifiche descritte a pag. 37.

➤ PENALITA'

Viene eliminato e classificato nell'ordine inverso degli atleti usciti dalla gara, con diritto di accesso alla fase successiva, ove prevista, l'atleta che, durante l'esecuzione della prova, sposta il birillo per 3 volte oltre la sua sede regolamentare o non percorre le traiettorie del tracciato, come indicato nella Planimetria in Appendice al Regolamento Tecnico, o, infine, taglia con uno o due pattini il percorso di gara.

GARA AD INSEGUIMENTO

Si tratta di una gara che viene disputata, su pista o su circuito stradale simmetrico, sotto forma di eliminatoria tra due concorrenti, o tra due squadre, che partono da punti equidistanti fra loro e che coprono una distanza prestabilita.

Nel caso in cui un concorrente, o una squadra, superi l'avversario, l'eliminatória termina. Le squadre devono essere composte da tre o più concorrenti. Per l'inseguimento a squadre l'atleta che determina la classifica o l'eliminazione è il penultimo.

➤ MODALITA' DI SVOLGIMENTO

La gara ad inseguimento individuale si effettua sempre su 2 giri completi di pista, indipendentemente dalla lunghezza dell'anello.

La gara ad inseguimento a squadre si effettua su distanze fino a 1500 metri.

➤ COMPOSIZIONE DELLE COPPIE E FORMULA DI SVOLGIMENTO

Nel primo turno gli accoppiamenti vengono predisposti tenendo conto del risultato della gara a cronometro, se effettuata; le batterie vengono composte accoppiando il primo tempo con l'ultimo, il secondo con il penultimo, e così via, fino a completamento.

Qualora nella fase iniziale risulti un numero dispari di concorrenti, accede al turno successivo il primo classificato della gara a cronometro, se effettuata, altrimenti un qualsiasi concorrente a sorteggio. Per la formazione degli accoppiamenti al turno successivo questo atleta acquisisce il primo posto nella classifica.

Nelle fasi successive le batterie vengono composte con le stesse modalità.

Eventuali atleti non presenti alla gara a cronometro, vengono posti nel primo turno, per sorteggio, dopo l'ultimo classificato.

In caso di pari tempo, per la definizione degli accoppiamenti, gli atleti vengono sorteggiati.

Se non è stata effettuata la gara a cronometro, gli accoppiamenti del primo turno avvengono per sorteggio.

In caso di raggiungimento dell'avversario, il vincitore viene classificato ex aequo con l'atleta che ha ottenuto il miglior tempo in quella fase.

La gara si effettua ad eliminazione diretta, rispettando comunque il recupero di uno o di due "migliori tempi", in modo da ottenere, nella fase successiva, un numero pari di concorrenti per avviare un nuovo turno.

CONCORRENTI	BATTERIE	VINCITORI	RECUPERI	PASSANO
20 - 19	10	10	2	12
18 - 17	9	9	1	10
16 - 15	8	8	2	10
14 - 13	7	7	1	8
12 - 11	6	6	2	8
10 - 9	5	5	1	6
8 - 7	4	4	2	6
6 - 5	3	3	1	4

Semifinali

Finale 3° e 4° posto (prova unica)

Finale 1° e 2° posto (prova unica).

➤ UNICO CONCORRENTE

Se alla partenza di una prova si presenta un solo concorrente, la prova non viene effettuata, il concorrente passa il turno ed acquisisce lo stesso tempo del miglior classificato della fase, con un tempo infinitesimale più alto.

➤ CLASSIFICA DEGLI ELIMINATI

I concorrenti eliminati vengono classificati, fase per fase, in base al tempo impiegato nell'ultima eliminatoria. L'atleta doppiato viene classificato all'ultimo posto nella fase.

Due o più doppiati nella stessa fase vengono classificati all'ultimo posto ex aequo.

➤ PARTENZA DELLA GARA AD INSEGUIMENTO

Per la regolamentazione che disciplina la partenza della gara ad inseguimento si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo PARTENZE alle pagine 34 e seguenti.

GARA SPRINT

Si tratta di una prova a tempo da disputare su distanze brevi (massimo 500 metri) e con un numero limitato di atleti (massimo 5 atleti su pista e 6 atleti su strada).
Si effettua con la formula a batterie ed i concorrenti partono tutti sulla stessa linea.

➤ MODALITA' DI SVOLGIMENTO - [A]

- categorie **Giovanissimi/Esordienti 1 e 2**

Accedono alla fase successiva i primi due classificati di ciascuna batteria più un numero di recuperati con i migliori tempi, come da tabella.

PISTA

N° CONCORRENTI	N° BATTERIE	N° ATLETI AMMESSI ALLA FASE SUCCESSIVA	
		VINCITORI	RECUPERATI
2 - 5	1	-	-
6 - 10	2	4	1
11 - 15	3	6	4
16 - 20	4	8	2
21 - 25	5	10	5
26 - 30	6	12	3
31 - 35	7	14	6
36 - 40	8	16	4
41 - 45	9	18	2
46 - 50	10	20	5
51 - 55	11	22	3
56 - 60	12	24	6
61 - 65	13	26	4
66 - 70	14	28	2
71 - 75	15	30	5
76 - 80	16	32	3
81 - 85	17	34	6
86 - 90	18	36	4
91 - 95	19	38	2
96 - 100	20	40	5

STRADA

N° CONCORRENTI	N° BATTERIE	N° ATLETI AMMESSI ALLA FASE SUCCESSIVA	
		VINCITORI	RECUPERATI
2 - 6	1	-	-
7 - 12	2	4	2
13 - 18	3	6	6
19 - 24	4	8	4
25 - 30	5	10	8
31 - 36	6	12	6
37 - 42	7	14	10
43 - 48	8	16	8
49 - 54	9	18	12
55 - 60	10	20	10
61 - 66	11	22	8
67 - 72	12	24	12
73 - 78	13	26	10
79 - 84	14	28	14
85 - 90	15	30	12
91 - 96	16	32	16
97 - 102	17	34	14

➤ COMPOSIZIONE DELLE BATTERIE

Le batterie sono composte come da tabella tenendo presente che nelle gare su pista il numero massimo è di 5 concorrenti su pista e 6 su strada.

Se alla partenza risultasse un numero di 6 atleti, su pista, o di 7 atleti, su strada, deve essere disputata direttamente la finale.

Se in precedenza è stata effettuata la gara a cronometro, la classifica di tale gara viene utilizzata, con il metodo del "serpentone", per la composizione delle batterie relative alla prima fase. Eventuali atleti che non abbiano partecipato alla gara a cronometro vanno inseriti in fondo alla classifica, sorteggiandone l'ordine di collocazione.

Ove non fosse effettuata la gara a cronometro, la composizione delle batterie relative alla prima fase viene effettuata per sorteggio; in ogni caso, le teste di serie e gli atleti appartenenti alla stessa Società devono essere equamente distribuiti nelle varie batterie.

Nei turni successivi la composizione delle batterie deve essere effettuata, sempre con il sistema "a serpentone", inserendo prima i vincitori delle batterie (ordinati secondo il tempo), poi i recuperati (sempre ordinati secondo il tempo)

ESEMPIO DEL SISTEMA A "SERPENTONE"

Gara su pista

- 20 atleti partecipanti (4 batterie)

- passano il turno i primi due classificati di ogni batteria, più due recuperati in base ai migliori tempi.

La composizione delle semifinali viene effettuata nel modo seguente:

	1^ semifinale	2^ semifinale
Atleti primi classificati (ordinati secondo il tempo)	1° 4°	2° 3°
Atleti secondi classificati (ordinati secondo il tempo)	5° 8°	6° 7°
Atleti recuperati (ordinati secondo il tempo)	9°	10°

Partecipano alla finale i primi due atleti classificati di ogni batteria ed un atleta recuperato in base al tempo.

Nel caso in cui la Giuria dovesse adottare un provvedimento di retrocessione, all'atleta sanzionato viene attribuito un tempo infinitesimale più alto di quello del concorrente che lo precede in classifica nella nuova posizione.

➤ MODALITA' DI SVOLGIMENTO - [B]

- categorie **Ragazzi 1 e 2/Allievi/Juniors/Seniores (trofei, Campionati Provinciali, Regionali ed Italiani)**

La gara si svolge con le medesime modalità su pista e su strada e si realizza con un massimo di 5 fasi secondo lo schema di seguito riportato.

Il numero di atleti partecipanti determina le fasi, come da tabella che segue.

PISTA

n. atleti uguale o superiore a 46 = 5 fasi [qualif./ottavi/quarti/semif./finale]

21 – 45 = 4 fasi [qualif./quarti/semif./finale]

11 – 20 = 3 fasi [qualif./semif./finale]

6 – 10 = 2 fasi [qualif./finale]

STRADA

n. atleti uguale o superiore a 49 = 5 fasi [qualif./ottavi/quarti/semif./finale]

25 – 48 = 4 fasi [qualif./quarti/semif./finale]

11 – 24 = 3 fasi [qualif./semif./finale]

6 – 10 = 2 fasi [qualif./finale]

La prima fase è rappresentata sempre dalla fase di qualificazione, alla quale partecipano n° 5 atleti su pista e n° 6 atleti su strada.

La fase di qualificazione, sia che preceda gli ottavi di finale, oppure i quarti di finale, oppure la semifinale, consente il passaggio alla fase successiva al vincitore di ciascuna batteria più un numero di atleti recuperati in base al tempo realizzato, fino ad ottenere n° 32 atleti per gli ottavi di finale, oppure n° 16 atleti per i quarti di finale, oppure n° 8 atleti per la semifinale.

