

ARTISTICO

Pattinaggio Sincronizzato Categoria "Small Sincro" Regolamento - 2021/2022

(Categoria promozionale che preveda l'evidente capacità di pattinaggio sincronizzato)



Sommario

Art.1 NORME GENERALI.....	3
Art.2 NORME TECNICHE.....	3
REGOLE GENERALI PER GLI ELEMENTI OBBLIGATI	4
COSTUME PER LE GARE DI SMALL SINCRO	4
DETRAZIONI INERENTI LE GARE DI PATTINAGGIO SINCRONIZZATO	5

Art.1 NORME GENERALI

Un gruppo Small Sincro è formato da un minimo di otto (8) ad un massimo di sedici (16) atleti, possono essere iscritte al massimo due riserve.

Consiste in un insieme di pattinatori e/o pattinatrici che eseguono in perfetta sincronia, movimenti, passi ed elementi tipici di gruppo in armonia con il tema musicale prescelto.

Lo scopo è quello di dare espressione alla tecnica pura, curando nei minimi dettagli tutte le parti tecniche inserite sulla musica.

Età dei componenti: minimo dodici (12) anni (categoria Allievi)

All'atto dell'iscrizione alle gare le società dovranno far pervenire il titolo esatto del programma di gara, che non potrà più essere cambiato, e non saranno accettate iscrizioni senza il medesimo.

Art.2 NORME TECNICHE

- A. Lunghezza programma 3min e 30 sec. +/- 10 sec. Ad ogni gruppo sono permessi massimo 30 secondi per il posizionamento in pista, prima di iniziare il proprio programma di gara. Quando il gruppo è pronto ad iniziare il programma di gara, il capitano fa un segnale ben visibile. Il cronometraggio inizierà dal primo movimento di uno dei pattinatori e avrà termine quando la musica cesserà. La coreografia dovrà cominciare entro dieci (10) secondi dall'inizio della musica.
- B. Partecipanti: gli atleti devono essere tesserati alla FISR come atleti agonisti. Il gruppo viene presentato da una sola Società. I gruppi possono essere formati da atleti appartenenti ad altre Società. La società che presenta il gruppo, con l'iscrizione alle gare comunica quali altre Società partecipano alla composizione del gruppo, ove esistano. L'atleta che nell'anno inizia a gareggiare per un determinato gruppo, per l'attività nazionale, deve continuare a gareggiare nell'anno, solo per quel gruppo. Gli atleti che compongono il gruppo non devono aver partecipato, **nella stagione sportiva precedente**, a gare FISR nelle categorie di Sincronizzato.
- C. Regolamento tecnico:
- a) musica vocale è consentita.
 - b) Il programma dovrà essere ben bilanciato nel contenere tutti gli elementi del pattinaggio sincronizzato: cerchi, mulini, linee, blocchi e manovre di intersezioni. Le manovre devono essere dominanti tra un elemento e l'altro. Gli elementi possono essere ripetuti.
 - c) Passi difficili di collegamento tra gli elementi dovranno essere visibili.
 - d) Devono essere eseguite almeno tre (3) separate, distinte tenute di mano.
 - e) Massimo uso della superficie pattinabile.
 - f) Non sono permesse posizioni stazionarie durante il programma.
 - g) I movimenti e i passi dovranno essere eseguiti sulla musica.
 - h) Non sono consentiti sollevamenti ed elementi individuali.
 - i) Non sono consentite trottole con più di una rotazione.
 - j) Dovrà essere inserito almeno un cambio di tempo/ritmo della musica.
 - k) Sono consentiti salti con al massimo mezza rotazione.
 - l) Non sono ammessi oggetti.
 - m) Parti acrobatiche non sono consentite

D. Regolamento per le competizioni di Small Sincro.

Elementi di precisione richiesti:

CERCHIO

Un (1) cerchio unico: la manovra a cerchio consiste nell'eseguire un solo cerchio con rotazione oraria o antioraria, o può essere una combinazione di entrambe le direzioni. Sono richieste minimo due rotazioni.

Si sottolinea che il cerchio deve essere unico per tutti gli elementi della squadra.

LINEA

La linea deve essere eseguita lungo l'asse trasversale e muoversi lungo l'asse per almeno i $\frac{3}{4}$ dello stesso con unico allineamento di tutti gli atleti.

BLOCCO

Un (1) blocco dovrà essere formato da minimo tre (3) linee. Devono essere usati almeno due (2) differenti assi.

MULINO

Un (1) mulino che consiste in tre (3) o più raggi di un (1) cerchio in rotazione oraria o antioraria. Sono richieste minimo due (2) rotazioni. Si sottolinea che il mulino deve essere unico per tutti gli elementi della squadra.