A partire dalla fase successiva a quella di qualificazione, passano il turno i primi due atleti qualificati in ciascuna batteria, composta di 4 atleti, sia su pista che su strada.

Gli atleti non qualificati vengono classificati in base al tempo realizzato nell'ultima fase di gara.

ESEMPIO

Fase di qualificazione	Si qualificano agli ottavi di finale i vincitori di ciascuna batteria più un numero di atleti recuperati con i migliori tempi fino a costituire un gruppo di 32 atleti.							
Ottavi	4	4	4	4	4	4	4	4
Quarti			4	4	4	4		
Semifinale				4	4			
Finale	4							

➤ PARTENZA DELLA GARA SPRINT

Per la regolamentazione che disciplina la partenza della gara sprint si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo PARTENZE alle pagine 34 e seguenti.

GARA M 1.000 FORMULA MONDIALE

Si tratta di una prova effettuata con rilevamento del tempo e con un numero limitato di atleti.

La gara, riservata alle categorie Juniores e Seniores, si effettua con la formula a batterie ed i concorrenti partono tutti sulla stessa linea.

Le batterie sono composte, come da tabella che segue, tenendo presente che nelle gare su pista e su strada il numero massimo di componenti ciascuna batteria è di 7 concorrenti.

Nella prima fase le teste di serie e gli atleti appartenenti alla stessa Società devono essere equamente distribuiti nelle varie batterie.

Nei turni successivi la composizione delle batterie deve essere effettuata con il sistema "a serpentine".

Passano dalle batterie alle fasi successive i vincitori più un numero di recuperati con i migliori tempi, come da tabella, fino a raggiungere due o tre semifinali da 7 atleti ciascuna.

I vincitori delle semifinali più i 4 o 5 migliori tempi recuperati accedono alla finale.

N° CONCORRENTI	N° BATTERIE	N° ATLETI AMMESSI ALLA FASE SUCCESSIVA	
		VINCITORI	RECUPERATI
2-7	1	-	-
8-14	2	2	5
15-21	3	3	4
22-28	4	4	10
29-35	5	5	9
36-42	6	6	8
43-49	7	7	7
50-56	8	8	13
57-63	9	9	12
64-70	10	10	11
71-77	11	11	10
78-84	12	12	9
85-91	13	13	8
92-98	14	14	14
99-105	15	15	13
106-112	16	16	12
113-118	17	17	11

➤ PARTENZA DELLA GARA M. 1000 F.M.

Per la regolamentazione che disciplina la partenza della gara m. 1000 f.m. si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo PARTENZE alle pagine 34 e seguenti.

GARA IN LINEA

Si tratta di una gara alla quale può partecipare contemporaneamente un numero di concorrenti proporzionato alle dimensioni del percorso. Quando il numero di partecipanti è elevato rispetto alle dimensioni del percorso, le gare possono prevedere batterie di qualificazione, seguite da una finale.

Gli atleti eliminati possono essere classificati in base ad ulteriori prove. Le batterie di qualificazione sono stabilite dal Giudice Arbitro, che decide il numero dei concorrenti ammessi ad ogni batteria sulla base delle tabelle di seguito esposte.

➤ GARE IN LINEA SU PISTA PIANA

Per le categorie Giovanissimi ed Esordienti, il numero massimo di atleti ammessi alla partenza è di 6. Nel caso in cui risultassero iscritti solo 7 atleti può essere disputata direttamente la finale. Questi atleti devono essere disposti in un'unica fila.

TABELLA PER GARE IN LINEA SU PISTA PIANA
Categorie Giovanissimi/Esordienti

N° ATLETI	BATTERIE					FINALE
2 – 7	-	-	-	-	-	“
8 – 12	2B P3	-	-	-	-	“
13 – 18	3B P2	-	-	-	-	“
19 – 24	4B P3	2B P3	-	-	-	“
25 – 30	5B P3	3B P2	-	-	-	“
31 – 36	6B P3	3B P2	-	-	-	“
37 – 42	7B P3	4B P3	2B P3	-	-	“
43 – 48	8B P3	4B P3	2B P3	-	-	“
49 – 54	9B P3	5B P3	3B P2	-	-	“
55 – 60	10B P3	5B P3	3B P2	-	-	“
61 – 66	11B P3	6B P3	3B P2	-	-	“
67 – 72	12B P3	6B P3	3B P2	-	-	“
73 – 78	13B P3	7B P3	4B P3	2B P3	-	“
79 – 84	14B P3	7B P3	4B P3	2B P3	-	“
85 – 90	15B P3	8B P3	4B P3	2B P3	-	“
91 – 96	16B P3	8B P3	4B P3	2B P3	-	“
97 – 102	17B P3	9B P3	5B P3	3B P2	-	“
103 – 108	18B P3	9B P3	5B P3	3B P2	-	“
109 – 114	19B P3	10B P3	5B P3	3B P2	-	“
115 – 120	20B P3	10B P3	5B P3	3B P2	-	“
121 – 126	21B P3	11B P3	6B P3	3B P2	-	“
127 – 132	22B P3	11B P3	6B P3	3B P2	-	“

B = batterie

P = n° atleti per batteria che accedono alla fase successiva

Per le categorie **Ragazzi 1 e 2**, Allievi, Juniores e Seniores il numero massimo di atleti ammessi alla partenza è in funzione della distanza da effettuare e dello sviluppo del percorso, come da tabella che segue. Possono essere previste un massimo di quattro fasi.

TABELLA PER GARE IN LINEA SU PISTA PIANA
Categorie **Ragazzi 1 e 2/Allievi/Juniores/Seniores**
Sviluppo di metri 80 e oltre

fino a m. 1500	oltre m. 1500
max 12	max 16

E' ammessa una maggiorazione del 10%, a giudizio del Giudice Arbitro.

➤ **GARE IN LINEA SU PISTA SOPRAELEVATA**

Per le categorie **Ragazzi 1 e 2**, Allievi, Juniores e Seniores il numero massimo di atleti ammessi alla partenza è in funzione della distanza da effettuare e dello sviluppo del percorso, come da tabella che segue.

**NUMERO MASSIMO DI CONCORRENTI AMMESSI ALLA
PARTENZA NELLE GARE IN LINEA SU PISTA SOPRAELEVATA
Categorie **Ragazzi 1 e 2**/Allievi/Juniores/Seniores**

TIPO DI PISTA E SVILUPPO	FINO A m. 1500	OLTRE m. 1500 FINO A m. 3000	OLTRE m. 3000 FINO A m. 5000	OLTRE m.5000 FINO A m. 10000	OLTRE m. 10000
SOPRAELEVATA FINO A M. 155	max 12	max 16	max 20	max 26	max 30
SOPRAELEVATA OLTRE M. 155 FINO A M. 175	max 16	max 16	max 26	max 30	max 30
SOPRAELEVATA OLTRE M. 175 FINO A M. 200	max 16	max 20	max 26	max 30	max 36

E' ammessa una maggiorazione del 25% (arrotondamento per eccesso), a giudizio del Giudice Arbitro.

In ogni fase della sola gara m. 1000 in linea il numero degli atleti alla partenza è massimo 12.

➤ **GARE IN LINEA SU STRADA**

(categorie **Ragazzi 1 e 2/Allievi/Juniores/Seniores)**

Il numero massimo di atleti ammessi alla partenza è:

- massimo 16 per distanze fino a m. 1500;
- massimo 26 per distanze superiori a m.1500 e fino a m. 3000;
- massimo 36 per distanze superiori a m. 3000 e fino a m. 5000;
- massimo 40 per distanze superiori a m. 5000 e fino a m. 10000;
- massimo 46 per distanze superiori a m. 10000 e fino a m. 20000;
- senza limite per distanze superiori a m. 20000, indipendentemente dallo sviluppo del percorso.

E' ammessa una maggiorazione del 25% (arrotondamento per eccesso) a giudizio del Giudice Arbitro.

In ogni fase della sola gara m. 1000 in linea il numero degli atleti alla partenza è massimo 12.

Qualora il percorso di gara lo richieda, il Giudice Arbitro può effettuare le batterie, evitando comunque di scendere sotto il numero di 10 concorrenti per batteria.

➤ AMMISSIONE ALLE GARE IN LINEA

La Giuria provvede al sorteggio degli atleti ammessi alle varie gare in linea, tenendo conto che le teste di serie e gli atleti appartenenti alla stessa Società devono essere distribuiti equamente nelle varie batterie per il solo 1° turno.

Nel caso vengano disputate batterie di qualificazione, l'ordine di partenza delle prove successive viene stilato inserendo i primi classificati delle batterie (sorteggiandone la collocazione), poi i secondi classificati delle batterie (sorteggiandone la collocazione) e così via fino al completamento di tutte le file.

Gli atleti ammessi alla fase successiva devono essere presi equamente dalle batterie di qualificazione.

Per qualsiasi distanza, sia su pista con curve sopraelevate che su strada, devono essere previste un massimo di tre fasi.

Per le categorie **Ragazzi 1 e 2**, Allievi, Juniores e Seniores, la gara in linea fino a m. 500 in manifestazioni extra campionato, sia su pista che su strada, si svolge con le MODALITA' della gara sprint con finale a 4 atleti.

➤ CAMPIONATI PROVINCIALI, REGIONALI, REGIONALI INDOOR

Le categorie Juniores e Seniores possono essere abbinate tra loro, con classifiche separate, qualora il numero degli atleti non risulti superiore ai limiti massimi previsti per la pista sopraelevata e per la strada.

In nessun caso possono essere abbinate categorie maschili e femminili.

➤ PARTENZA DELLA GARA IN LINEA

Per la regolamentazione che disciplina la partenza della gara in linea si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo PARTENZE alle pagine 34 e seguenti.

➤ ARRIVO DELLA GARA IN LINEA

Per la regolamentazione che disciplina l'arrivo della gara in linea si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo ARRIVI E CLASSIFICHE a pag. 37.

GARA A PUNTI

Si tratta di una gara in linea in cui è prevista l'assegnazione di punti ad ogni passaggio prestabilito. Al traguardo finale viene assegnato, comunque, un punteggio superiore.

➤ PUNTEGGI

Vengono assegnati i punteggi:

- ad ogni giro, escluso il primo passaggio, se su percorso stradale;
- a giri alterni, se su pista sopraelevata, e dopo almeno due passaggi sulla linea del traguardo.

L'attribuzione dei punteggi avviene nel modo seguente:

- ad ogni passaggio prestabilito:
 - 2 punti al 1°
 - 1 punto al 2°
- all'arrivo:
 - 3 punti al 1°
 - 2 punti al 2°
 - 1 punto al 3°.

La classifica finale viene redatta tenendo conto della somma dei punteggi acquisiti da ogni atleta.

Viene dichiarato vincitore il concorrente che ha totalizzato il maggior punteggio. In caso di parità di punteggio tra due o più atleti è dichiarato vincitore l'atleta che ha acquisito il miglior piazzamento all'arrivo.

Coloro i quali non totalizzino alcun punteggio vengono classificati dopo gli atleti con punteggio, seguendo l'ordine di arrivo della gara.

Gli atleti ritirati, doppiati ed estromessi dalla gara dalla Giuria, perdono i punteggi eventualmente acquisiti e, esclusi gli squalificati, vengono classificati nell'ordine inverso alla loro uscita dalla gara.

La gara termina dopo che il primo atleta a pieni giri l'ha ultimata.

Tutti gli atleti doppiati rimasti in gara perdono i punti eventualmente acquisiti e vengono classificati nell'ordine.

➤ CAMPIONATI REGIONALI E MANIFESTAZIONI EXTRA CAMPIONATO

Nelle categorie Allievi, Juniores e Seniores, la gara a punti viene effettuata in linea qualora in una categoria sia presente un numero di atleti uguale o inferiore a 3.

Nel caso in cui più categorie rientrino nella condizione descritta, devono essere abbinate tra loro; la gara in linea, pertanto, si svolge sulla distanza prevista per la categoria inferiore.

Vengono redatte classifiche separate.

Nelle sole categorie Juniores e Seniores, qualora in una o in entrambe le categorie il numero dei partecipanti sia uguale o inferiore a 9, la gara a punti viene effettuata con abbinamento delle due categorie.

Il punteggio previsto viene assegnato indipendentemente dalla categoria di appartenenza e la gara a punti si svolge sulla distanza prevista per la categoria Senior.

Vengono redatte classifiche separate.

In nessun caso possono essere abbinate categorie maschili e femminili.

➤ CAMPIONATI ITALIANI INDOOR

Lo svolgimento di analoghe gare agli Indoor, se effettuate su pista piana avente lo sviluppo di m. 80 e oltre, consente di acquisire i punti ogni tre giri dal dopo almeno due passaggi sulla linea del traguardo.

➤ NUMERO MASSIMO DI ATLETI AMMESSI ALLA PARTENZA DELLA GARA A PUNTI SU PISTA SOPRAELEVATA E SU STRADA

Si leggano i limiti massimi esposti alla pagina 20.

➤ PARTENZA DELLA GARA A PUNTI

Per la regolamentazione che disciplina la partenza della gara a punti si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo PARTENZE alle pagine 34 e seguenti.

➤ ARRIVO DELLA GARA A PUNTI

Per la regolamentazione che disciplina l'arrivo della gara a punti si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo ARRIVI E CLASSIFICHE a pag. 37.

GARA A PUNTI ED ELIMINAZIONE

Si tratta di una gara in linea, riservata alle categorie Juniores e Seniores, che può essere effettuata sia su pista che su strada, secondo le modalità di seguito specificate.

➤ MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Dopo la partenza, dal secondo passaggio sulla linea del traguardo, si assegnano

- ai giri pari:
 - 2 punti al 1°
 - 1 punto al 2°
- all'arrivo:
 - 3 punti al 1°
 - 2 punti al 2°
 - 1 punto al 3°.

Inoltre, dopo la partenza e dopo almeno 3 passaggi sulla linea del traguardo, si effettua l'eliminazione di 1 atleta, ai giri dispari. Si considera, pertanto, da eliminare l'ultimo atleta che transita sulla linea del traguardo con la parte più arretrata del pattino posteriore (vedi il capitolo ARRIVI E CLASSIFICHE a pag. 37).

L'ultima eliminazione deve essere effettuata al suono della campana dell'ultimo giro.

Deve essere prevista una volata finale di minimo 10 atleti.

Al termine della gara gli atleti eliminati, doppiati e ritirati perdono il punteggio conseguito. La classifica finale viene redatta in base alla somma dei punti totalizzati e, in caso di parità di punteggio, si considera la posizione al traguardo finale.

➤ MANIFESTAZIONI EXTRA CAMPIONATO

Nelle categorie Juniores e Seniores, la gara a punti ed eliminazione viene effettuata con abbinamento delle due categorie, qualora in una o in entrambe le categorie il numero dei partecipanti sia uguale o inferiore a 10.

Il punteggio previsto viene assegnato indipendentemente dalla categoria di appartenenza e la gara si svolge sulla distanza prevista per la categoria Senior.

Qualora, nonostante l'abbinamento delle due categorie, il numero dei partecipanti sia uguale o inferiore a 10, la gara viene effettuata a punti sulla distanza massima di m. 5000 su pista e m. 10000 su strada.

Qualora, infine, nonostante l'abbinamento delle due categorie, il numero dei partecipanti sia uguale o inferiore a 3, la gara viene effettuata in linea sulla distanza massima di m. 5000 su pista e m. 10000 su strada.

In ogni caso vengono redatte classifiche separate.

In nessun caso possono essere abbinate categorie maschili e femminili.

➤ **BATTERIE DI QUALIFICAZIONE**

Nelle batterie di qualificazione, il Giudice Arbitro, dopo aver accertato, in sede di conferma presenza-atleti, il numero degli atleti da eliminare, stabilisce l'esatto numero dei giri da effettuare che devono essere uguali per tutte le batterie e che devono essere indicati sul contagiri all'atto della partenza della gara. Al raggiungimento del numero previsto di atleti qualificati viene suonata la campana per l'effettuazione dell'ultimo giro, che determina l'ordine di arrivo.

➤ **PARTENZA DELLA GARA A PUNTI ED ELIMINAZIONE**

Per la regolamentazione che disciplina la partenza della gara a punti ed eliminazione si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo PARTENZE alle pagine 34 e seguenti.

➤ **ARRIVO DELLA GARA A PUNTI ED ELIMINAZIONE**

Per la regolamentazione che disciplina l'arrivo della gara a punti ed eliminazione si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo ARRIVI E CLASSIFICHE a pag. 37.

GARA AD ELIMINAZIONE

Si tratta di una gara in linea che prevede l'eliminazione diretta di un concorrente al passaggio sulla linea del traguardo. Prima della partenza vengono rese note le modalità delle eliminazioni.

Questa gara prevede l'eliminazione a cadenza regolare di uno o più atleti. Nella gara ad eliminazione, si considera, pertanto, da eliminare l'ultimo atleta che transita sulla linea del traguardo con la parte più arretrata del pattino posteriore (vedi il capitolo ARRIVI E CLASSIFICHE a pag. 37).

Nelle categorie Allievi, Juniores e Seniores la gara ad eliminazione viene effettuata "a punti" sulla distanza di m. 5000 su pista e m. 10000 su strada, qualora sia presente un numero di atleti inferiore a 16.

Viene, inoltre, effettuata in linea la gara ad eliminazione della categoria in cui sia presente un numero di atleti uguale o inferiore a 3.

Nel caso in cui più categorie rientrino nelle condizioni descritte, la gara viene svolta in linea, con abbinamento delle categorie interessate, sulla distanza di m. 5000 su pista e m. 10000 su strada.

Vengono redatte classifiche separate.

In nessun caso possono essere abbinate categorie maschili e femminili.

➤ **BATTERIE DI QUALIFICAZIONE**

Nelle batterie di qualificazione, il Giudice Arbitro, dopo aver accertato, in sede di "conferma presenza-atleti", il numero degli atleti da eliminare, stabilisce l'esatto numero dei giri da effettuare che devono essere uguali per tutte le batterie e che devono essere indicati sul contagiri all'atto della partenza della gara. Al raggiungimento del numero previsto di atleti qualificati, e dopo un ulteriore giro, viene suonata la campana per l'effettuazione dell'ultimo giro, che determina l'ordine di arrivo.

➤ MODALITA' DI SVOLGIMENTO

- su pista:
la prima eliminazione deve avvenire dopo un minimo di tre giri e l'ultima a 2 giri dall'arrivo;
l'eliminazione può avvenire ogni due o più giri (ma sempre con la stessa cadenza);
- su strada:
la prima eliminazione deve avvenire dopo un minimo di tre giri e l'ultima a 1 giro dall'arrivo;
l'eliminazione può avvenire ad ogni giro o dopo più giri (ma sempre con la stessa cadenza);
- sia su pista che su strada, devono disputare la volata al traguardo finale cinque atleti.