INTERSEZIONI

Qualsiasi tipo di intersezione in posizione eretta è permessa. Durante la manovra ogni pattinatore deve passare una sola volta attraverso ogni punto di intersezione. Tutti gli atleti devono eseguire l'intersezione.

Si specifica:

NON sono consentite intersezioni in cui vi sia un passaggio sotto la gamba dei pattinatori.

Non sono consentiti salti durante le intersezioni (n'è salto in alto n'è di $\frac{1}{2}$ giro)

REGOLE GENERALI PER GLI ELEMENTI OBBLIGATI

1. Gli elementi possono essere eseguiti in qualsiasi ordine.
2. Qualsiasi tipo di tenuta o combinazione di tenute può essere usata.
3. Tutti gli elementi possono incorporare pattinaggio all'avanti e/o all'indietro.
4. Sono permessi passaggi durante l'esecuzione di ogni elemento.
5. Gli elementi richiesti possono essere ripetuti.
6. Elementi addizionali possono essere usati.

COSTUME PER LE GARE DI SMALL SINCRO

In tutte le competizioni di small sincro il costume per entrambi uomini e donne dovrà essere in carattere con la musica, ma dovrà essere tale da non causare imbarazzo agli altri atleti, pubblico e giudici.

Costumi con scollature molto basse o con diaframma nudo non sono accettati per questo tipo di gare.

Decorazioni con cristalli tipo diamanti non sono consigliate. Ogni decorazione di questo tipo, se usata, dovrà essere cucita, assicurata, al costume in modo molto saldo in modo da non staccarsi durante la competizione e causare problemi ai compagni o ai gruppi successivi.

Il costume della donna può essere un body con gonnellino.

Dovrà essere fatto in modo che il body copra completamente i fianchi e il sedere.

Costumi tipo perizoma sono strettamente proibiti.

Es. un costume con il body tagliato molto alto sopra la linea dei fianchi non è consentito. Gli uomini devono indossare i pantaloni lunghi. Alle donne è consentito di indossare pantaloni lunghi. Per gli uomini, calze-pantaloni tipo balletto non sono consentite.

Il costume dell'uomo deve avere le maniche.

La scollatura non può eccedere gli 8 centimetri dalla clavicola. Materiale trasparente sulle parti intime è strettamente proibito per entrambi.

Oggetti di qualsiasi natura non sono ammessi.

Es. oggetti manuali come bandiere, pom pom non sono ammessi.

DETRAZIONI INERENTI LE GARE DI PATTINAGGIO SINCRONIZZATO

- 1) Omissione di un elemento (completamente non tentato).
Per elemento 1.0 nel punt. A
- 2) Salti con più di mezza rotazione o trottolo con più di una rotazione.
Per salto o trottolo 0.4 nel punt. A
- 3) Sollevamenti di qualsiasi tipo.
Per sollevamento 0.4 nel punt. A
- 4) Ripetuti inciampi.
0.2 nel punt. A e B
- 5) Parte acrobatica
Per ogni parte 0.4 nel punt. A
- 6) Cadute:
Gravi, con caduta di più di un pattinatore per prolungato tempo 0.8-1.0 nel punt. B
Medie, caduta di un pattinatore per prolungato tempo o breve caduta di più pattinatori 0,4-0.6 nel punt. B
Lievi, caduta di un pattinatore per breve tempo 0.2 nel punt. B
- 7) Durata del programma superiore al tempo massimo consentito:
1.0 nel punt. B
- 8) Durata del programma inferiore al tempo min. previsto.
Per ogni 10 sec. in meno: 0,2 nel punt. A e B
- 9) Penalizzazione per il costume 0.5-1.0 nel punt. B
- 10) Interruzione nell'esecuzione di manovre: 0.2-0.4 nel punt. A
- 11) Stop: 0.2 per ogni stop nel punteggio B
- 12) Intersezioni non consentite: 0.2 per ogni elemento non consentito nel punteggio A

Tutte queste DETRAZIONI dovranno essere date dal Presidente di Giuria.

Le detrazioni di cui ai punti 1) - 2) - 3) - 7) - 8) - 9) - 12) dovranno essere comunicate al termine della gara dal Presidente di Giuria ai tecnici dei gruppi interessati.

Al termine dell'esecuzione di ciascun esercizio i giudici esporranno i punteggi al pubblico.

Il sistema di valutazione sarà il sistema WHITE.

Tutto ciò che non è previsto in questo regolamento, deve riferirsi comunque ai regolamenti generali.