Nelle sole manifestazioni extra campionato, su pista e su strada, disputano la volata finale gli atleti rimasti in gara dopo l'ultima eliminazione, come da modalità di svolgimento già descritte, purché in numero non inferiore a cinque.

La Giuria deve comunicare immediatamente, tramite impianto di amplificazione, il numero dell'atleta eliminato, il quale, se non abbandona tempestivamente il percorso, viene squalificato. Si precisa che il numero dell'atleta da eliminare può essere rilevato anche tramite apposita apparecchiatura ottico-elettronica, se disponibile.

➤ NUMERO MASSIMO DI ATLETI AMMESSI ALLA PARTENZA DELLA GARA AD ELIMINAZIONE SU PISTA SOPRAELEVATA E SU STRADA

Si leggano i limiti massimi esposti alla pagina 20.

➤ PARTENZA DELLA GARA AD ELIMINAZIONE

Per la regolamentazione che disciplina la partenza della gara ad eliminazione si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo PARTENZE alle pagine 34 e seguenti.

➤ ARRIVO DELLA GARA AD ELIMINAZIONE

Per la regolamentazione che disciplina l'arrivo della gara ad eliminazione si leggano le norme specifiche descritte nel capitolo ARRIVI E CLASSIFICHE a pag. 37.

GARA A TAPPE

Si tratta di una combinazione di gare a squadre e/o individuali nelle diverse tipologie (vedi punti precedenti), stabilite in base ad un regolamento approvato in precedenza.

La classifica si determina sommando i tempi, o i punti, che ciascun concorrente ottiene nel percorrere le distanze previste. Tali distanze sono denominate "TAPPE". Su percorsi che non presentino pericolosità per i concorrenti (a giudizio del Giudice Arbitro), il numero di atleti ammessi alla partenza è libero.

Per ogni tappa può essere concesso un abbuono sui tempi o sui punti realizzati dal primo o anche dai primi due o più concorrenti classificati. Tali abbuoni devono essere previsti nel regolamento della manifestazione.

Se più atleti realizzano lo stesso tempo e/o lo stesso punteggio, la classifica si determina in base al piazzamento ottenuto nell'ultima tappa.

La manifestazione può svolgersi in un solo giorno o in più giorni successivi, in base al numero ed alla lunghezza delle tappe. Si possono prevedere anche giorni di riposo.

➤ TIPOLOGIE DI PROVE DELLA GARA A TAPPE

1) Prove a circuito aperto

Il tempo massimo viene stabilito aggiungendo il 25% al tempo impiegato dal primo arrivato. I concorrenti oltre tale tempo massimo devono essere estromessi dalla classifica, purché non superino il 50% degli arrivati.

2) Prove a circuito chiuso

Tutti gli atleti, compresi i doppiati non estromessi dalla gara, devono ultimare la prova entro il tempo massimo previsto al precedente punto 1).

GARA A TEMPO

Si tratta di gare per la cui durata viene stabilito un tempo determinato. I concorrenti si classificano in base all'ordine nel quale si trovano allo scadere del tempo previsto, considerando la distanza percorsa.

GARA AMERICANA

Si tratta di gara a squadre, composte da tre concorrenti della stessa Società, che, dandosi il cambio liberamente in un punto o zona determinati, devono coprire una distanza prestabilita.

Ai Campionati Provinciali, Regionali, Italiani Indoor e Italiani su pista e strada la gara Americana è riservata alle categorie Ragazzi 1 e 2/Allievi e Juniores/Seniores, le cui squadre devono essere composte di tre atleti.

Alla composizione della squadra di ambedue i raggruppamenti possono partecipare gli atleti di una delle due categorie interessate o di entrambi.

➤ NORME COMUNI

- L'iscrizione al Campionato deve essere perfezionata dalle Società al rispettivo Comitato Provinciale (Campionato Provinciale) o Comitato Regionale (Campionato Regionale e Italiano) entro i termini stabiliti dal calendario Federale, contemporaneamente a quelle relative alle prove individuali.
- In caso di rinuncia di una o più squadre aventi acquisito il diritto non sono ammesse sostituzioni.
- Viene ammesso al Campionato Italiano il 60% delle squadre partecipanti al rispettivo Campionato Regionale (arrotondamento per eccesso) con l'ammissione minima delle squadre sul podio.

- Viene ammessa in soprannumero al Campionato Italiano, previa autorizzazione della Commissione di Settore, la squadra, composta di soli tre atleti e regolarmente iscritta al Campionato Regionale, impossibilitata a parteciparvi a causa di improvvisa defezione di uno dei componenti la formazione per importanti motivi personali o di salute.
- Viene ammessa in soprannumero la squadra impossibilitata a partecipare al Campionato Regionale per l'assenza, disposta dalla Commissione di Settore, di un componente la formazione, nonché le squadre di una stessa Società (massimo 2), impossibilitate a partecipare al Campionato Regionale per l'assenza, disposta dalla Commissione di Settore, di un numero di componenti la formazione uguale o superiore a 4. La/le squadra/e deve/devono risultare iscritta/e al Campionato Regionale.
- La Società, alla "conferma presenza-atleti", deve confermare la partecipazione della/e squadra/e.
- Nel caso in cui una stessa Società confermi la partecipazione di più squadre, esse dovranno indossare divise di gara diversificate.
- La composizione della squadra (n° 3 atleti) può essere modificata ad ogni turno di qualificazione, scegliendo tra gli atleti della Società, tenendo presente che, nel caso in cui la Società partecipi con più squadre, non possono essere utilizzati gli atleti che nella prima fase di gara abbiano partecipato quali componenti della/e altra/e squadra/e.
- Gli atleti partecipanti alla gara Americana non devono necessariamente gareggiare nelle prove individuali.
- Le Società che partecipano al Campionato Italiano possono variare la formazione rispetto al Campionato Regionale, nell'osservanza delle norme che regolano la composizione della squadra.

➤ COMPOSIZIONE DELLE BATTERIE

La composizione delle batterie della 1^a fase viene effettuata per sorteggio, distribuendo equamente le Teste di Serie, le squadre della stessa Società e Regione (Campionato Italiano).

Per le fasi successive viene impiegato il metodo del "serpentone".

Se svolta su pista piana, il numero massimo di squadre partenti per ciascuna batteria è 5.

**TABELLE COMPOSIZIONE BATTERIE
PISTA PIANA**

SQUADRE PARTECIPANTI	N° BATTERIE	N° SQUADRE AMMESSE ALLA FASE SUCCESSIVA	N° SQUADRE RECUPERATE
5 - 6	1	finale diretta	-
7 - 10	2	2 (2 per batteria)	1 (miglior tempo tra le non qualificate)
11 - 15	3	3 (1 per batteria)	2 (migliori tempi tra le non qualificate)
16 - 20	4	4 (1 per batteria)	1 (miglior tempo tra le non qualificate)
21 - 25	5	5 (1 per batteria)	-
oltre 25	-	5 (migliori tempi realizzati in batteria)	-

PISTA SOPRAELEVATA E STRADA

SQUADRE PARTECIPANTI	N° BATTERIE	N° SQUADRE AMMESSE ALLA FASE SUCCESSIVA	N° SQUADRE RECUPERATE
2 - 7	1	-	-
8 - 12	2	6 (3 per batteria)	-
13 - 18	3	6 (2 per batteria)	-
19 - 24	4	4 (1 per batteria)	2 (migliori tempi tra le non qualificate)
25 - 30	5	5 (1 per batteria)	1 (miglior tempo tra le non qualificate)

NORME TECNICHE

• PISTA PIANA

Zona di lancio

E' l'area interna rispetto al percorso di gara.

Fase di lancio

Nella Zona di lancio gli atleti, muovendosi nel senso di marcia, affiancano all'interno della curva ciascuno l'atleta frazionista della propria squadra che sopraggiunge fino ad immettersi, solo dopo il birillo di uscita-curva, nel percorso di gara per ricevere il cambio.

L'atleta che si è immesso nella zona di cambio non può più sospendere tale fase.

Zona di cambio

E' la zona del percorso di gara che comprende ambedue i rettilinei delimitati dai birilli, con l'esclusione delle curve.

Cambio

Il cambio può essere effettuato ad ogni giro mediante spinta o contatto.

Il cambio si ritiene valido quando inizia e si conclude all'interno del settore individuato.

L'atleta che inizia la gara al colpo di pistola del Giudice Starter non può dare il cambio prima di aver completato almeno un giro del percorso.

Nessun cambio deve essere effettuato durante gli ultimi due giri di gara.

Tutti i componenti della squadra devono dare almeno un cambio.

Le fasi lancio, di cambio e di rientro non devono arrecare danno agli atleti delle altre squadre in gara.

In caso di squalifica di un componente della squadra si intende squalificata l'intera squadra.

Qualora una squadra venga eliminata per irregolarità del cambio, la stessa viene classificata nell'ordine inverso delle squadre uscite dalla gara, senza diritto di accesso alla fase successiva.

Fase di rientro

L'atleta che ha dato il cambio deve rientrare all'interno della zona di lancio.

Tocco del birillo

I provvedimenti disciplinari, descritti a pag. 5 delle presenti Norme, vengono sanzionati non solo agli atleti impegnati sul percorso durante la frazione di gara, ma anche a quelli in fase di lancio o di rientro.

Allenatori

Gli allenatori devono collocarsi all'esterno della balaustra delimitante la pista, al fine di gestire la successione dei cambi e la strategia di gara.

Avvertenza

Per l'individuazione delle Zone precedentemente descritte si veda la planimetria in Appendice al Regolamento Tecnico..

- **PISTA SOPRAELEVATA/STRADA**

Settore di lancio

E' l'area individuata sul percorso di gara, che precede il Settore di cambio, dalla quale l'atleta si muove per andare a ricevere il cambio, nell'apposito settore, dell'atleta frazionista che sopraggiunge.

Settore di cambio

E' l'area individuata sul percorso di gara, dall'uscita dell'ultima curva fino al termine della zona di cambio, indicato da apposito segnale, posizionato su decisione del Giudice Arbitro in base alla struttura del percorso.

L'atleta che si è immesso nel settore di cambio non può più sospendere tale fase.

Cambio

Il cambio può essere effettuato mediante spinta o contatto.

Il cambio si ritiene valido quando inizia e si conclude all'interno del settore individuato.

L'atleta che inizia la gara al colpo di pistola del Giudice Starter può dare il cambio prima di aver completato un giro del percorso.

L'ultimo cambio deve essere effettuato prima dell'ultimo giro.

Tutti i componenti della squadra devono dare almeno un cambio.

Le fasi di lancio, di cambio e di rientro non devono arrecare danno agli atleti delle altre squadre in gara.

Nel caso in cui l'atleta, in attesa all'interno del settore individuato, non riceva il cambio con la modalità descritta, la squadra viene eliminata.

In caso di squalifica di un componente della squadra, si intende squalificata l'intera squadra.

Qualora una squadra venga eliminata per irregolarità del cambio, la stessa viene classificata nell'ordine inverso delle squadre uscite dalla gara, senza diritto di accesso alla fase successiva.

- **CLASSIFICA DELLE SQUADRE DOPPIATE E/O RITIRATE**

Le squadre che sono state doppiate, o stanno per esserlo, qualora pregiudichino lo svolgimento della gara, ne vengono estromesse.

Le squadre doppiate, lasciate in gara, acquisiscono la loro posizione in classifica al raggiungimento del traguardo finale.

Le squadre doppiate, se estromesse dalla gara, ritirate o eliminate per irregolarità del cambio vengono classificate in ordine inverso alla loro uscita di gara, senza diritto di accesso alla fase successiva.

Le squadre sanzionate con la squalifica non vengono collocate in classifica.

TROFEO DELLE PROVINCE

Il Trofeo delle Province è riservato alle categorie **Giovanissimi 1 e 2 ed Esordienti 1 e 2.**

E' prevista la sola Fase Regionale (per Rappresentative Provinciali) e si svolge su pista piana.

La composizione della Rappresentativa Provinciale è di pertinenza del Comitato Provinciale ed è costituita da un massimo di 6 atleti maschi e di 6 atleti femmine per ogni categoria. Gli atleti devono aver partecipato alle gare di Campionato Provinciale su pista.

Esordienti F/M

n° 2 giri cronometro ad atleti contrapposti
m. 800 linea

- Classifica finale.
La somma dei punteggi delle prove individuali determina la Società vincitrice dei Giochi.
- Prova di destrezza.
Il percorso sul quale si svolge la gara è indicato in Appendice al Regolamento Tecnico.
- Non è dovuta alcuna tassa per la partecipazione alla manifestazione.

Capitolo 3 PARTENZE

➤ LINEA DI PARTENZA

DISTANZA EFFETTIVA DI GARA

Ai Campionati Provinciali, Regionali ed Italiani su pista e strada la linea di partenza deve essere tracciata all'inizio dell'effettiva distanza di gara.

Tale disposizione non si applica alle categorie Giovanissimi ed Esordienti.

Per i trofei ed i Campionati Indoor si applicano le norme esposte di seguito.

POSIZIONAMENTO SU PISTA PIANA/SOPRAELEVATA/STRADA

▪ Su pista piana

La linea di partenza (vedi planimetria in Appendice al Regolamento Tecnico) è collocata all'inizio di ciascuno dei due rettilinei. **Qualora tale collocazione non assicuri il rispetto della distanza di gara prefissata, la linea di partenza tracciata all'inizio di uno dei due rettilinei deve rappresentare la differenza minima (per difetto o per eccesso) tra la distanza di gara reale e quella ottenuta da tale collocazione.**

Essa è tracciata, in posizione arretrata rispetto al birillo di uscita-curva, ad una distanza di m. 2 da tale birillo, per piste di dimensioni di m. 20x40 e di m. 3 per piste di m. 30x60 .

La linea di partenza comprende 6 box della larghezza :

- di cm. 80 per piste di m. 20x40, con una fascia di rispetto dalla balaustra di cm 15;
- di cm. 100 per piste di m. 30x60, con una fascia di rispetto dalla balaustra di cm. 20.

Nella Gara Americana la linea di partenza coincide con la linea di arrivo.

Le linee di partenza, per le gare a cronometro a due atleti contrapposti e ad inseguimento, devono essere tracciate nella mezzeria dei rettilinei.

▪ Su pista con curve sopraelevate

La linea di partenza deve essere tracciata all'inizio di un rettilineo (zona piana) e contrassegnata da una linea larga cm. 5; per distanze pari e/o superiori a m. 1.000 la linea di partenza è unica e situata sul rettilineo di arrivo.

Le linee di partenza, per la gara ad inseguimento, devono essere tracciate sulla mezzeria dei rettilinei.

Per l'effettuazione della gara sprint, la linea di partenza deve essere suddivisa in cinque segmenti (corsie) di uguale ampiezza di cm. 100, iniziando dalla corda.

▪ Su strada

La linea di partenza deve essere tracciata all'inizio di un rettilineo e contrassegnata da una linea larga 5 centimetri.

Per l'effettuazione della gara sprint, la linea di partenza deve essere tracciata sul rettilineo ed essere suddivisa in sei segmenti (corsie) di uguale ampiezza di cm. 100, iniziando dalla corda.

Se, per effetto dello sviluppo del percorso, la linea di partenza dovesse essere prevista in curva, dovrà essere spostata sul rettilineo più vicino, ad un minimo di m. 30 dall'inizio della curva stessa, ad eccezione di quei casi in cui non esiste altra possibilità.

- Su pista/strada (norma comune)
Per la gara a cronometro, la linea di partenza deve essere tracciata sul percorso ed esattamente alla distanza prevista. Dietro tale linea ne deve essere segnata una seconda, tratteggiata ad una distanza di cm. 60.
Qualora tale distanza posizioni la linea di partenza in un tratto curvilineo, essa viene tracciata seguendo il raggio di curva.

➤ **MODALITA' DI SVOLGIMENTO**

GENERALITA'

Per tutte le gare è prevista la partenza da "fermo".

Il segnale di partenza deve essere dato da un colpo di pistola autorizzata (con eccezione della gara a cronometro la cui partenza è libera).

Per le sole categorie Giovanissimi ed Esordienti il segnale di partenza deve essere dato obbligatoriamente con il fischietto con posizionamento alle spalle dei partenti. In caso di falsa partenza, in qualsiasi tipo di gara, il Giudice di Partenza oppure il Controstarter, ove convocato, richiama gli atleti alla partenza.

▪ **Partenza della gara a cronometro**

Il Giudice di Partenza, dopo aver invitato il concorrente a prendere posizione, previo benessere del cronometrista, autorizza l'esecuzione della prova, controllando che siano osservate le seguenti disposizioni:

1. l'atleta deve porsi almeno con un pattino all'interno delle due linee tracciate ad una distanza di cm. 60;
2. l'atleta deve partire a pattini fermi e mantenere uno o più elementi dei due pattini a contatto con il pavimento;
3. il primo movimento di partenza dei due piedi deve essere compiuto verso la linea di partenza;
4. l'atleta può bilanciare il corpo in avanti o indietro;
5. la posizione del corpo rispetto alla linea di partenza è a discrezione del pattinatore;
6. l'atleta deve partire entro 10" dall'invito.

Ogni infrazione ai punti precedenti è penalizzata con una falsa partenza; alla terza infrazione il concorrente viene eliminato e classificato all'ultimo posto della fase.

▪ **Partenza della gara a cronometro a due atleti contrapposti e ad inseguimento**

Il Giudice di Partenza (Starter), che deve collocarsi in posizione equidistante dalle linee di partenza in modo tale da poter vedere entrambi i concorrenti, ordina loro con il comando "ATLETI A POSTO" di posizionarsi dietro tale linea. Ad atleti fermi il Giudice spara. Solo in casi eccezionali può essere utilizzato il fischietto.

Per le sole categorie Giovanissimi ed Esordienti il segnale di partenza deve essere dato obbligatoriamente con il fischietto. Ciascun atleta effettua la prova a cronometro in parallelo con altro atleta. Il tempo viene rilevato tramite l'utilizzo di

fotocellule collegate con apparecchio scrivente, azionato manualmente a mezzo pulsante al segnale di partenza, dato in simultanea ad entrambi concorrenti.

▪ **Partenza della gara sprint**

Il Giudice di Partenza (Starter), o il Controstarter, ove convocato, chiama gli atleti in base all'ordine di partenza stilato dalla Segreteria e li invita a posizionarsi con libera impostazione dietro la linea di partenza.

Il primo atleta chiamato ha diritto di scegliere tra tutte le corsie; il secondo può scegliere tra le corsie rimanenti, e così via, finché l'ultimo atleta chiamato va ad occupare l'ultima corsia disponibile.

Ad atleti fermi il Giudice di Partenza spara.

Per le sole categorie Giovanissimi ed Esordienti, nella gara sprint non viene utilizzata la corsia più interna.

▪ **Partenza delle gare in linea, a punti, a punti ed eliminazione e ad eliminazione**

Dalla categoria Ragazzi l'appello degli atleti partecipanti ad una gara viene effettuato in apposito spazio fuori del percorso di gara. La Giuria segnalerà sull'elenco esposto in bacheca il posizionamento degli atleti sulla linea di partenza per mezzo di una linea tracciata dopo ogni gruppo di atleti.

L'atleta, presente all'appello effettuato dal Giudice addetto ai concorrenti e non presente alla partenza, non disputa la gara stessa.

Nelle gare in linea, a punti, a punti ed eliminazione e ad eliminazione gli atleti si dispongono, a partire dalla corda, dietro la linea di partenza, a circa cm. 50 l'uno dall'altro ed in più file distanziate di cm. 50, secondo l'ordine stilato dalla Segreteria, senza facoltà di scelta della corsia.

Ad atleti fermi il Giudice di Partenza spara. Solo in casi eccezionali può essere utilizzato il fischietto.

Nelle gare su pista piana, qualora non sia possibile allineare gli atleti su un'unica fila, essi devono essere suddivisi in ugual numero e posizionati a scacchiera su due file.

Per le sole categorie Giovanissimi ed Esordienti, gli atleti non possono essere disposti in più di due file ed il segnale di partenza deve essere dato obbligatoriamente con il fischietto con posizionamento alle spalle dei partenti.

➤ **FALSE PARTENZE**

Le false partenze sono così regolamentate:

- alla prima ed alla seconda falsa partenza l'atleta viene richiamato verbalmente;
- alla terza falsa partenza l'atleta viene eliminato e classificato all'ultimo posto della fase.

Viene comminata falsa partenza anche all'atleta che, con il suo comportamento (ad esempio, movimenti bruschi), provoca la partenza anticipata di altri atleti.

Se un atleta effettua una falsa partenza, i concorrenti devono riportarsi dietro la linea di partenza. Ad atleti fermi il Giudice spara.

➤ **RIPETIZIONE DI PARTENZA**

La partenza può essere ripetuta, su decisione del Giudice Arbitro, nei seguenti casi:

- nelle gare a cronometro, a cronometro a due atleti contrapposti (la ripetizione può interessare anche un solo atleta) e ad inseguimento:
 1. a causa di un guasto meccanico,
 2. per mancato funzionamento (guasto tecnico) della cellula in partenza o in arrivo,
 3. per caduta accidentale del/dei concorrente/i in qualsiasi punto del percorso, nella gara a cronometro, a cronometro a due atleti contrapposti o entro l'uscita dalla prima curva, nelle gare ad inseguimento;
- nelle partenze simultanee, per guasto meccanico e/o caduta causata da altro/i atleta/i, a condizione che tali eventi si verifichino entro l'uscita della prima curva, se in pista piana o sopraelevata, oppure entro i primi 50 metri, se su strada. I punti devono essere indicati da apposito segnale, ben visibile.

Capitolo 4

ARRIVI E CLASSIFICHE

➤ ARRIVO

POSIZIONAMENTO DELLA LINEA DI ARRIVO E GENERALITA'

Il traguardo deve essere contrassegnato da una linea ben visibile di 5 centimetri di larghezza, tracciata trasversalmente al percorso e deve trovarsi sul rettilineo.

Nei percorsi su strada la linea di arrivo deve essere collocata a non meno di 50 metri dalla curva che porta al traguardo.

L'arrivo viene determinato nel momento in cui la parte più avanzata del primo pattino taglia la linea del traguardo, purché almeno una sua qualsiasi parte sia a contatto con il suolo, altrimenti l'arrivo viene determinato dalla parte più avanzata del secondo pattino, indipendentemente che sia a contatto o meno con il suolo.

In tutte le gare ove l'ordine di arrivo viene redatto in base al tempo ottenuto, nel caso di tempi a pari merito anche al millesimo di secondo, gli atleti vengono classificati ex aequo per l'assegnazione dei primi tre posti, senza alcuna prova di spareggio, ad eccezione della gara di destrezza, a cronometro e a cronometro a due atleti contrapposti.

In tutte le prove la classifica dell'atleta è determinata dal momento in cui la parte più avanzata del primo pattino, di cui la scarpa è parte integrante, attraversa la linea di arrivo, purché nel rispetto delle condizioni precedentemente espresse.

Nelle gare ad eliminazione e punti ed eliminazione si considera da eliminare l'ultimo atleta che transita sulla linea del traguardo con la parte più arretrata del pattino posteriore.

Nella gara americana si considera avvenuto l'arrivo quando l'atleta dell'ultima frazione della squadra ha passato la linea del traguardo con la parte più avanzata del primo pattino, purché nel rispetto di quanto precedentemente espresso.

Nelle gare a tempo, il traguardo è determinato dal punto preciso sul quale si trova la parte più avanzata del primo pattino dell'atleta allo scadere del tempo.

➤ CLASSIFICHE

CLASSIFICA EX AEQUO NELLE GARE DI DESTREZZA

CLASSIFICA EX AEQUO NELLE GARE A CRONOMETRO A DUE ATLETI CONTRAPPOSTI

Qualora due o più atleti abbiano, nella somma dei tempi realizzati, lo stesso tempo finale, per poter stabilire la classifica si può ricorrere al centesimo di secondo, se il tempo viene rilevato manualmente, oppure al millesimo di secondo, se rilevato elettronicamente.

In caso di ulteriore parità, si deve ripetere la prova per definire la classifica per la sola assegnazione dei primi tre posti; in tale caso la composizione degli atleti ex aequo partecipanti alla ripetizione della prova avviene per sorteggio.

Il tempo realizzato da ciascun atleta deve essere reso noto subito dopo il suo arrivo.

CLASSIFICA EX AEQUO NELLE GARE A CRONOMETRO

Nel caso in cui due o più atleti abbiano lo stesso tempo, per poter stabilire la classifica finale si può ricorrere al centesimo di secondo, se il tempo viene rilevato manualmente, oppure al millesimo di secondo, se rilevato elettronicamente.

In caso di ulteriore parità, si deve ripetere la prova per stabilire l'ordine di classifica unicamente per l'assegnazione dei primi tre posti.

Il tempo realizzato da ciascun atleta deve essere reso noto subito dopo il suo arrivo.

CLASSIFICA EX AEQUO NELLE GARE IN LINEA

Quando nelle gare in linea si verifica un arrivo in gruppo, tale da non consentire l'individuazione delle posizioni di arrivo, tutti gli atleti vengono classificati con lo stesso posto e tempo e sono elencati in ordine alfabetico.

CLASSIFICA DEI DOPPIATI E DEI RITIRATI

Qualora il gruppo dovesse essere doppiato da uno o più atleti, esso deve completare la gara (tale normativa non si applica per la gara a punti).

L'atleta doppiante può superare il gruppo dei doppiati, accodarsi o inserirsi.

Nelle gare in linea su pista o su circuito stradale gli atleti che sono stati doppiati, o stanno per esserlo, qualora ne pregiudichino lo svolgimento, vengono estromessi dalla gara.

Nella gara a punti gli atleti, che, al termine della gara, risultano doppiati, ritirati o estromessi, perdono il punteggio acquisito.

I doppiati (se estromessi dalla gara) ed i ritirati vengono classificati in ordine inverso alla loro uscita di gara, senza diritto di accesso alla fase successiva, ad esclusione delle gare di destrezza ed a cronometro ad atleti contrapposti.

I doppiati, lasciati in gara, acquisiscono la loro posizione in classifica al raggiungimento del traguardo finale.

Gli atleti o le squadre sanzionati con la squalifica non vengono collocati in classifica.

Capitolo 5

TESTE DI SERIE

Le Teste di Serie sono compilate tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri di valutazione:

- i detentori di titoli mondiali, europei ed italiani (indoor, pista e strada) conquistati durante l'anno agonistico precedente ed in corso;
- gli atleti sul podio ai Campionati Mondiali ed Europei dell'anno agonistico precedente ed in corso.

Su indicazione dei Responsabili delle Nazionali e sentito il parere della Commissione di Settore, **vengono ammessi fra le Teste di Serie gli atleti di interesse nazionale, selezionati con criteri predefiniti, i cui nominativi sono pubblicati sul sito della FIHP nel corso dell'intero anno agonistico.**

L'atleta che passa di categoria perde il diritto acquisito l'anno precedente.

Gli atleti Teste di Serie non hanno diritto a posizioni privilegiate sulla linea di partenza.

Le Teste di Serie, che hanno validità in tutte le gare dell'attività federale, vengono pubblicate sul sito della FIHP nel corso dell'intero anno agonistico.

➤ GARA AMERICANA

Teste di Serie sono le prime cinque squadre classificate ai Campionati Italiani Indoor ed Italiani pista e strada svoltisi durante l'anno agonistico precedente.

Tali squadre sono Teste di Serie, durante l'anno in corso di svolgimento, solo per gli analoghi Campionati che ne hanno assegnato il diritto.

Le squadre Teste di Serie non hanno diritto a posizioni privilegiate sulla linea di partenza.

Le Teste di Serie vengono pubblicate sul sito della FIHP all'inizio dell'anno agonistico.

Capitolo 6 POSTILLE OPERATIVE

CONDIZIONI PARTICOLARI DI GARA

Nelle prove su strada è fatto obbligo di gareggiare anche in caso di pioggia; sono escluse da tale obbligo le categorie Giovanissimi ed Esordienti, le quali, in tal caso, non gareggiano (vengono recuperate le sole gare di Campionato).

Il Giudice Arbitro può sospendere momentaneamente le gare (in situazioni eccezionali), che devono comunque essere riprese e portate a termine quanto prima.

Quando le condizioni del percorso di gara, il verificarsi di incidenti gravi con atleti infortunati sul percorso di gara e con presenza di sangue sul percorso stesso, anche se non in un punto critico, improvvisi problemi tecnici o le condizioni atmosferiche non consentano il regolare svolgimento di una gara o la continuazione della stessa, il Giudice Arbitro può interrompere la gara per un tempo determinato o sospenderla definitivamente. La gara inizia o viene ripetuta non appena le condizioni lo permettano.

In occasione di una gara interrotta, in linea, a punti, a punti ed eliminazione, eliminazione, con distanze superiori a 5000 metri, la distanza viene ripetuta:

a) integralmente, nel caso in cui sia stato percorso solo un terzo (per eccesso) della distanza complessiva, con l'ammissione di tutti gli atleti partecipanti alla gara, inclusi quelli oggetto di sanzioni monitorie e squalifica per cumulo di ammonizioni, annullate all'atto della ripetizione della gara, ed esclusi gli atleti squalificati per infrazioni di estrema gravità o contrari all'etica sportiva;

b) dalla distanza ove la gara è stata interrotta, con l'ammissione degli atleti in gara all'atto dell'interruzione, nel caso in cui sia stato superato un terzo (per difetto) della distanza complessiva e l'interruzione non si sia protratta oltre il tempo limite di 15 minuti. Superato tale tempo limite, la distanza viene ripetuta integralmente con l'ammissione di tutti gli atleti partecipanti alla gara, inclusi quelli oggetto di sanzioni monitorie e squalifica per cumulo di ammonizioni, annullate all'atto della ripetizione della gara, ed esclusi gli atleti squalificati per infrazioni di estrema gravità o contrari all'etica sportiva;

c) dalla distanza ove la gara è stata interrotta, con l'ammissione degli atleti in gara all'atto dell'interruzione, nel caso in cui si siano superati i due terzi (per difetto) della distanza complessiva e l'interruzione non si sia protratta oltre il tempo limite di 5 minuti. Superato tale tempo limite, la distanza viene ripetuta con l'ammissione di tutti gli atleti partecipanti alla gara, inclusi quelli oggetto di sanzioni monitorie e squalifica per cumulo di ammonizioni, annullate all'atto della ripetizione della gara, ed esclusi gli atleti squalificati per infrazioni di estrema gravità o contrari all'etica sportiva.

A gara iniziata, in caso di sospensione della manifestazione, essa può essere ripetuta e conclusa successivamente, anche a distanza di giorni. In tal caso vengono ammessi tutti gli atleti precedentemente partecipanti alla gara, inclusi quelli oggetto di sanzioni monitorie e cumulo di ammonizioni,

annulate all'atto della ripetizione della gara, ed esclusi gli atleti squalificati per infrazioni di estrema gravità o contrarie all'etica sportiva.

Qualora la ripresa delle gare dovesse essere rinviata oltre le 24 ore, i concorrenti non confermati, depennati e/o squalificati ne rimangono esclusi.

Qualora la ripresa delle gare preveda una gara precedentemente non iniziata, possono prendervi parte gli atleti iscritti confermati e presenti al momento in cui la gara si sarebbe dovuta svolgere.

Sono da ritenersi valide eventuali batterie ultimate nelle gare in linea, punti, punti ed eliminazione, eliminazione, o fasi completate nelle gare di destrezza, a cronometro, a cronometro a due atleti contrapposti, inseguimento, sprint, m. 1000 formula mondiale ed americana (nel caso in cui siano previsti tempi di recupero).

EQUIPAGGIAMENTO PER LE COMPETIZIONI

L'equipaggiamento per le competizioni comprende:

- **Divisa di gara**

La prescritta divisa di gara deve essere di foggia appropriata e decente. Sono ammesse indicazioni di sponsor, che possono essere stampigliate sulle divise sociali, oltre alla denominazione della Società. Ai Campionati Provinciali, Regionali ed Italiani gli atleti devono indossare la divisa della Società di appartenenza.

Nelle manifestazioni extra campionato agli atleti è consentito indossare qualsiasi tipo di divisa di gara, purché sia autorizzata dalla Società di appartenenza.

Allo scopo di assicurare spettacolarità alle manifestazioni, gli atleti detentori di titoli individuali di Campione Italiano, Europeo e Mondiale della categoria Seniores devono utilizzare la maglia relativa al titolo conquistato, quando partecipano a gare sulla stessa distanza in cui lo hanno acquisito.

La maglia di Campione Mondiale deve avere i colori a strisce orizzontali, quella di Campione Europeo a strisce verticali.

- **Casco protettivo**

Il casco protettivo, avente le caratteristiche descritte alla voce che segue **SICUREZZA DEGLI ATLETI IN GARA**, deve essere portato allacciato ed indossato per tutto il tempo che l'atleta rimane sul percorso di gara.

- **Numeri di gara**

Gli atleti vengono riconosciuti dal numero di gara, applicato sulla schiena, lateralmente sulla coscia sinistra o destra, a seconda delle necessità della Giuria, **e sul casco (tale numero è obbligatorio ai soli Campionati Italiani)**.

Per una migliore lettura delle apparecchiature ottico-visive per il rilevamento degli arrivi (SCAN-O-VISION o FINISH-LYNX, i numeri sulla coscia devono essere posizionati in verticale. I numeri devono essere nitidamente visibili, stampati in nero su fondo bianco, possibilmente su materiale non lucido, evitando, quando possibile, le serie numerate a tre cifre, ad eccezione delle prove di Maratona.

Dimensioni dei numeri di gara:

- intero esemplare: cm. 20x20
- cifre per la schiena: altezza di cm. 10

- esemplare ridotto: cm. 10x15
cifre per il pantaloncino: altezza di cm. 8
- esemplare ridotto per il casco: cm. 6x6.
- Mezzo meccanico
 - E' consentito l'uso di qualsiasi tipo di pattino e ruote.
 - Le categorie Giovanissimi ed Esordienti possono utilizzare il pattino in linea fino alla lunghezza massima di mm. 300 (interassi estremi) con ruote del diametro massimo di mm. 84.
 - La categoria Ragazzi ha l'obbligo di utilizzare ruote del diametro massimo di mm. 90.
 - La categoria Allievi ha l'obbligo di utilizzare ruote del diametro massimo di mm. 100.
 - Per tutte le altre categorie vengono stabiliti i seguenti limiti massimi del pattino in linea:
 - la lunghezza non deve eccedere cm. 50 di massimo ingombro,
 - possono essere utilizzati pattini con un massimo di 6 ruote,
 - le ruote non devono superare il diametro di mm. 110.
 - L'inosservanza di dette misure massime consentite determina l'estromissione del concorrente dalla manifestazione ed il deferimento della Società di appartenenza agli Organi della Giustizia Sportiva competenti la manifestazione.
 - Clap-skate: ne viene liberalizzato l'uso per le sole categorie Juniores e Seniores femminile e maschile.

SICUREZZA DEGLI ATLETI IN GARA

Su pista e su strada è obbligatorio l'uso del casco **protettivo omologato**.

Per casco **protettivo** si intende un casco **rigido il cui guscio interno, realizzato in EPS (polistirene espandibile) o in materiale gommoso**, ricopra la calotta cranica, protegga tempie e fronte **e risulti ben aderente e fissato alla testa**.

Per casco omologato si intende un casco che esponga sul guscio interno:

- 1. la dicitura "omologato per ciclismo e/o pattinaggio a rotelle" (for pedal cyclists and roller skating);**
- 2. la sigla EN1078;**
- 3. il nome o il marchio del fabbricante, il modello, la taglia ed il peso, l'anno ed il trimestre di fabbricazione;**
- 4. una delle sigle CE, ANSI, ASTM e Snell B-1990, in relazione alla normativa cui fa riferimento la conformità accertata.**

Non è ammesso l'uso del casco integrale, modello **"ciclista"** con punta posteriore, con esclusione delle prove a cronometro individuali.

Non è consentita la partecipazione, a qualsiasi gara, ad atleti che presentino parti del corpo coperte con materiali sanitari o protettivi rigidi (plastica, metallo, gesso sanitario od altro), ad esclusione della testa e del mento (coprimento).

Alle sole categorie Giovanissimi ed Esordienti viene consentito l'uso di protezioni liberamente in commercio (ginocchiere, polsiere, gomitiere).

L'atleta durante la gara può portare gli occhiali da vista o da sole solo se allacciati dietro la nuca.

Viene liberalizzato l'uso di ricetrasmittenti, o similari, da parte dei soli atleti appartenenti alle categorie Juniores e Seniores F/M.

L'uso di ricetrasmittenti, o similari, non deve creare materialmente difficoltà o danno sia agli atleti su cui tali attrezzature siano posizionate, sia ad altri atleti impegnati nella medesima gara. Il concorrente che vorrà usare tale apparecchiatura dovrà esibirla, al momento della verifica-atleti, al Giudice Arbitro cui è demandata la competenza sul campo di dirimere e gestire eventuali controversie in merito.

Tali strumenti sono, tuttavia, portati a rischio e responsabilità dell'interessato.

In caso di impedimento meccanico è consentita la sua risoluzione in gara, purché non rappresenti alcun pericolo per i concorrenti.

Durante la gara è, inoltre, consentito l'utilizzo del cardio-frequenzimetro (applicato al polso e/o al petto), che non deve creare difficoltà o danno all'atleta che lo indossa, né ad altri atleti impegnati nella medesima gara.

Il rifornimento dei viveri deve essere messo a disposizione della Società organizzatrice; le Società partecipanti possono, peraltro, utilizzare gli spazi predisposti al rifornimento, qualora volessero provvedere direttamente.

Nelle gare ove sia previsto (per distanze superiori a m. 20000), agli atleti è concesso di portare con sé un rifornimento di viveri e/o acqua purché in contenitori di plastica. Gli atleti possono portare con sé, inoltre, quanto prelevato nella postazione adibita al rifornimento e di mantenerlo fino al termine della prova. E' vietato l'utilizzo di contenitori per i viveri che non siano in materiale plastico o cartonato, o comunque in materiale che non costituisca pericolo per sé e per gli altri. Gli atleti che desiderino liberarsi di oggetti prelevati al rifornimento, durante lo svolgimento della gara, devono prestare estrema attenzione a tale atto, al fine di non arrecare danno a terzi, pena eventuali provvedimenti disciplinari.

RISCALDAMENTO TECNICO - PROVE TECNICHE

In ciascuna manifestazione, sia di campionato che extra campionato, per tutte le categorie, deve essere concesso agli atleti gareggianti un tempo di 30 minuti, dalla chiusura ufficiale del percorso, per prove tecniche sul campo di gara.

Al fine di poter effettuare il riscaldamento tecnico sul percorso vengono concessi, prima di ogni fase di gara e prima della fase finale, ulteriori 5 minuti ai soli atleti della categoria convocata dalla Giuria. Gli atleti inosservanti tale disposizione vengono sanzionati con l'ammonizione.

COMPORTAMENTO DEGLI ATLETI IN GARA

- Tutti gli atleti devono partecipare alla gara con lealtà ed impegno.
- I concorrenti devono gareggiare percorrendo la linea immaginaria più breve, senza zigzagare, retrocedere e senza deviazioni improvvise dal proprio percorso, tali da creare pericoli per gli altri atleti.
- L'atleta che si trova in testa sul rettilineo di arrivo non deve ostacolare il concorrente che lo segue. L'atleta che viola questa norma viene retrocesso dopo i concorrenti che ha ostacolato.
- In nessun caso il sorpasso deve causare ostacolo agli altri concorrenti.

- In nessun caso un atleta può spingere un altro concorrente o tagliargli la strada. E' vietato farsi tirare, spingere, ostacolare o aiutare gli altri concorrenti.
- Nelle competizioni su pista o su circuito stradale, l'atleta che viene doppiato non deve ostacolare il sorpasso, né favorire altri concorrenti.
- E' vietato all'atleta di toccare con un pattino l'area al di fuori delle linee di delimitazione del percorso di gara.
- L'atleta è autorizzato a riparare in proprio, senza aiuto esterno, un pattino difettoso; deve, però, prestare attenzione a non ostacolare il regolare svolgimento della gara. Solo nelle gare di fondo (oltre i 20 Km) può ricevere il pattino di ricambio, o parte dello stesso, e gli attrezzi necessari. Ogni azione è, in ogni caso, effettuata sotto la responsabilità del concorrente.
- In caso di caduta il concorrente, che è ancora in condizioni di continuare la gara, deve alzarsi senza l'aiuto di terzi. In caso contrario, viene considerato ritirato e classificato nella posizione acquisita.
- Nelle gare su percorso stradale aperto i concorrenti, oltre a rispettare tutte le norme sopra indicate, devono tenere la destra. Gli atleti, inoltre, devono rispettare rigorosamente le istruzioni impartite dagli organizzatori.
- L'atleta, presente all'appello effettuato dal Giudice addetto ai concorrenti e non presente alla partenza, non disputa la gara stessa.
- Gli atleti che rinunciano a continuare la gara devono, se possibile, arrivare al traguardo ed informare comunque un membro della Giuria. Solo in tal caso l'atleta viene classificato.
- Qualora gli atleti dovessero essere doppiati, devono completare la prova, se non tolti dalla gara su decisione del Giudice Arbitro. Si ribadisce che l'atleta doppiante può superare i doppiati, accodarvisi o inserirsi.
- E' vietato agli atleti di provocare la caduta di altro/i atleta/i e/o di comprometterne la regolare partecipazione alla gara.
- Gli atleti devono presentarsi alle premiazioni con la divisa di gara e con i pattini calzati.

SCARSO AGONISMO

In tutte le gare, qualora sia manifesto "scarso agonismo", il Giudice Arbitro potrà, previo richiamo a tutti i partecipanti, interrompere la gara e far ripetere la partenza. In quest'ultimo caso, alla seconda interruzione, la gara sarà sospesa e non sarà assegnato l'eventuale titolo in palio, salvo ulteriori provvedimenti che l'Organismo competente potrà assumere in merito.

ALLENATORI

Per le sole gare a cronometro e Americana su pista è consentito agli Allenatori delle Società di seguire il/i proprio/i atleta/i gareggiante/i in apposito spazio predisposto all'esterno del campo di gara.

L'allenatore di 1° livello può rappresentare la Società ed assistere i suoi atleti sul campo di gara fino a livello regionale.

L'allenatore di 2° livello può rappresentare la Società ed assistere i suoi atleti sul campo di gara fino a livello nazionale.

CONTROLLO ANTIDOPING

Il C.O.N.I. si riserva di effettuare i controlli antidoping in qualunque occasione ritenga opportuno. Può essere sottoposto a tale controllo qualsiasi atleta.

Tutte le disposizioni sono riportate nel Regolamento dell'Attività Antidoping.

L'esito positivo delle analisi comporta adeguati provvedimenti disciplinari, previsti dalle disposizioni vigenti. Inoltre, al termine della gara, tutti gli atleti devono rimanere a disposizione del Giudice Arbitro, in attesa di conoscere i nominativi di coloro i quali devono essere sottoposti a controllo.

Capitolo 7

Apparecchiature ottico-elettroniche per il rilevamento di tempi ed arrivi

➤ **RILEVAMENTO DEI TEMPI**

I tempi rilevati con apparecchi automatici devono essere forniti al centesimo di secondo e solo in caso di tempi uguali, se possibile, al millesimo.

I tempi rilevati manualmente devono essere forniti al decimo e in caso di tempi uguali, se possibile, al centesimo.

➤ **CRONOMETRAGGIO MANUALE DI RISERVA**

Durante il cronometraggio con apparecchi automatici deve sempre funzionare parallelamente il cronometraggio manuale, i cui tempi sostituiscono, per tutti i concorrenti, quelli ottenuti automaticamente in caso di interruzione definitiva del funzionamento dell'apparecchiatura elettronica.

➤ **SCAN-O-VISION /FINISH-LYNX**

Lo SCAN-O-VISION e il FINISH-LYNX vengono impiegati, a carico della Società organizzatrice. Nei Campionati Italiani delle categorie Ragazzi, Allievi, Juniores e Seniores è obbligatorio l'utilizzo del solo FINISH-LYNX.

La lettura dello SCAN-O-VISION e del FINISH-LYNX va fatta sulla proiezione verticale sul terreno della parte più avanzata del pattino, purché almeno una sua parte sia a contatto con il suolo.

➤ **MICROCHIP**

Ne viene ufficializzato e liberalizzato l'utilizzo in ogni manifestazione e tipologia di gara.

Le Maratone svolte in Manifestazioni di categoria A e B hanno l'obbligo del rilevamento degli atleti tramite MICROCHIP. La Società deve, suppletivamente, mettere a disposizione della Giuria una telecamera fissa, posizionata in linea con l'arrivo, per assicurare eventuali ulteriori controlli in relazione agli ordini di arrivo.

➤ **TELECAMERA**

Il Giudice Arbitro, qualora sussistano incertezze in merito alla regolarità di una gara e/o su richiesta del Commissario di Gara, è tenuto a visionare eventuali filmati ripresi con una telecamera, se preventivamente messa a disposizione dall'organizzazione.

La telecamera è obbligatoria per i soli Campionati Italiani.

➤ **GARE DI DESTREZZA, A CRONOMETRO A DUE ATLETI CONTRAPPOSTI E SPRINT PER LE SOLE CATEGORIE GIOVANISSIMI/ESORDIENTI**

In queste gare il tempo viene rilevato tramite l'utilizzo di fotocellule collegate con apparecchio scrivente, azionato manualmente a mezzo pulsante al segnale di partenza dato con il fischiello.

➤ **GARA A CRONOMETRO**

E' obbligatorio l'impiego delle fotocellule collegate con apparecchio scrivente. Le fotocellule dovranno essere poste, sia sulla linea di partenza che su quella di arrivo, ad un'altezza funzionale concordata tra il Giudice Arbitro ed i Cronometristi.

➤ **GARE AD INSEGUIMENTO, SPRINT, M. 1000 F.M. E BATTERIE AMERICANA**

In queste gare la partenza viene data con pistola possibilmente collegata alla scrivente; all'arrivo è obbligatoria la fotocellula, posta ad un'altezza funzionale concordata tra il Giudice Arbitro ed i Cronometristi.

Nella gara ad inseguimento a squadre l'arrivo, invece, deve essere rilevato con apparecchio scrivente azionato manualmente a mezzo di pulsanti.

➤ **GARE IN LINEA, A PUNTI, A PUNTI ED ELIMINAZIONE, AD ELIMINAZIONE E FINALE AMERICANA**

In queste gare, la cui classifica non viene redatta in relazione al tempo realizzato, se non è previsto l'uso dell'apparecchiatura Scan-o-vision o Finish-Lynx è sufficiente il tempo registrato manualmente, indicativo almeno delle prime tre posizioni.

Elaborazione, impaginazione grafica e stampa a cura della Commissione di Settore Corsa